

AQUAFIX TĚSNICÍ TMEL

Tmel na opravy a trvalé utěsnění proti pronikání vody při netěsnostech střešních krytin, okapů, svodů, kolem kominů, oken, větracích prvků apod. Může být aplikován i pod vodou. Umožňuje havarijní opravy za deště.



Technická data:

| | |
|--------------------------------------|---------------------|
| Báze | Kopolymery |
| Konzistence | stabilní pasta |
| Systém vytvrzování | fyzikální vysychání |
| Tvorba slupky (20°C/65% r.v.) | cca 10 min. |
| Smrštění | cca 30% |
| Specifická hmotnost | cca 1,0 g/ml |
| Teplotní odolnost | -20°C až +90°C |
| Maximální povolená deformace | 10% |

Charakteristika:

- 100% transparentní (čirý)
- velmi snadno použitelný
- snese pohyb do 10%
- obsahuje rozpouštědla
- velmi dobrá přilnavost ke většině materiálů (asfalt, beton, kovy, sklo, kámen, dřevo, plasty)
- vhodný pro všechny typy střešních krytin
- **přilnavost i na mokré podklady**

Příklady použití:

- vodotěsné tmelení prasklin a spár s pohybem do 10%
- opravy netěsných okapů a svodů, odpadových rour
- spáry a těsnění kolem střešních oken
- havarijní opravy i za deště
- stavební spáry ve vlhkém prostředí

Provedení:

Barva: transparentní

Balení: kartuše 300 ml

Skladovatelnost:

12 měsíců od data výroby v neotevřeném původním obalu při teplotách +5°C až +25°C. Chraňte před mrazem!

Podklady:

Vhodné povrchy: většina stavebních materiálů

Stav povrchu: čistý, bez mastnot a prachu

Příprava: není vyžadována

Doporučujeme vždy provést předběžný test přilnavosti.

Pracovní postup:

Nanášení: aplikační pistolí (ruční nebo pneumatickou)

Pracovní teplota: +1°C až +30°C

Úpravy: Vyhlaďte pomocí mýdlové vody.

Čištění: Bezprostředně po aplikaci použijte White Spirit (lakový benzín) nebo aceton

Opravy: **AQUAFIX**

Velikost spáry:

Minimální šířka: 5 mm

Maximální šířka: 10 mm

Minimální hloubka: 5 mm

Doporučení: hloubka spáry = šířka spáry

Bezpečnost a hygiena: viz. bezpečnostní list výrobku a údaje uvedené na etiketě

Poznámky:

- nepoužívejte na polystyren (PS)
- není vhodný na tmelení bazénů