



Gaming Mouse

YMS 3029



**HORNET** 

## Buttons and functions:

- 1 | Left mouse button
- 2 | Right mouse button
- 3 | Scroll wheel
- 4 | Forward
- 5 | Back
- 6 | Increase DPI
- 7 | Decrease DPI
- 8 | Special button
- 9 | Scroll up
- 10 | Scroll down

Braided cable for the highest durability  
Gold-plated USB connector  
Fully programmable buttons  
RGB backlight  
Variable weight  
Sensor with 5 000 DPI resolution  
and 1000 Hz response

### Specification:

- 1 | Pixart 3325 optical sensor
- 2 | Adjustable DPI with a maximum value of 5 000 DPI
- 3 | 10 fully programmable buttons
- 4 | Omron switches with a lifetime of 10 million presses
- 5 | Sensor query rate up to 1000 Hz
- 6 | Sensor acceleration 20 g
- 7 | 1.8 m braided cable with a gold-plated USB
- 8 | Mouse size: 125 x 82 x 42 mm

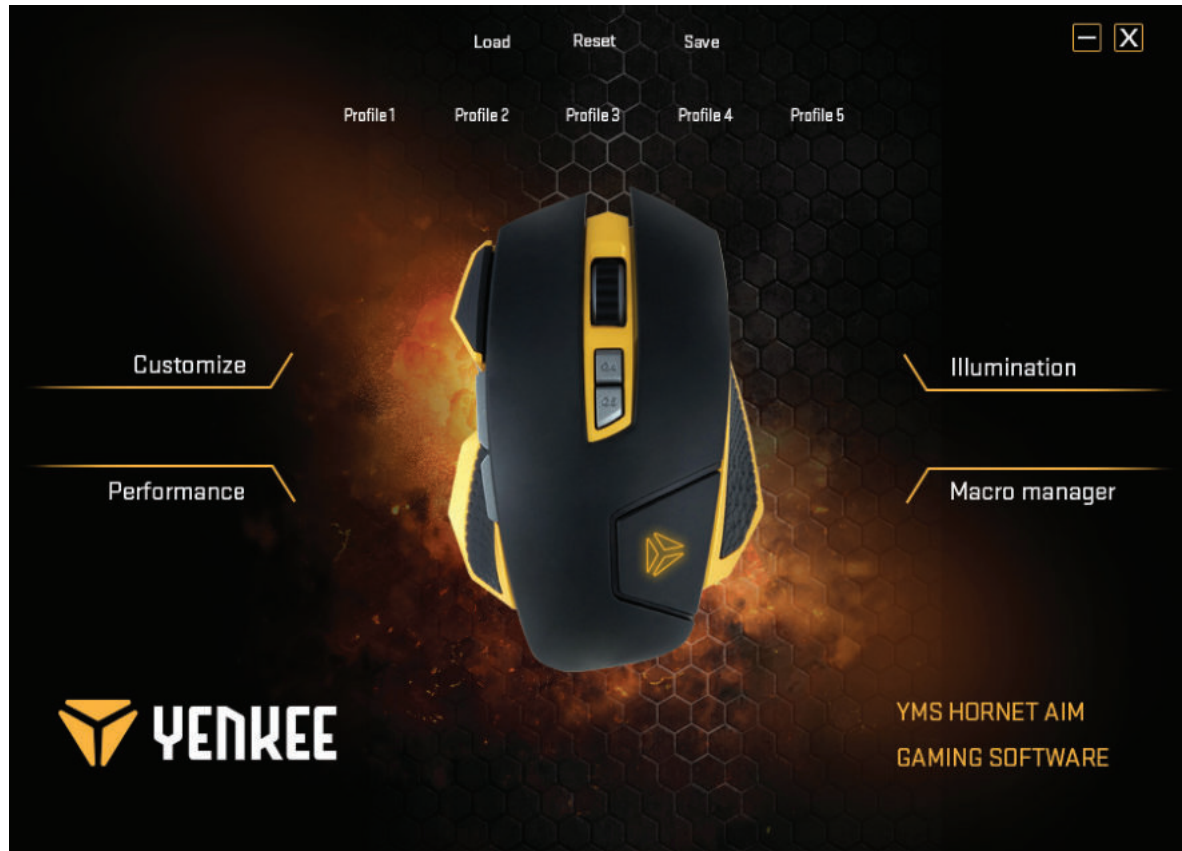
### System requirements:

USB port  
Windows Vista/7/8/10



## How to use the graphical user interface:

### Main window:

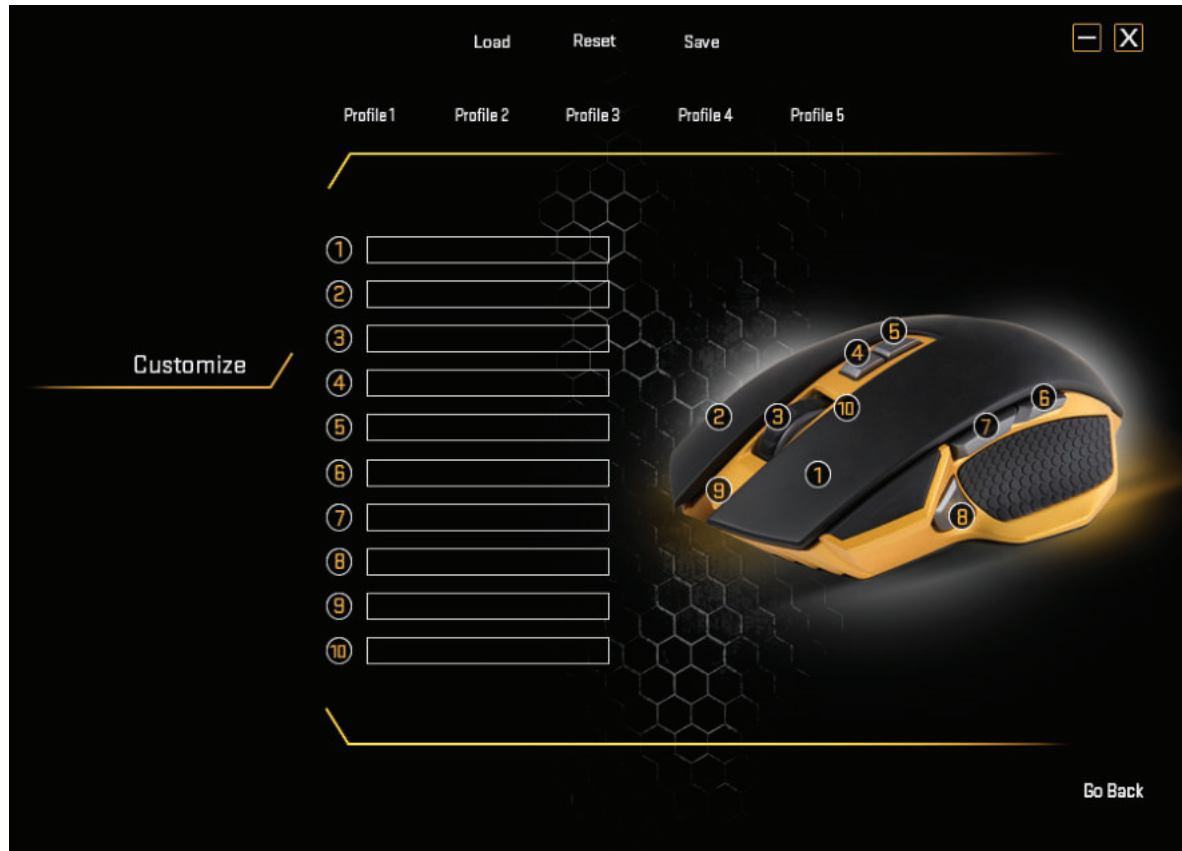


The main program menu offers you a complete mouse setup in four simple steps. The mouse can be set up in up to five game profiles. Thus, the program allows you to create up to 5 different mouse setups saved in the profiles and simply select the just the one you need.

The program also allows you to upload and save the mouse setup. To save your setup, click SAVE SETUP and select the relevant folder in your PC. To upload your setup, just press UPLOAD SETUP and select the appropriate file. Thus, your mouse will be always ready to fight your enemies in full no matter where you may be. To restore your mouse's original settings, use the RESET SETUP button.

## How to use the graphical user interface:

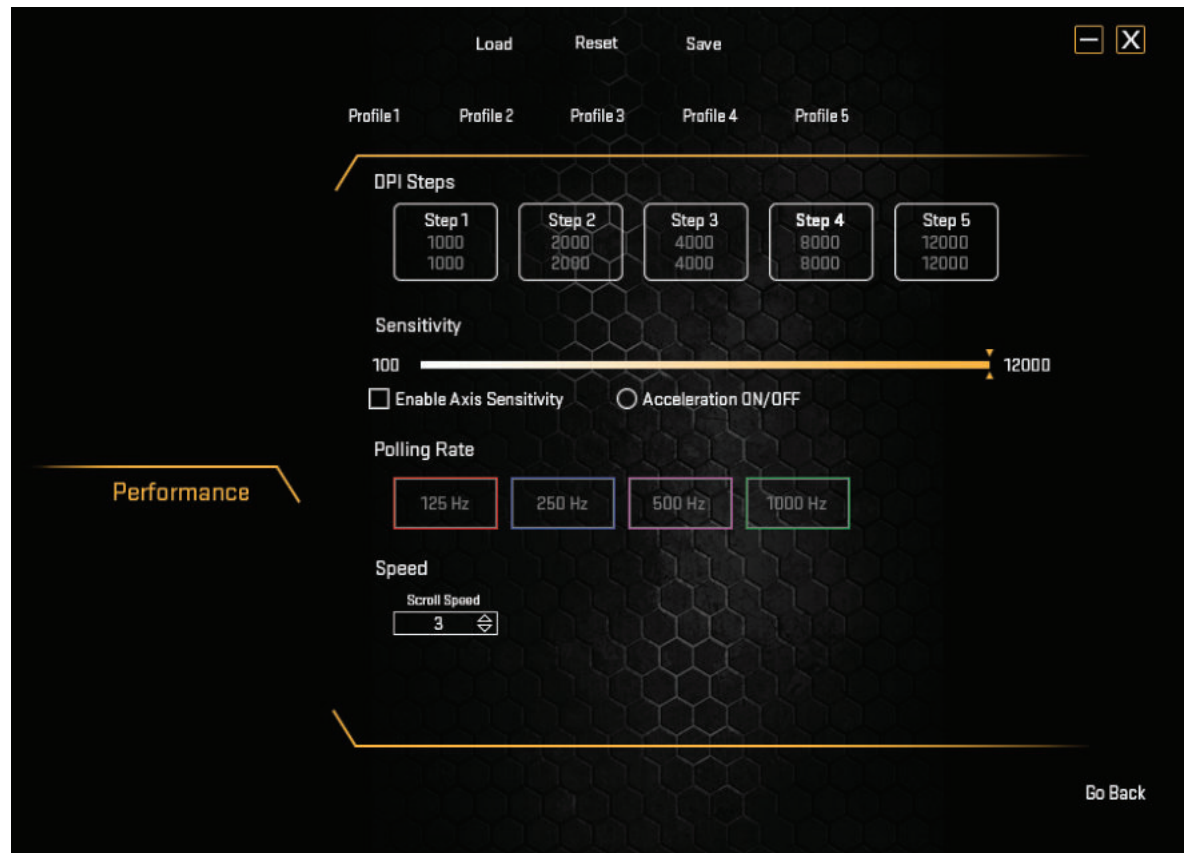
### Customize window:



In the mouse customization, you can always freely reprogram all ten buttons offered by the mouse. Click the required button to expand the menu with the preset options for a given button. Besides the basic functions, this also includes the option of macro assignment. Point to cursor at MACRO to choose the macro from the expanded menu to be assigned to the button then. In addition to the game supporting functions you can also use advanced and multimedia functions to facilitate working with the whole PC. And lastly, you can disable the button.

## How to use the graphical user interface:

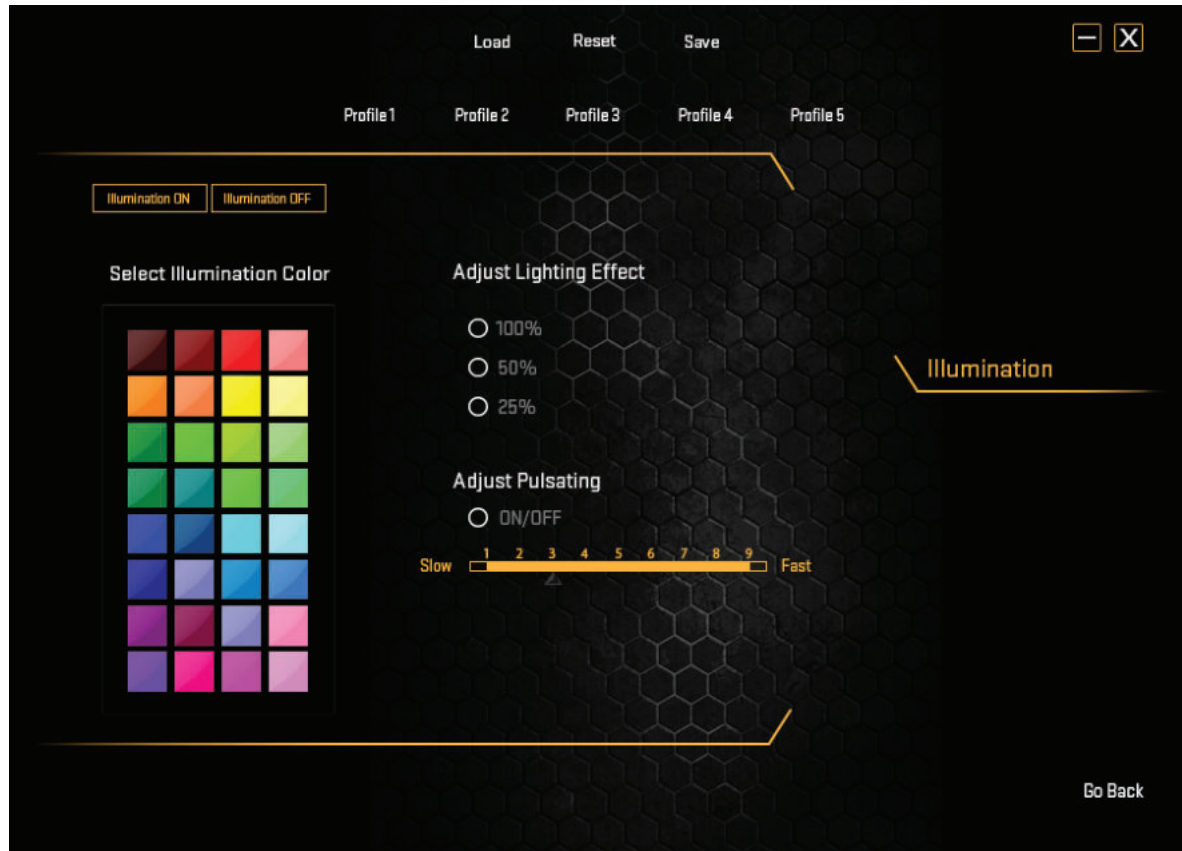
### Sensor window (Performance):



Sensor setup offers the option to save the mouse DPI values to a maximum of five slots. You can choose from them using the relevant mouse buttons. In the basic setup, this is 6th and 7th button. To set the DPI value, just click one of the five slots and use the axis scroll bar to reach the required value to your taste. The sensor options also include 4 levels of mouse response, while the maximum value is 1000 Hz.

## How to use the graphical user interface:

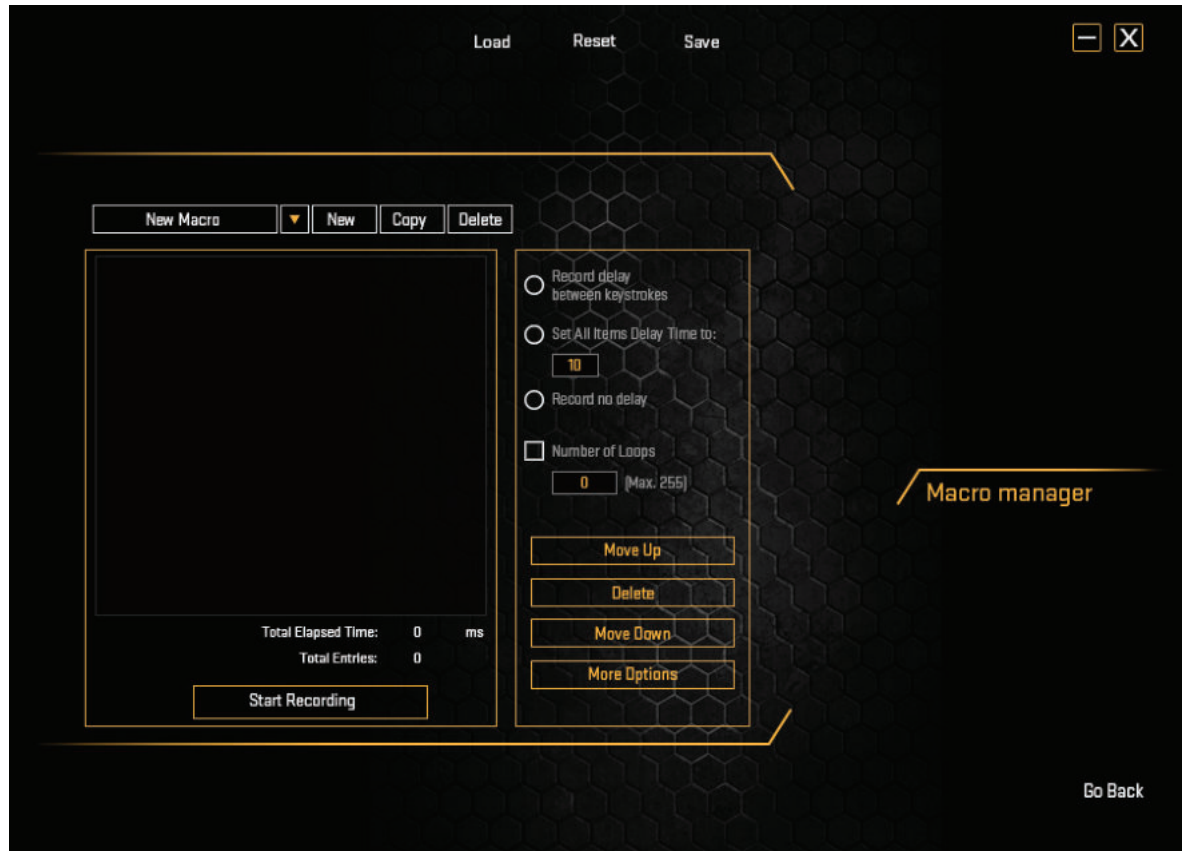
### Illumination window:



The RGB mouse illumination supports up to 32 different colours, making the mouse logo and the face lighting in front of the mouse itself flash. In Select Illumination Color, just choose one of the favourite colours which will be then transferred to all the lighting zones of the mouse. Illumination intensity adjustment is also a matter-of-course. The ADJUST LIGHTING EFFECT option offers the choice among three intensity levels, also allowing you to turn the illumination completely off. For this purpose, a single switch to select the illumination colour is provided. This is also enriched by a pulsation effect with adjustable duration. The ADJUST PULSATING feature incorporates the option to turn a given effect on or off. In addition, there is a scale with nine levels represented by numbers to determine the length of the very pulse.

## How to use the graphical user interface:

### Macro Manager:



Recording macros and their adjustment options allow your macro creation to be tuned to perfection. To create a macro, press NEW. To start recording, just press the RECORD START button located under the window with the presses performed. You can then start typing on your keyboard with the presses you make being recorded in the list. To stop recording macro, press the same button now labelled as RECORD STOP. The macro is now saved under the relevant name. If you want to apply the macro, just assign the macro name to any button in the ADJUST section. Next to the NEW button, you will find the RENAME button to rename the current macro. The third DELETE button is designed to deleted the entire macro. The menu to the right of the hit list window allows you to edit macro recording. The RECORD TIME

## How to use the graphical user interface:

---

BETWEEN PRESSES option allows to record the length of pause between key presses. Thus, the macro execution time will be equal to the time of being written. However, the program allows you to set a fixed pause of any length, for which the SET CONSTANT PAUSE TO: option is used, or you can completely delete the pause. Thus, thanks to the RECORD WITHOUT PAUSE option, the macro will be executed as fast as possible. And last but not least, a loop can be applied to the macro, making it dump up to 255 times. Just select the NUMBER OF LOOPS option and then type the required number of executions. There is also the option to move individual presses in both directions using the MOVE UP and MOVE DOWN buttons if a wrong press occurs. You can also delete the presses one-by-one (using DELETE button) and thanks to the more advanced features, i.e. the MORE OPTIONS button, you can copy, cut and paste the list parts to another location using appropriate actions. And lastly, the software allows you to record another macro at any list position or continue the current macro.

Each change in the graphical user interface is saved automatically.



## Variable weight:

The variable mouse weight with weights on the bottom is designed to help all players. Adjust the mouse weight simply step-by-step to be most suitable for you.

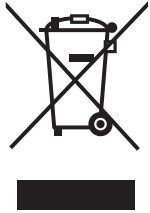


# Instructions for the correct disposal of the product:

## Instructions and information regarding the disposal of used packaging materials

Dispose of packaging material at a public waste disposal site.

### Disposal of used electrical and electronic appliances



The meaning of the symbol on the product, its accessory or packaging indicates that this product shall not be treated as household waste. Please, dispose of this product at your applicable collection point for the recycling of electrical & electronic equipment waste. Alternatively in some states of the European Union or other European states you may return your products to your local retailer when buying an equivalent new product.

The correct disposal of this product will help save valuable natural resources and help in preventing the potential negative impact on the environment and human health, which could be caused as a result of improper liquidation of waste. Please ask your local authorities or the nearest waste collection centre for further details. The improper disposal of this type of waste may fall subject to national regulations for fines.

### For business entities in the European Union

If you wish to dispose of an electrical or electronic device, request the necessary information from your seller or supplier.

### Disposal in other countries outside the European Union

If you wish to dispose of this product, request the necessary information about the correct disposal method from local government departments or from your seller.



This appliance complies with EU rules and regulations regarding electromagnetic and electrical safety.

Changes to the text, design and technical specifications may occur without prior notice and we reserve the right to make these changes.

## Tlačítka a funkce:

- 1 | Levé tlačítko myši
- 2 | Pravé tlačítko myši
- 3 | Rolovací kolečko
- 4 | Vpřed
- 5 | Zpět
- 6 | Zvýšení DPI
- 7 | Snížení DPI
- 8 | Speciální tlačítko
- 9 | Rolování nahoru
- 10 | Rolování dolů

Opletený kabel pro nejvyšší odolnost  
 Pozlacený USB konektor  
 Plně programovatelná tlačítka  
 RGB podsvícení  
 Variabilní váha  
 Snímač o rozlišení 5 000 DPI  
 a odezvě 1 000 Hz

### Specifikace:

- 1 | Optický senzor Pixart 3325
- 2 | Nastavitelné DPI s maximální hodnotou 5 000 DPI
- 3 | 10 plně programovatelných tlačítek
- 4 | Omron spínače s životností 10 milionů stisků
- 5 | Frekvence dotazování senzoru až 1 000 Hz
- 6 | Akcelerace senzoru 20 g
- 7 | 1.8 m opletený kabel s pozlaceným USB
- 8 | Rozměry myši: 125 x 82 x 42 mm

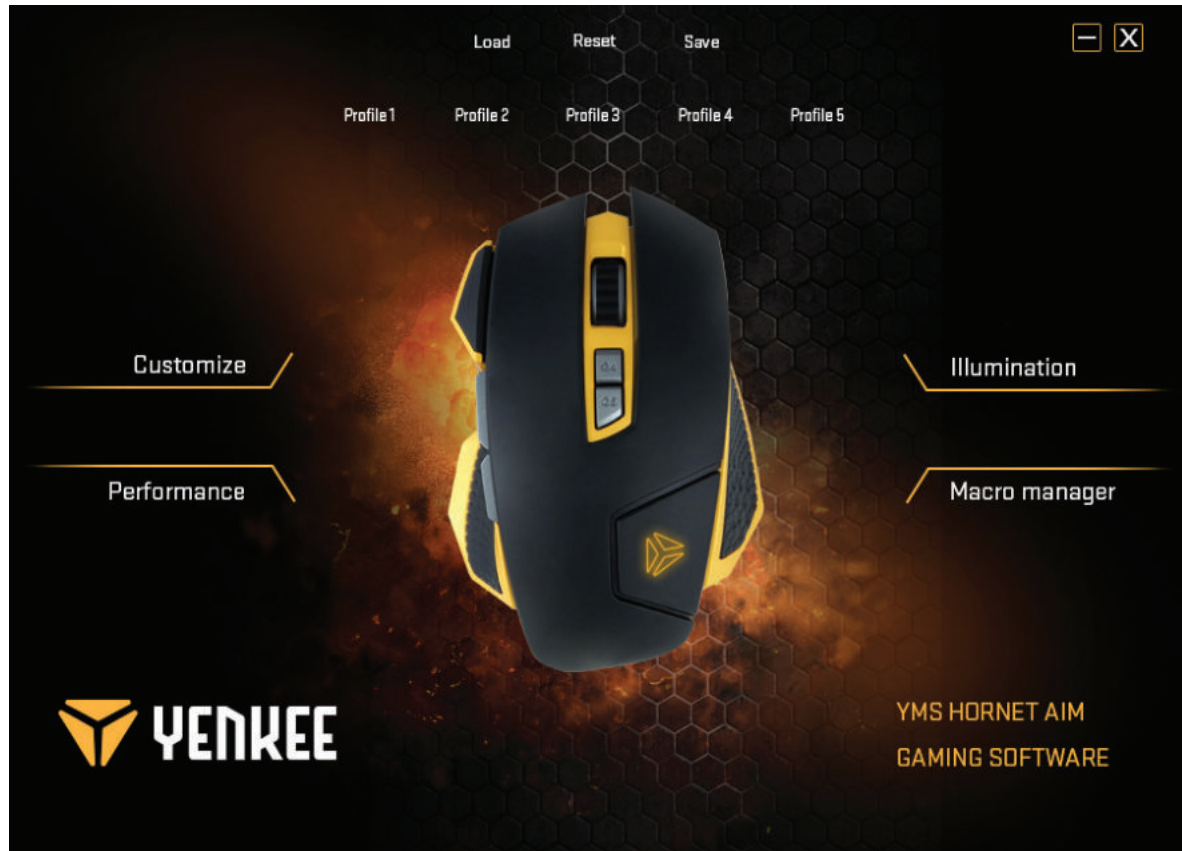
### Systémové požadavky:

Port USB  
 Windows Vista/7/8/10



# Jak používat grafické uživatelské rozhraní:

## Hlavní okno:

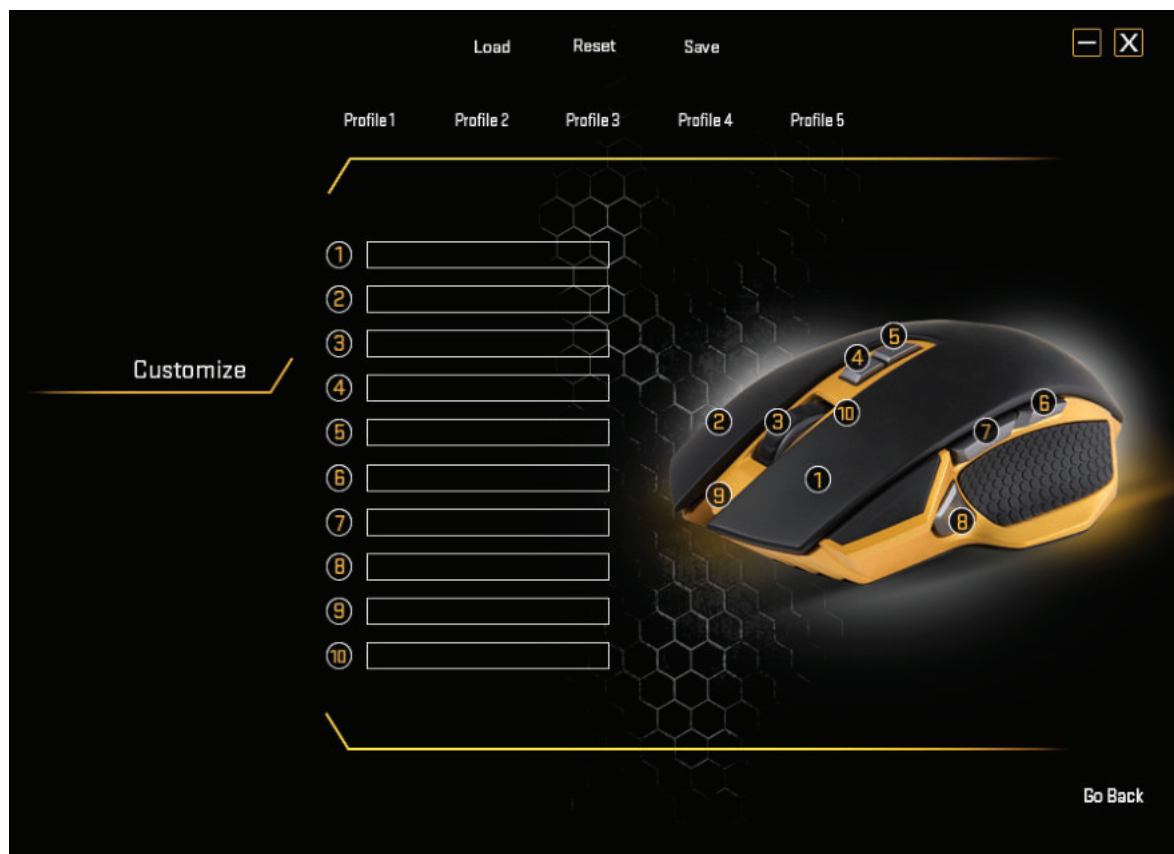


Hlavní nabídka programu nabízí možnost kompletního nastavení myši ve čtyřech jednotlivých kategoriích. Myš lze nakonfigurovat až do pěti herních profilů. Program tak umožňuje až 5 rozdílných nastavení myši uložených v profilech a jednoduše vybrat právě ten potřebný.

Program též nabízí možnost načtení a uložení nastavení myši. Pro uložení svého nastavení klikněte na tlačítko ULOŽIT NASTAVENÍ (Save) a vyberte příslušnou složku v počítači. Pro načtení vašeho nastavení stačí stisknout tlačítko NAHRÁT NASTAVENÍ (Load) a následně zvolit příslušný soubor. Vždy tak budete mít svojí myš maximálně připravenou na boj s nepřáteli, ať už jste kdekoli. Pomocí tlačítka RESETOVAT NASTAVENÍ (Reset) vrátíte myš zpět do původního nastavení.

## Jak používat grafické uživatelské rozhraní:

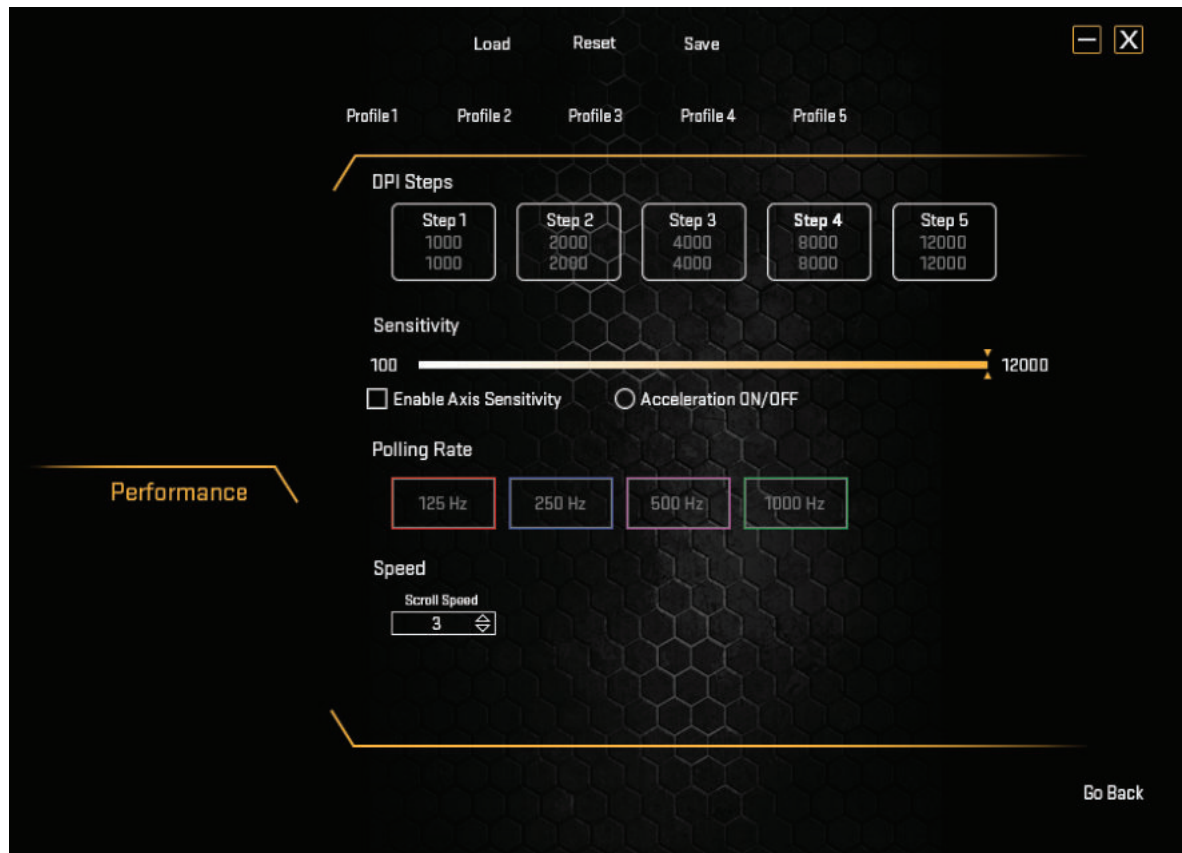
### Okno Přizpůsobit (Customize):



V přizpůsobení myši můžete volně přeprogramovat všech deset tlačítek, které myš nabízí. Kliknutím na požadované tlačítko rozbalíte nabídku s možnostmi přenastavení daného tlačítka. To zahrnuje mimo základní funkce i možnost přiřadit makro. Po namíření kurzoru na MAKRO (Macro) si z rozbalené nabídky můžete zvolit, jaké makro bude k tlačítku následně přiřazeno. Kromě hry podporující funkce lze pak využít i pokročilé a multimediální, které zajistí jednodušší práci s celým počítačem. V poslední řadě lze tlačítko deaktivovat.

# Jak používat grafické uživatelské rozhraní:

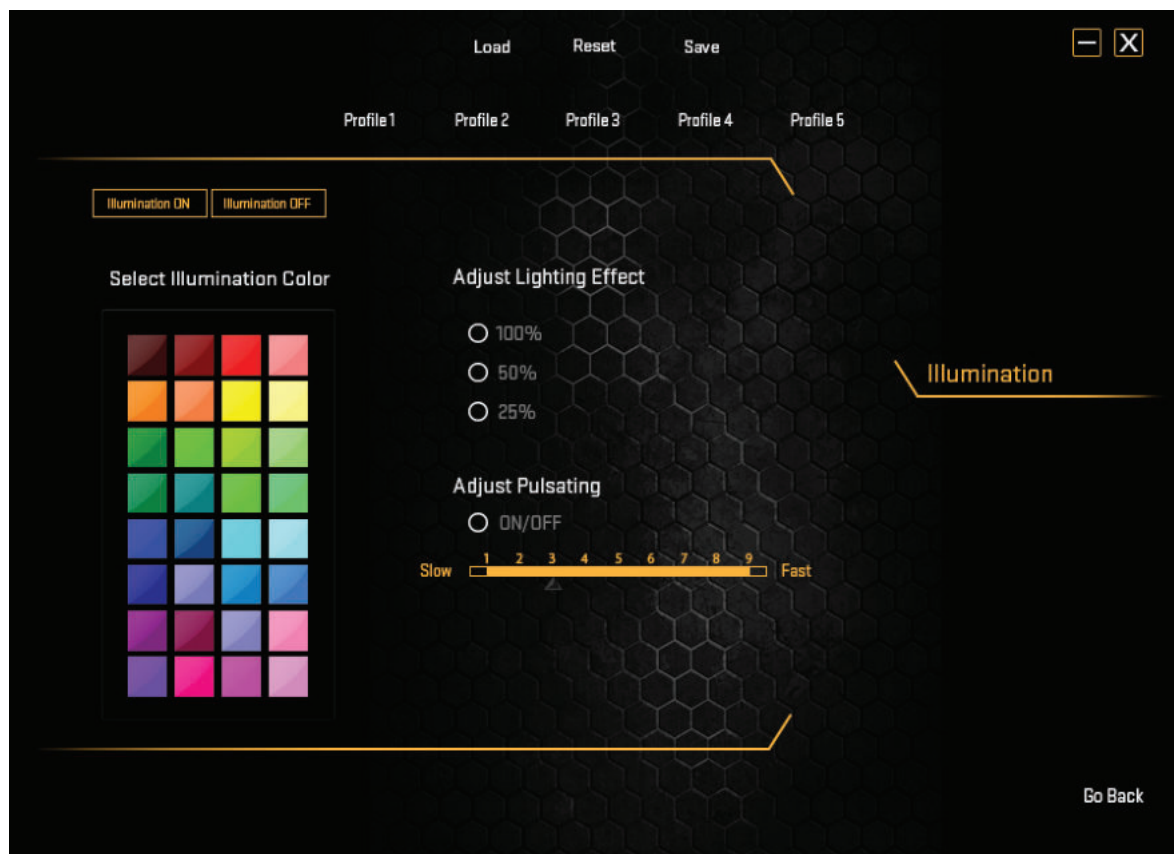
## Okno Senzor (Performance):



Nastavení senzoru s sebou přináší možnost uložit hodnoty DPI myši až do pěti slotů. Mezi nimi lze volit pomocí příslušných tlačítek na myši. V základním nastavení se jedná o 6. a 7. tlačítko. Pro nastavení hodnoty DPI stačí kliknout na jeden z pěti slotů a pomocí posuvníku na ose umístěné níže dosáhnout požadované hodnoty, která vám vyhovuje. Možnosti senzoru zahrnují i 4 úrovně odezvy myši, přičemž maximální hodnota činí 1000 Hz.

## Jak používat grafické uživatelské rozhraní:

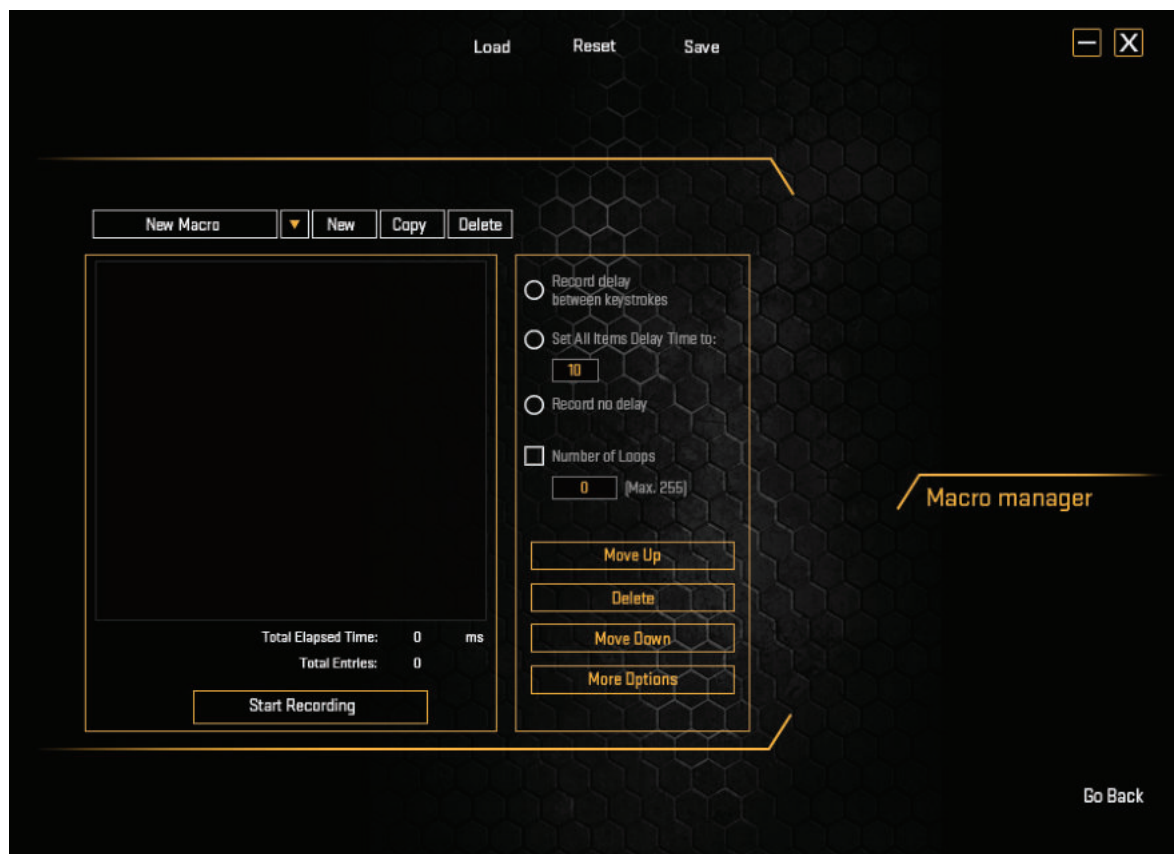
### Okno Podsvícení (Illumination):



RGB podsvícení myši podporuje až 32 různých barev a díky němuž září logo myši a přední strana svítící před samotnou myš. V sekci BARVA PODSVÍCENÍ (Select Illumination Color) stačí zvolit jednu z oblíbených barev a ta se následně přenese na všechny zóny podsvícení na myši. Samozřejmostí je úprava podsvícení po stránce intenzity. Možnost INTENZITA PODSVÍCENÍ (Adjust Lighting Effect) nabízí volbu mezi třemi úrovněmi intenzity, přičemž můžete podsvícení i úplně vypnout. K tomu slouží jednoduchý přepínač nad volbou barvy podsvícení. To je navíc obohaceno o efekt pulzování s nastavením trvání. EFEKT PULZOVÁNÍ (Adjust Pulsating) pod sebou ukrývá možnost vypnutí a zapnutí příslušného efektu. Dále se zde nachází osa s devíti úrovněmi zastoupenými čísly, která určují délku samotného pulzu.

# Jak používat grafické uživatelské rozhraní:

## Okno Makro (Macro Manager)



Nahrávání maker a jejich možné nastavení vám umožní tvorbu maker k dokonalosti. Stisknutím tlačítka NOVÉ dojde k vytvoření makra. K zahájení nahrávání stačí zvolit tlačítko s možností ZAČÍT NAHRÁVAT, která se nachází pod oknem s provedenými stisky. Následně můžete začít na klávesnici psát, provedené stisky budou zaznamenávány do seznamu. Stisknutím stejného tlačítka s nynějším popisem UKONČIT NAHRÁVÁNÍ ukončíte nahrávání makra. To je nyní uloženo pod příslušným názvem. Pokud budete chtít makro použít, stačí přiřadit stejný název makra k libovolnému tlačítku v sekci PŘIZPŮSOBIT. Vedle tlačítka NOVÉ naleznete tlačítko sloužící pro přejmenování aktuálního makra s názvem PŘEJMENOVAT. Třetí tlačítko s popisem SMAZAT slouží ke smazání celého makra. Nabídka na pravé straně od okénka



## Jak používat grafické uživatelské rozhraní:

se seznamem úhozů nabízí úpravy nahrávání maker. Možnost NAHRÁVAT ČAS MEZI STISKY slouží k nahrávání délky prodlevy mezi stisky jednotlivých kláves. Provedení makra tedy bude trvat stejnou dobu, jako jste jej psali. Program však nabízí nastavení libovolně dlouhé fixní prodlevy, k čemuž slouží položka NASTAVIT KONSTANTNÍ PRODLEVU NA:, nebo prodlevu kompletně odstranit. Makro se tak provede nejrychleji, jak je to jen možné, a to díky možnosti NAHRÁVAT BEZ PRODLEVY. V neposlední řadě pak lze na makro aplikovat smyčku, díky čemuž se vypíše až 255x. Stačí pouze označit možnost POČET SMYČEK a následně pod ní zapsat počet provedení. K dispozici zde máte i možnost přesunu jednotlivých stisků v obou směrech v případě vzniku chybného úhozu pomocí tlačítek PŘESUNOUT NAHORU a PŘESUNOUT DOLŮ. Stisky lze po jednom i mazat (tlačítko SMAZAT) a díky pokročilejším možnostem, tedy tlačítku VÍCE MOŽNOSTÍ pomocí příslušných akcí část seznamu kopírovat, vyjmout a vložit na jinou pozici. Jako poslední vám software dovolí nahrát v libovolné pozici v seznamu další makro nebo v makru dále pokračovat.

Každá změna provedena v grafickém uživatelském rozhraní je ukládána automaticky.

## Variabilní váha:

Variabilní váha myši díky závažím na spodní straně vychází vstříc všem hráčům. Nastavte si váhu myši v jednoduchých krocích tak, aby vám co nejvíce vyhovovala.



## Pokyny a informace o nakládání s použitým obalem:

### Pokyny a informace o nakládání s použitým obalem

Použitý obalový materiál odložte na místo určené obcí k ukládání odpadu.

#### Likvidace použitých elektrických a elektronických zařízení



Tento symbol na produktech anebo v průvodních dokumentech znamená, že použité elektrické a elektronické výrobky nesmí být přidány do běžného komunálního odpadu. Ke správné likvidaci, obnově a recyklaci předejte tyto výrobky na určená sběrná místa. Alternativně v některých zemích Evropské unie nebo jiných evropských zemích můžete vrátit své výrobky místnímu prodejci při koupi ekvivalentního nového produktu.

Správnou likvidací tohoto produktu pomůžete zachovat cenné přírodní zdroje a napomáháte prevenci potenciálních negativních dopadů na životní prostředí a lidské zdraví, což by mohly být důsledky nesprávné likvidace odpadů. Další podrobnosti si vyžádejte od místního úřadu nebo nejbližšího sběrného místa.

Při nesprávné likvidaci tohoto druhu odpadu mohou být v souladu s národními předpisy uděleny pokuty.

#### Pro podnikové subjekty v zemích Evropské unie

Chcete-li likvidovat elektrická a elektronická zařízení, vyžádejte si potřebné informace od svého prodejce nebo dodavatele.

#### Likvidace v ostatních zemích mimo Evropskou unii

Tento symbol je platný v Evropské unii. Chcete-li tento výrobek zlikvidovat, vyžádejte si potřebné informace o správném způsobu likvidace od místních úřadů nebo od svého prodejce.



Tento výrobek je v souladu s požadavky směrnic EU o elektromagnetické kompatibilitě a elektrické bezpečnosti.

Změny v textu, designu a technických specifikacích se mohou měnit bez předchozího upozornění a vyhrazujeme si právo na jejich změnu.

## Tlačidlá a funkcie:

- 1 | Ľavé tlačidlo myši
- 2 | Pravé tlačidlo myši
- 3 | Rolovacie koliesko
- 4 | Vpred
- 5 | Späť
- 6 | Zvýšenie DPI
- 7 | Zníženie DPI
- 8 | Špeciálne tlačidlo
- 9 | Rolovanie hore
- 10 | Rolovanie dole

Opletený kábel pre najvyššiu odolnosť  
 Pozlátený USB konektor  
 Plne programovateľné tlačidlá  
 RGB podsvietenie  
 Variabilná hmotnosť  
 Snímač s rozlíšením 5 000 DPI  
 a odozvou 1 000 Hz

### Špecifikácia:

- 1 | Optický senzor Pixart 3325
- 2 | Nastaviteľné DPI s maximálnou hodnotou 5 000 DPI
- 3 | 10 plne programovateľných tlačidiel
- 4 | Omron spínače so životnosťou 10 miliónov stlačení
- 5 | Frekvencia dopytovania senzora až 1 000 Hz
- 6 | Akcelerácia senzora 20 g
- 7 | 1,8 m opletený kábel s pozláteným USB
- 8 | Rozmery myši: 125 × 82 × 42 mm

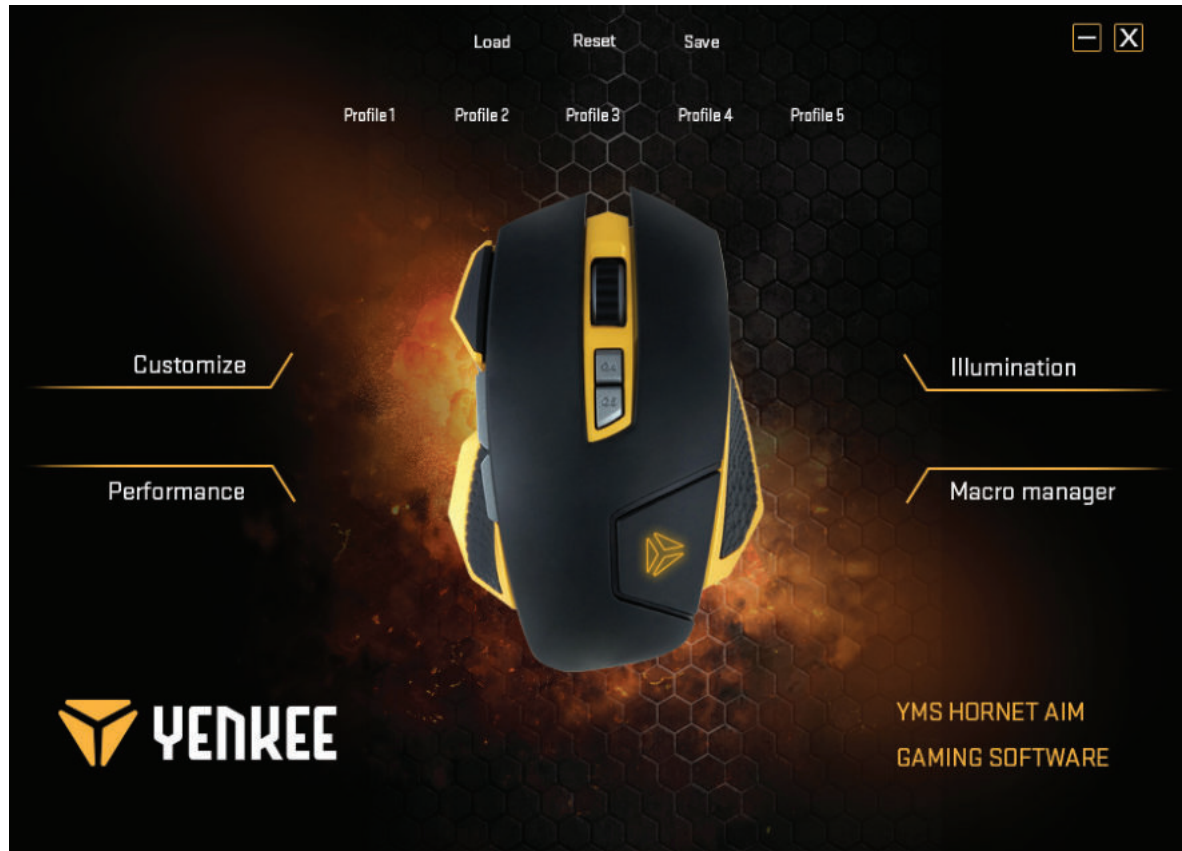
### Systémové požiadavky:

Port USB  
 Windows Vista/7/8/10



## Ako používať grafické používateľské rozhranie:

### Hlavné okno:

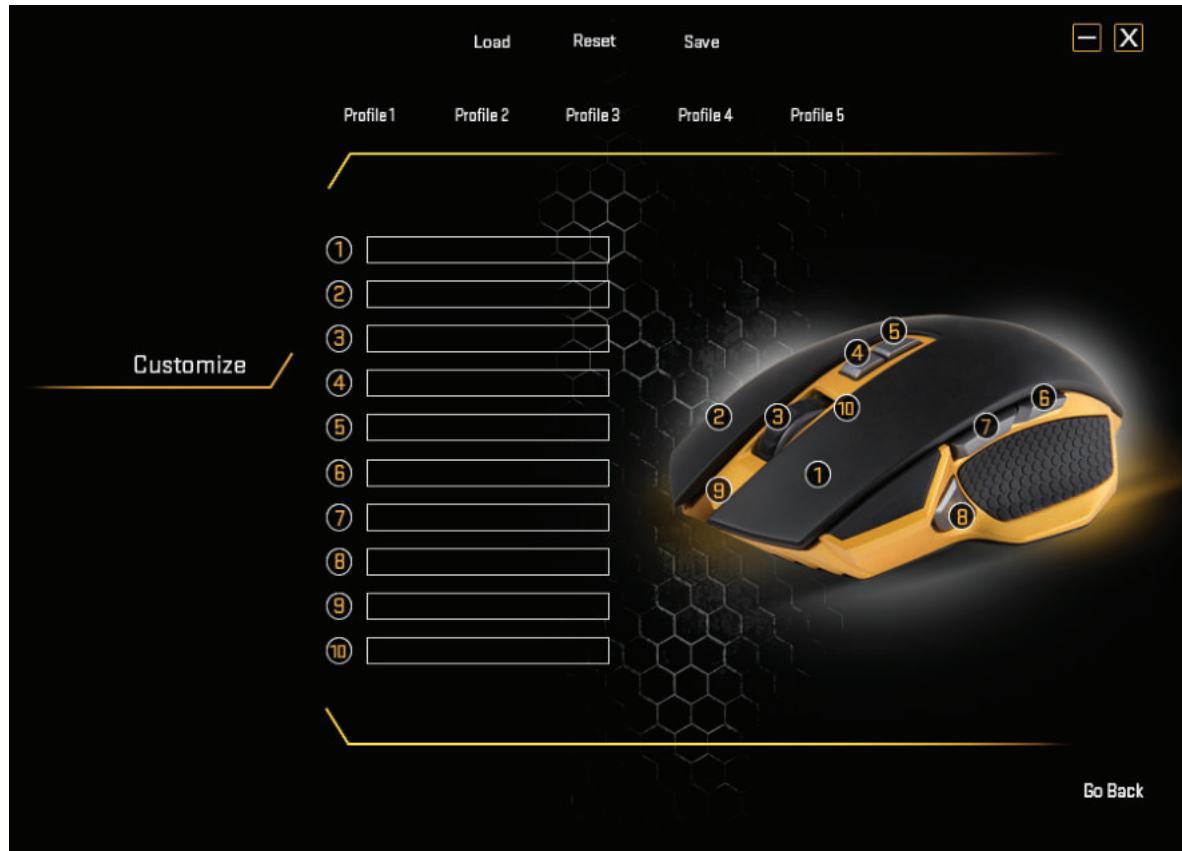


Hlavná ponuka programu ponúka možnosť kompletného nastavenia myši v štyroch jednotlivých kategóriách. Myš je možné nakonfigurovať až do piatich herných profilov. Program tak umožňuje až 5 rozdielnych nastavení myši uložených v profiloch a jednoducho vybrať práve ten potrebný.

Program tiež ponúka možnosť načítania a uloženia nastavenia myši. Na uloženie svojho nastavenia kliknite na tlačidlo ULOŽIŤ NASTAVENIE (Save) a vyberte príslušný priečinok v počítači. Na načítanie vášho nastavenia stačí stlačiť tlačidlo NAHRAŤ NASTAVENIE (Load) a následne zvoliť príslušný súbor. Vždy tak budete mať svoju myš maximálne pripravenú na boj s nepriateľmi, nech už ste kdekoľvek. Pomocou tlačidla RESETOVAŤ NASTAVENIE (Reset) vrátite myš späť do pôvodného nastavenia.

## Ako používať grafické používateľské rozhranie:

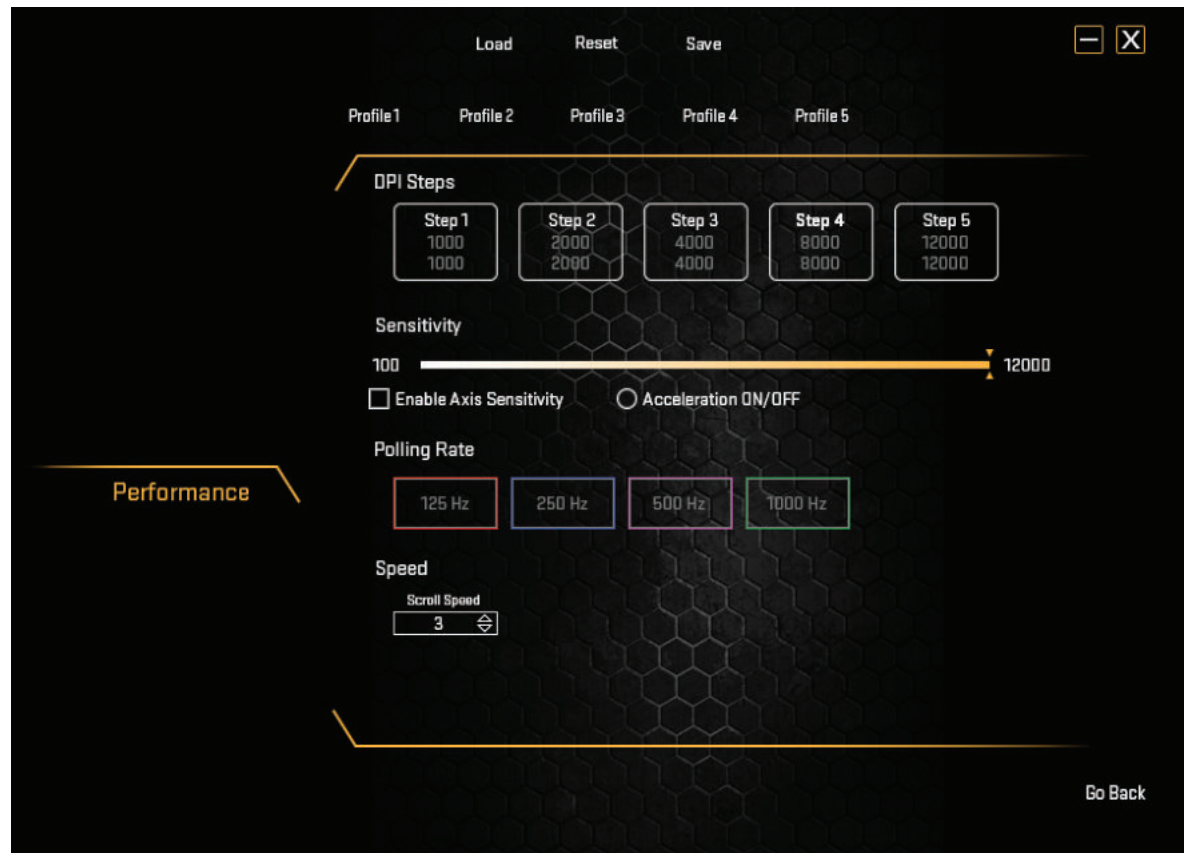
### Okno Prispôbiť (Customize):



V prispôsobení myši môžete voľne preprogramovať všetkých desať tlačidiel, ktoré myš ponúka. Kliknutím na požadované tlačidlo rozbalíte ponuku s možnosťami úpravy nastavenia daného tlačidla. To zahŕňa okrem základných funkcií aj možnosť priradiť makro. Po namierení kurzora na MAKRO (Macro) si z rozbalenej ponuky môžete zvoliť, aké makro bude k tlačidlu následne priradené. Okrem hry podporujúcej funkcie je možné potom využiť aj pokročilé a multimediálne, ktoré zaistia jednoduchšiu prácu s celým počítačom. V poslednom rade je možné tlačidlo deaktivovať.

## Ako používať grafické používateľské rozhranie:

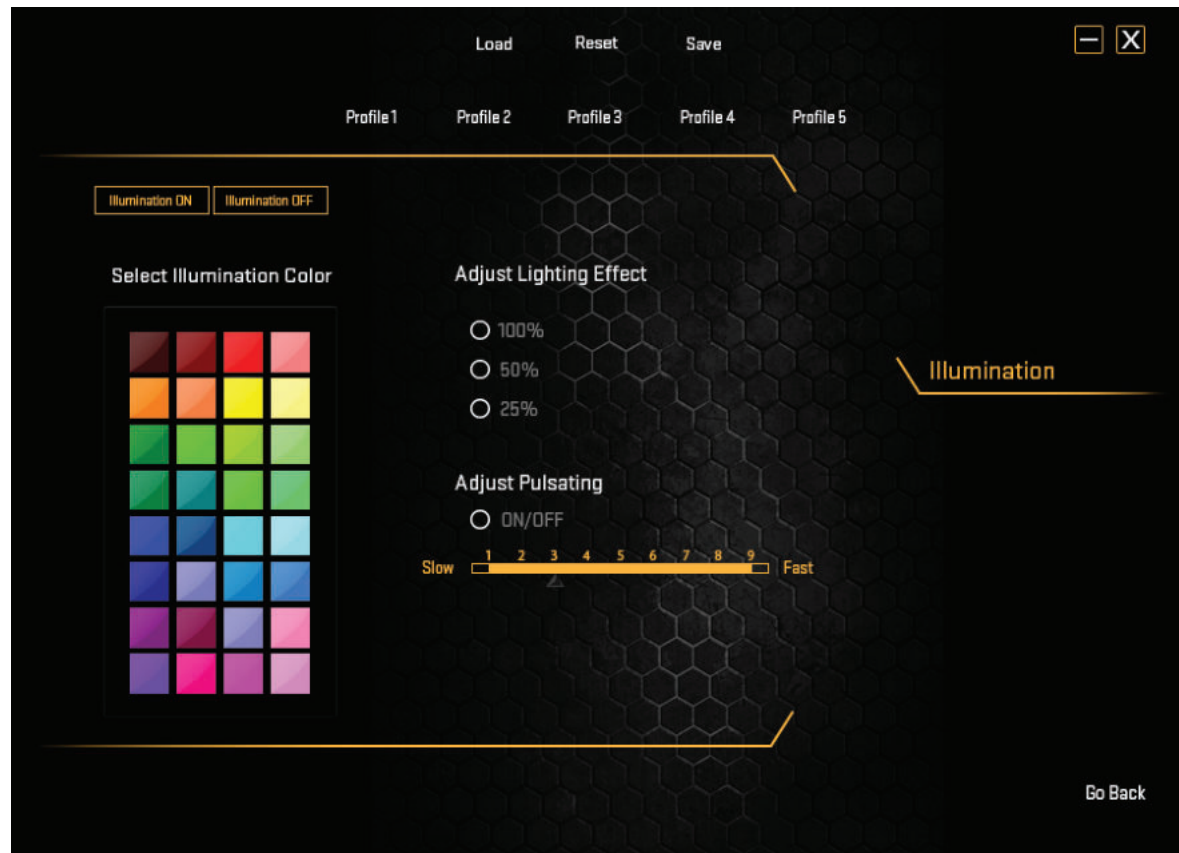
### Okno Sensor (Performance):



Nastavenie senzora so sebou prináša možnosť uložiť hodnoty DPI myši až do piatich slotov. Medzi nimi je možné voliť pomocou príslušných tlačidiel na myši. V základnom nastavení ide o 6. a 7. tlačidlo. Na nastavenie hodnoty DPI stačí kliknúť na jeden z piatich slotov a pomocou posuvníka na osi umiestnenej nižšie dosiahnuť požadovanú hodnotu, ktorá vám vyhovuje. Možnosti senzora zahŕňajú aj 4 úrovne odozvy myši, pričom maximálna hodnota je 1000 Hz.

## Ako používať grafické používateľské rozhranie:

### Okno Podsvietenie (Illumination):

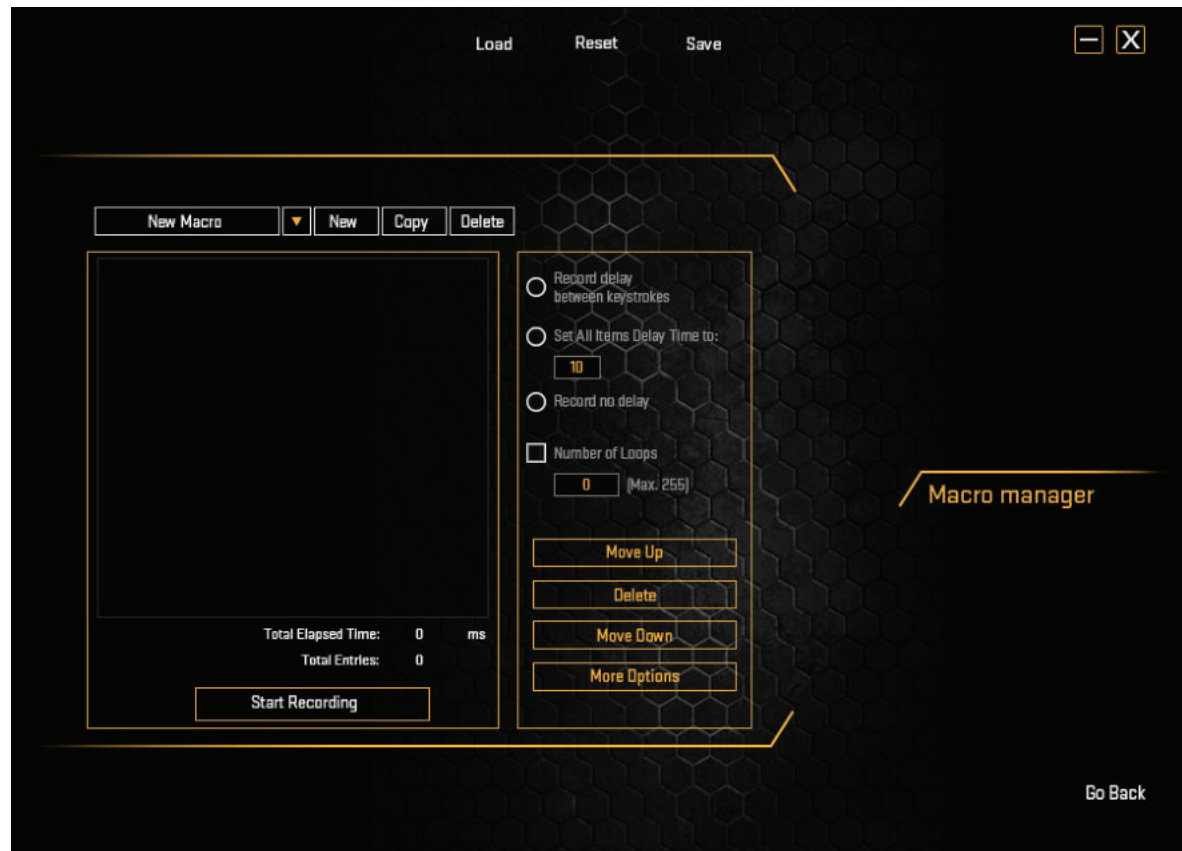


RGB podsvietenie myši podporuje až 32 rôznych farieb a vďaka nemu žiari logo myši a predná strana svietiaci cez samotnú myš. V sekcii FARBA PODSVIETENIA (Select Illumination Color) stačí zvoliť jednu z obľúbených farieb a tá sa následne prenesie na všetky zóny podsvietenia na myši. Samozrejmosťou je úprava podsvietenia po stránke intenzity. Možnosť INTENZITA PODSVIETENIA (Adjust Lighting Effect) ponúka voľbu medzi tromi úrovňami intenzity, pričom môžete podsvietenie aj úplne vypnúť. K tomu slúži jednoduchý prepínač nad voľbou farby podsvietenia. To je navyše obohatené o efekt pulzovania s nastavením trvania. EFEKT PULZOVANIA (Adjust Pulsating) pod sebou ukrýva možnosť vypnutia a zapnutia príslušného efektu. Ďalej sa tu nachádza os s deviatimi úrovňami zastúpenými číslami, ktoré určujú dĺžku samotného pulzu.



# Ako používať grafické používateľské rozhranie:

## Okno Makro (Macro Manager)



Nahrávanie makier a ich možné nastavenie vám umožní tvorbu makier k dokonalosti. Stlačením tlačidla NOVÉ dôjde k vytvoreniu makra. Na začatie nahrávania stačí zvoliť tlačidlo s možnosťou ZAČAŤ NAHRÁVAŤ, ktorá sa nachádza pod oknom s vykonanými stlačeniami. Následne môžete začať na klávesnici písať, vykonané stlačenia sa budú zaznamenávať do zoznamu. Stlačením rovnakého tlačidla s aktuálnym popisom UKONČIŤ NAHRÁVANIE ukončíte nahrávanie makra. To je teraz uložené pod príslušným názvom. Ak budete chcieť makro použiť, stačí priradiť rovnaký názov makra k ľubovoľnému tlačidlu v sekcii PRISPÔSOBIŤ. Vedľa tlačidla NOVÉ nájdete tlačidlo slúžiace na premenovanie aktuálneho makra s názvom PREMENOVAŤ. Tretie tlačidlo s popisom ZMAZAŤ slúži na zmazanie celého makra. Ponuka na pravej strane od okienka so zoznamom úderov ponúka úpravy nahrávania makier. Možnosť NAHRÁVAŤ ČAS MEDZI STLAČENIAMÍ slúži na nahrávanie dĺžky ones-

## Ako používať grafické používateľské rozhranie:

korenia medzi stlačeniami jednotlivých klávesov. Vykonanie makra teda bude trvať rovnaký čas, ako ste ho písali. Program však ponúka nastavenie ľubovoľne dlhého fixného oneskorenia, na čo slúži položka NASTAVIŤ KONŠTANTNÉ ONESKORENIE NA:, alebo oneskorenie kompletne odstrániť. Makro sa tak vykoná najrýchlejšie, ako je to len možné, a to vďaka možnosti NAHRÁVAŤ BEZ ONESKORENIA. V neposlednom rade je možné na makro aplikovať slučku, vďaka čomu sa vypíše až 255×. Stačí iba označiť možnosť POČET SLUČIEK a následne pod ňou zapísať počet vykonaní. K dispozícii tu máte aj možnosť presunu jednotlivých stlačení v oboch smeroch v prípade vzniku chybného úderu pomocou tlačidiel PRESUNÚŤ HORE a PRESUNÚŤ DOLE. Stlačenia je možné po jednom aj mazať (tlačidlo ZMAZAŤ) a vďaka pokročilejším možnostiam, teda tlačidlu VIAC MOŽNOSTÍ pomocou príslušných akcií časť zoznamu kopírovať, vybrať a vložiť na inú pozíciu. Ako posledné vám softvér dovolí nahráť v ľubovoľnej pozícii v zozname ďalšie makro alebo v makre ďalej pokračovať.

Každá zmena vykonaná v grafickom používateľskom rozhraní sa ukladá automaticky.

## Variabilná hmotnosť:

Variabilná hmotnosť myši vďaka závažiám na spodnej strane vychádza v ústrety všetkým hráčom. Nastavte si hmotnosť myši v jednoduchých krokoch tak, aby vám čo najviac vyhovovala.

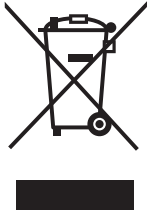


## Pokyny a informácie o zaobchádzaní s použitým obalom:

### Pokyny a informácie o zaobchádzaní s použitým obalom

Použitý obalový materiál odložte na miesto určené obcou na ukladanie odpadu.

#### Likvidácia použitých elektrických a elektronických zariadení



Tento symbol na produktoch alebo v sprievodných dokumentoch znamená, že použité elektrické a elektronické výrobky nesmú byť pridané do bežného komunálneho odpadu. Pre správnu likvidáciu, obnovu a recykláciu odovzdajte tieto výrobky na určené zberné miesta. Alternatívne v niektorých krajinách Európskej únie alebo v iných európskych krajinách môžete vrátiť svoje výrobky miestnemu predajcovi pri kúpe ekvivalentného nového produktu. Správnou likvidáciou tohto produktu pomôžete zachovať cenné prírodné zdroje a napomáhať prevencii potenciálnych negatívnych dopadov na životné prostredie a ľudské zdravie, čo by mohli byť dôsledky nesprávnej likvidácie odpadov. Ďalšie podrobnosti si vyžiadajte od miestneho úradu alebo najbližšieho zberného miesta. Pri nesprávnej likvidácii tohto druhu odpadu môžu byť v súlade s národnými predpismi udelené pokuty.

#### Pre podnikové subjekty v krajinách Európskej únie

Ak chcete likvidovať elektrické a elektronické zariadenia, vyžiadajte si potrebné informácie od svojho predajcu alebo dodávateľa.

#### Likvidácia v ostatných krajinách mimo Európskej únie

Tento symbol je platný v Európskej únii. Ak chcete tento výrobok zlikvidovať, vyžiadajte si potrebné informácie o správnom spôsobe likvidácie od miestnych úradov alebo od svojho predajcu.



Tento výrobok je v súlade s požiadavkami smerníc EÚ o elektromagnetickej kompatibilite a elektrickej bezpečnosti.

Zmeny v texte, dizajne a technických špecifikáciách sa môžu meniť bez predchádzajúceho upozornenia a vyhradujeme si právo na ich zmenu.

## Przyciski i funkcje:

- 1 | Lewy przycisk myszy
- 2 | Prawy przycisk myszy
- 3 | Kółko do przewijania
- 4 | Do przodu
- 5 | Wstecz
- 6 | Zwiększenie DPI
- 7 | Zmniejszenie DPI
- 8 | Przycisk specjalny
- 9 | Przewijanie do góry
- 10 | Przewijanie w dół

Pleciony kabel dla zapewnienia najwyższej wytrzymałości

Połączane złącze USB

W pełni programowalne przyciski

Podświetlenie RGB

Zmienny ciężar

Czujnik o rozdzielczości 5 000 DPI i częstotliwości raportowania 1000 Hz

### Specyfikacja:

- 1 | Czujnik optyczny Pixart 3325
- 2 | Regulowane DPI z maksymalną wartością 5 000 DPI
- 3 | 10 przycisków do zaprogramowania
- 4 | Styki Omron z żywotnością 10 milionów kliknięć
- 5 | Częstotliwość próbkowania czujnika do 1000 Hz
- 6 | Przyspieszenie czujnika 20 g
- 7 | 1,8 m kabel pleciony z połączanym USB
- 8 | Wymiary myszy: 125 x 82 x 42 mm

### Wymagania systemowe:

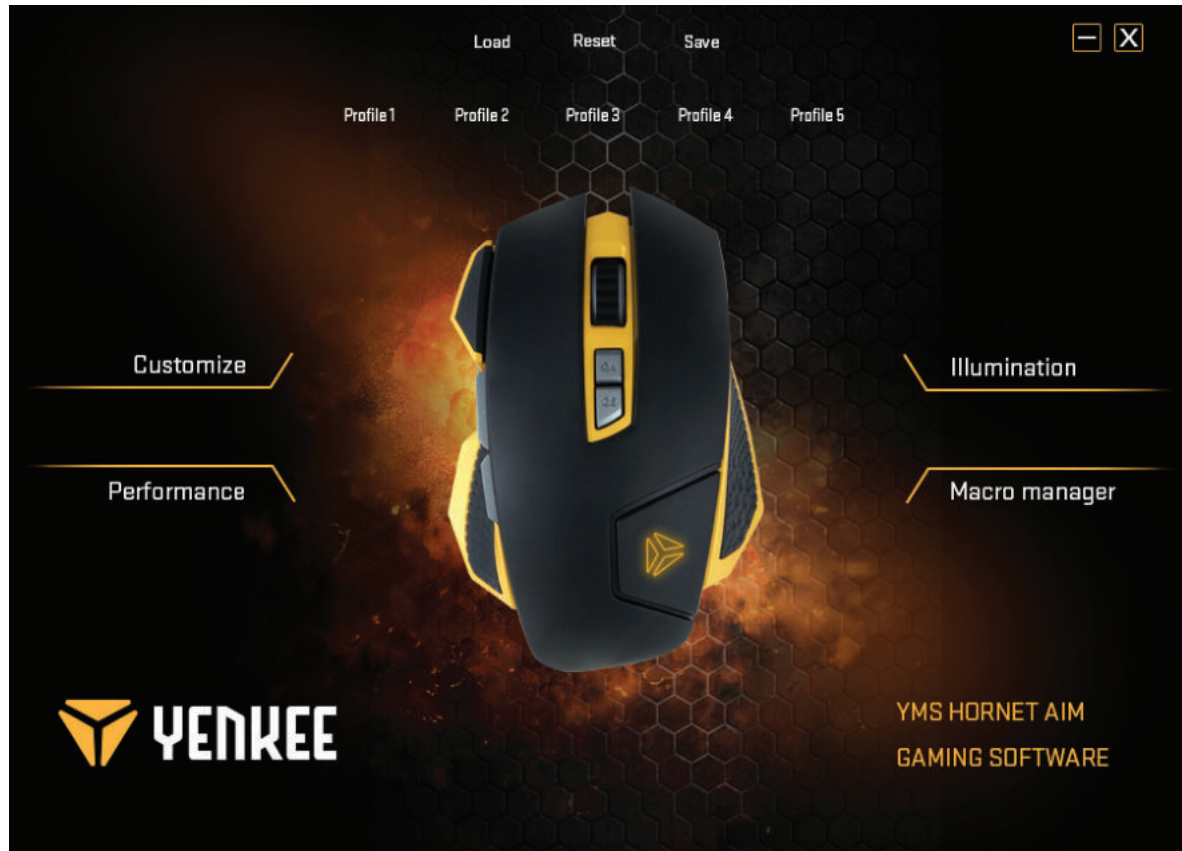
Port USB 2.0

Windows Vista/7/8/10



## Wskazówki i informacje dotyczące gospodarki zużytym opakowaniem:

### Okno główne:

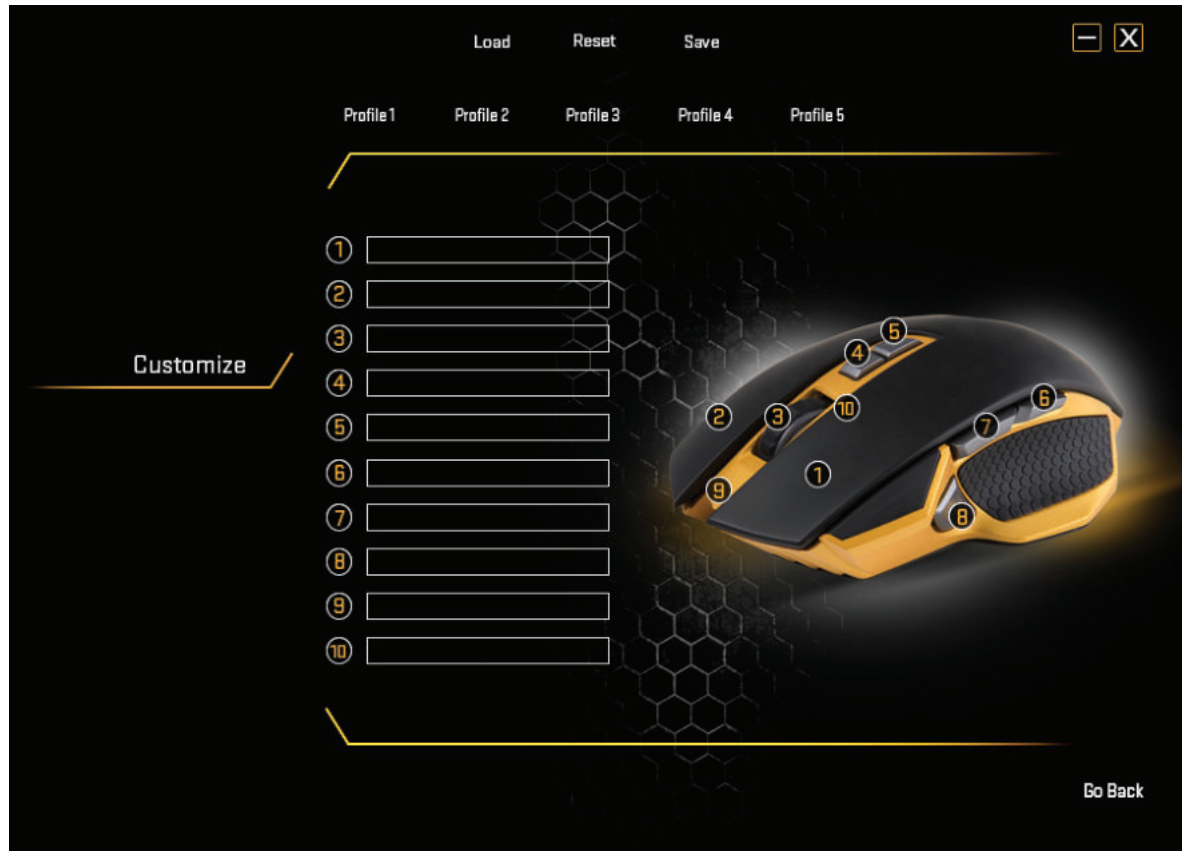


Menu główne programu oferuje możliwość kompletnego ustawienia myszy w czterech poszczególnych kategoriach. Mysz można skonfigurować nawet na pięć profili gier. Program umożliwia do 5 różnych ustawień myszy zapisanych w profilach oraz zapewnia prosty dostęp do wybranego profilu.

Program oferuje także możliwość otwarcia i zapisania ustawień myszy. Aby zapisać swoje ustawienia, kliknij przycisk ZAPISZ USTAWIENIA (Save) i wybierz odpowiedni folder w komputerze. Aby otworzyć ustawienia, wystarczy wcisnąć przycisk OTWÓRZ USTAWIENIA (Load), a następnie wybrać odpowiedni plik. W ten sposób zawsze będziesz mieć mysz przygotowaną do walki z nieprzyjacielem, bez względu na miejsce. Przy pomocy przycisku RESETOWANIE USTAWIENÍ (Reset) przywrócisz wyjściowe ustawienia myszy.

## Wskazówki i informacje dotyczące gospodarki zużyтым opakowaniem:

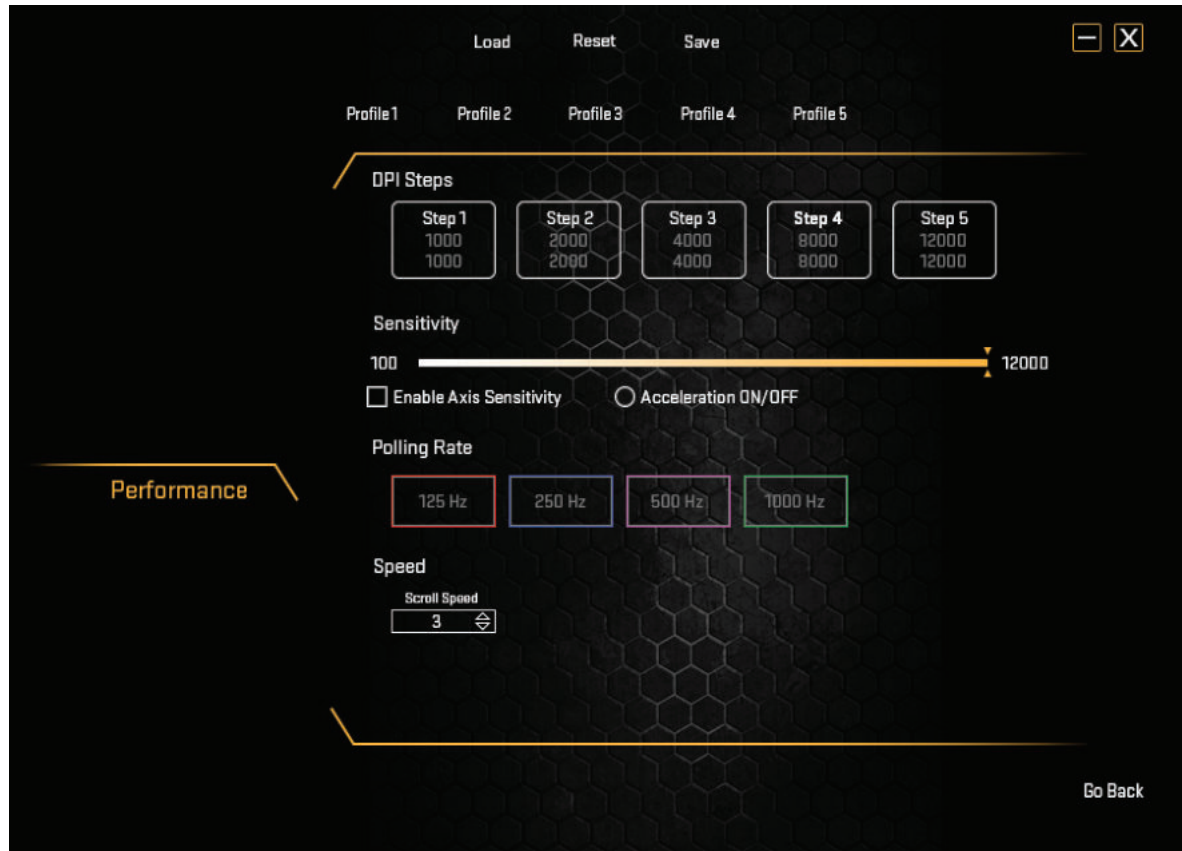
### Okno Dostosuj (Customize):



W dostosowaniu myszy można dowolnie przeprogramować wszystkich dziesięć przycisków myszy. Kliknięcie danego przycisku otworzy menu z opcjami ustawień przycisku. Oprócz funkcji podstawowych zawiera także opcję przypisania makra. Po skierowaniu kursora na MAKRO (Macro) można z otwartego menu wybrać, jaki makro zostanie przypisane do przycisku. Oprócz funkcji obsługi gier, można także wykorzystać funkcje zaawansowane i multimedialne, które zapewnią łatwiejszą pracę przy komputerze. Przycisk można także dezaktywować.

# Wskazówki i informacje dotyczące gospodarki zużyтым opakowaniem:

## Okno Czujnik (Performance):

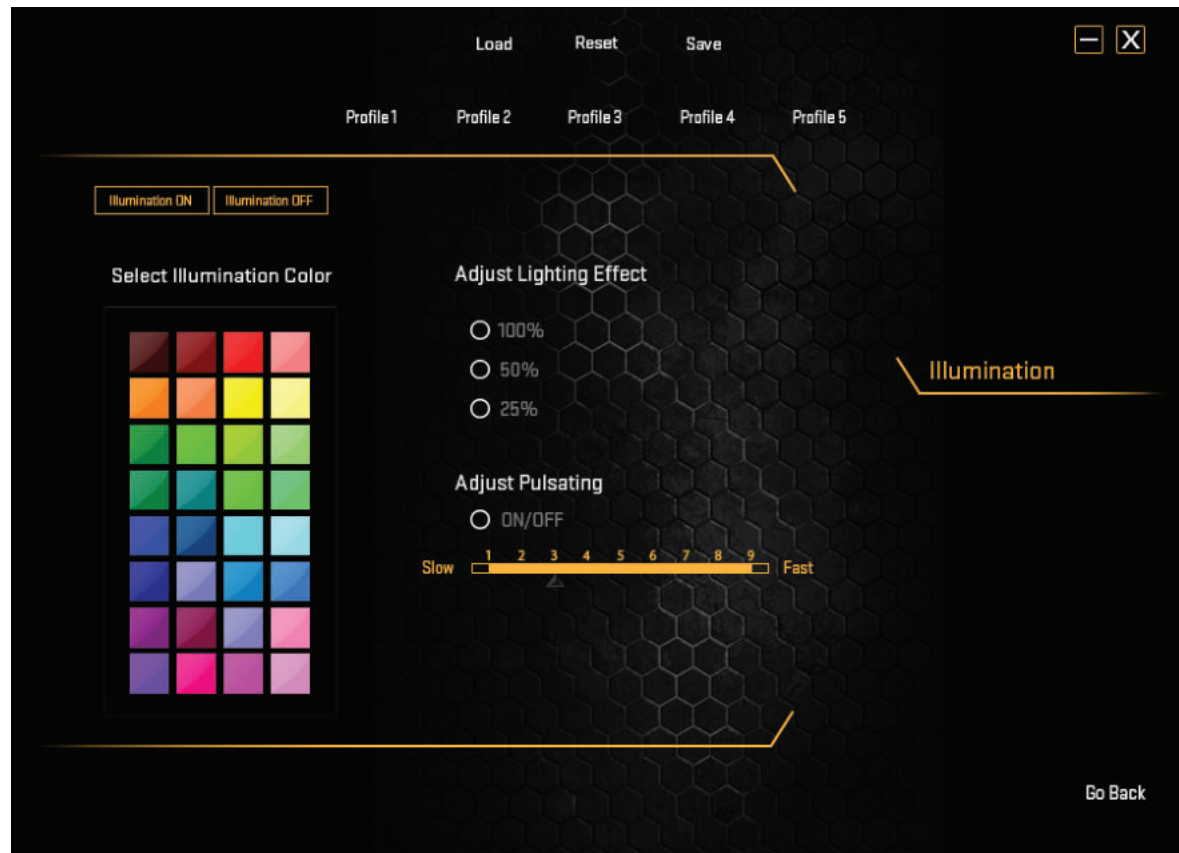


Ustawienie czujnika umożliwia zapisanie wartości DPI myszy aż do pięciu slotów. Można je wybrać przy pomocy przycisków myszy. W ustawieniach podstawowych są to przyciski 6 i 7. Aby ustawić wartość DPI, wystarczy kliknąć jeden z pięciu slotów i przy pomocy suwaka na osi umieszczonej poniżej ustawić pożądaną wartość. Opcje czujnika zawierają także 4 poziomy częstotliwości odświeżania myszy, przy czym maksymalna wartość wynosi 1000 Hz.



# Wskazówki i informacje dotyczące gospodarki zużyтым opakowaniem:

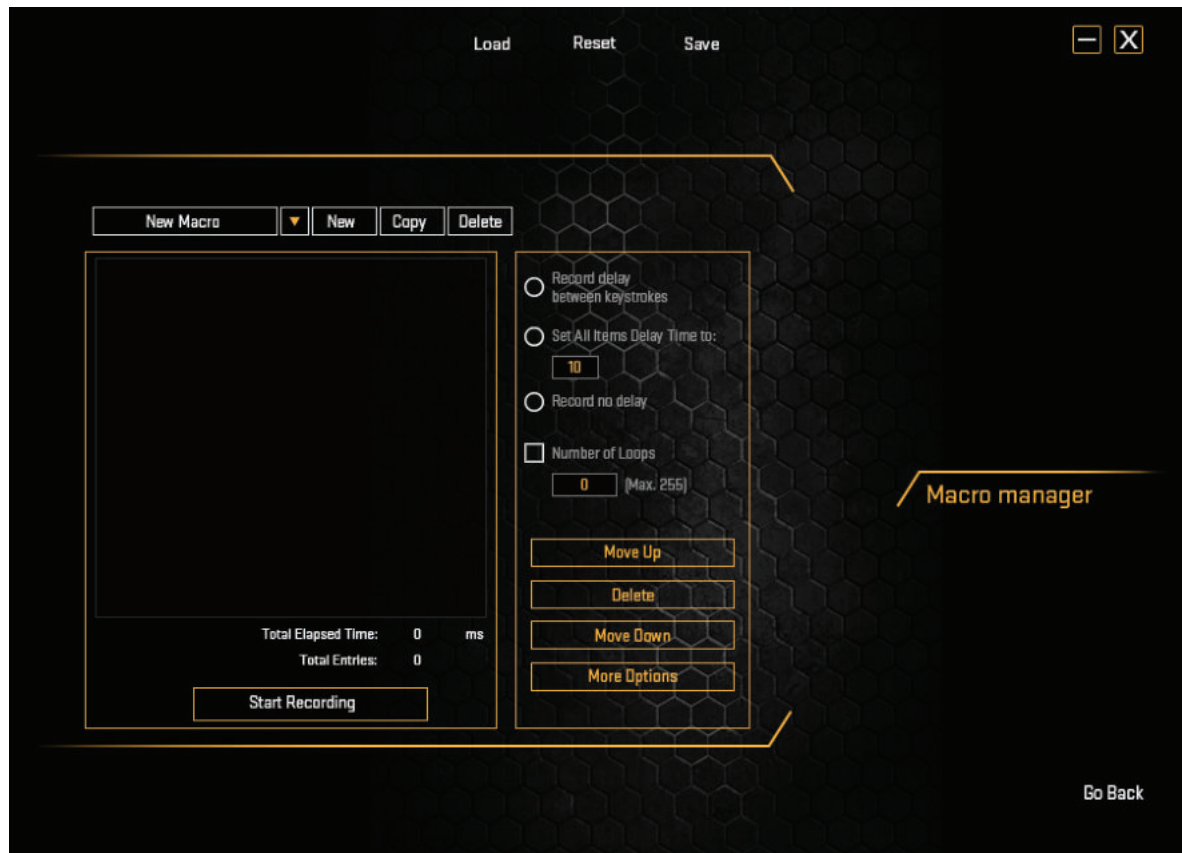
## Okno Podświetlenia (Illumination):



Podświetlenie RGB myszy obsługuje do 32 różnych kolorów, dzięki czemu logo myszy jest podświetlone, a przednia strona świeci przed samą mysz. W sekcji KOLOR PODŚWIETLENIA (Select Illumination Color) wystarczy wybrać jeden z ulubionych kolorów, który następnie zostanie wykorzystany do podświetlenia wszystkich stref myszy. Można oczywiście także nastawić intensywność podświetlenia. Opcja INTENSYWNOŚĆ PODŚWIETLENIA (Adjust Lighting Effect) umożliwia wybór jednego z trzech poziomów intensywności, przy czym można także zupełnie wyłączyć podświetlenie. Służy do tego prosty przełącznik nad opcją wyboru koloru podświetlania. Podświetlenie jest ponadto wzbogacone o efekt pulsowania z regulowanym czasem. EFEKT PULSOWANIA (Adjust Pulsating) umożliwia wyłączenie i włączenie danego efektu. Ponadto znajduje się tu oś z dziewięcioma poziomami oznaczonymi cyframi, które określają długość samego pulsowania.

# Wskazówki i informacje dotyczące gospodarki użytym opakowaniem:

## Okno Makro (Macro Manager)



Nagrywanie makr i ich dostępne ustawienia umożliwiają doskonalenie makr. Przez wciśnięcie przycisku **NOWE** stworzysz nowe makro. Aby rozpocząć zapis, wystarczy wybrać przycisk z możliwością **ROZPOCZĄĆ ZAPIS**, który znajduje się pod oknem z wykonanymi kliknięciami. Następnie można zacząć pisać na klawiaturze, wykonane kliknięcia zostaną zapisane na liście. Przez wciśnięcie tego samego przycisku, teraz z napisem **ZAKOŃCZYĆ ZAPIS**, zakończysz rejestrowanie makra. Makro jest teraz zapisane pod daną nazwą. Chcąc wykorzystać makro, wystarczy przypisać tę samą nazwę makra do dowolnego przycisku w sekcji **DOSTOSUJ**. Obok przycisku **NOWE** znajdziesz przycisk **ZMIENŃ NAZWĘ** służący do zmiany nazwy aktualnego makra. Trzeci przycisk z napisem **USUŃ** służy do usunięcia całego makra. Menu po prawej stronie od okienka z listą kliknięć umożliwia edycję zapisu makr. Opcja **ZAPISYWAĆ CZAS MIĘDZY KLIKNIĘCIAMI** służy do zapisu długości pauzy pomiędzy

## Wskazówki i informacje dotyczące gospodarki zużytym opakowaniem:

poszczególnymi kliknięciami klawiszy. Wykorzystanie makra będzie więc trwać tak samo długo, jak jego zapisanie. Program umożliwia także ustawienie dowolnej stałej pauzy, do czego służy pozycja USTAWIĆ STAŁĄ PAUZĘ NA:, można też całkowicie usnąć pauzę. Makro zostanie wówczas wykonane najszybciej, jak to możliwe, dzięki opcji ZAPIS BEZ PAUZ. Ponadto można także na makro wykorzystać pętlę, dzięki czemu zostanie uruchomione 255x. Wystarczy zaznaczyć opcje ILOŚĆ PĘTLI, a następnie pod nią zapisać ilość uruchomień. Do dyspozycji jest także opcja przesunięcia poszczególnych kliknięć w obu kierunkach w przypadku błędnego kliknięcia przy pomocy przycisków PRZESUNĄĆ W GÓRĘ i PRZESUNĄĆ W DÓŁ. Kliknięcia można usuwać po jednym (przycisk USUŃ) oraz dzięki opcjom zaawansowanym, to jest przyciskowi WIĘCEJ OPCJI, można kopiować części listy, wyciąć i wkleić w innym miejscu. Dodatkowo oprogramowanie oferuje zapisanie kolejnego makra w dowolnym miejscu na liście lub kontynuowanie makra.

Każda zmiana wprowadzona w interfejsie użytkownika zostaje zapisywana automatycznie.

## Zmienna waga:

Zmienny ciężar myszy dzięki odważnikom na spodzie spełni oczekiwania wszystkich graczy. Ustaw ciężar myszy w prostych krokach tak, aby odpowiadała twoim potrzebom.



## Wskazówki i informacje dotyczące gospodarki użytym opakowaniem:

### Wskazówki i informacje dotyczące gospodarki użytym opakowaniem

Zużyty materiał opakowaniowy należy dostarczyć do punktu przeznaczonego do składowania odpadu, wyznaczonego przez urzędy lokalne.

#### Utylizacja użytych urządzeń elektrycznych i elektronicznych



Ten symbol, umieszczony na produktach lub w ich dokumentacji, oznacza, że użytych wyrobów elektrycznych i elektronicznych nie wolno likwidować wraz ze zwykłym odpadem komunalnym. W celu zapewnienia należytej likwidacji, utylizacji i recyklingu tych wyrobów należy przekazać je do wyznaczonych składnic odpadów. W niektórych krajach Unii Europejskiej lub innych państwach europejskich można zamiast tego zwrócić tego rodzaju wyroby lokalnemu sprzedawcy przy kupnie ekwiwalentnego nowego produktu.

Właściwa likwidacja produktów pozwoli zachować cenne źródła surowców naturalnych i pomoże ograniczyć negatywny wpływ niewłaściwego składowania odpadów na środowisko naturalne. Szczegółowych informacji udziela Państwu urzędy miejskie lub najbliższe składnice odpadów. W przypadku niewłaściwej utylizacji tego rodzaju odpadu mogą zostać nałożone kary zgodnie z lokalnymi przepisami.

#### Dotyczy przedsiębiorców z krajów Unii Europejskiej

Jeśli chcą Państwo likwidować urządzenia elektryczne i elektroniczne, prosimy o uzyskanie potrzebnych informacji od sprzedawcy lub dostawcy wyrobu.

#### Likwidacja wyrobów w krajach spoza Unii Europejskiej

Symbol obowiązuje w Unii Europejskiej. Jeśli chcą Państwo zlikwidować ten wyrób, prosimy o uzyskanie potrzebnych informacji dotyczących prawidłowego sposobu likwidacji od lokalnych urzędów lub od sprzedawcy.



Produkt odpowiada wymaganiom dyrektyw UE, dotyczącym kompatybilności elektromagnetycznej i bezpieczeństwa elektrycznego.

Změny v textu, designu a technických specifi kací se mohou měnit bez předchozího upozornění a vyhražujeme si právo na jejich změnu.

## Gombok és funkcióik:

- 1 | Egér bal gombja
- 2 | Egér jobb gombja
- 3 | Görgő
- 4 | Előre
- 5 | Hátra
- 6 | DPI növelés
- 7 | DPI csökkentés
- 8 | Speciális gomb
- 9 | Görgetés fel
- 10 | Görgetés le

Fonott kábel a legmagasabb tartósság érdekében  
 Aranyozott USB konnektor  
 Teljesen programozható gombok  
 RGB háttérvilágítás  
 Változó súly  
 Szenzor 5 000 DPI felbontással és 1 000 Hz-es válasz

### Specifikáció:

- 1 | Optikai érzékelő Pixart 3325
- 2 | Állítható DPI, maximum 5 000 DPI értékkel
- 3 | 10 programozható gomb
- 4 | Omron gombok 10 millió lenyomás élettartammal
- 5 | Érzékelő frekvencia 1 000 Hz-ig
- 6 | Érzékelő gyorsulás 20 g
- 7 | 1,8 m-es fonott kábel aranyozott USB-vel
- 8 | Egér méretei: 125 x 82 x 42 mm

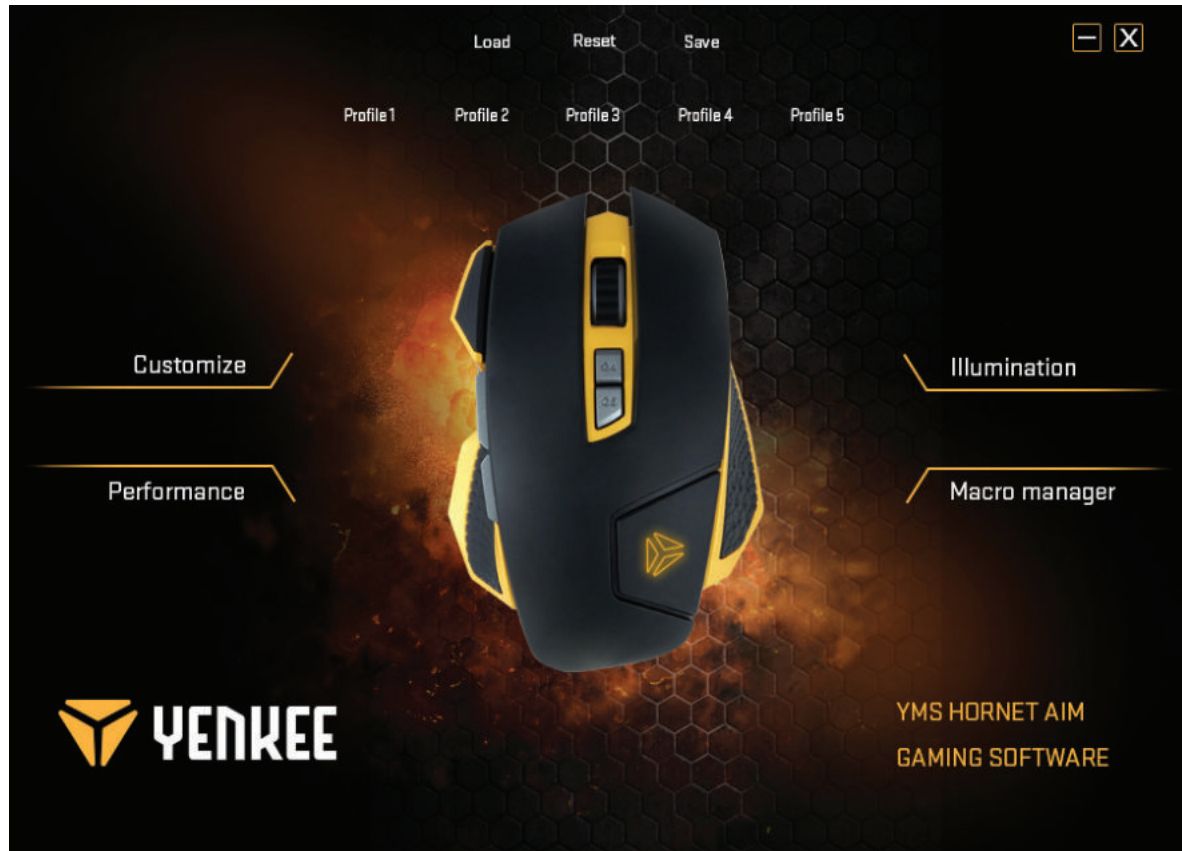
### Rendszerkövetelmények:

USB 2.0 csatlakozás  
 Windows Vista/7/8/10



# Hogyan használja a grafikus felhasználói felületét:

## Főablak:

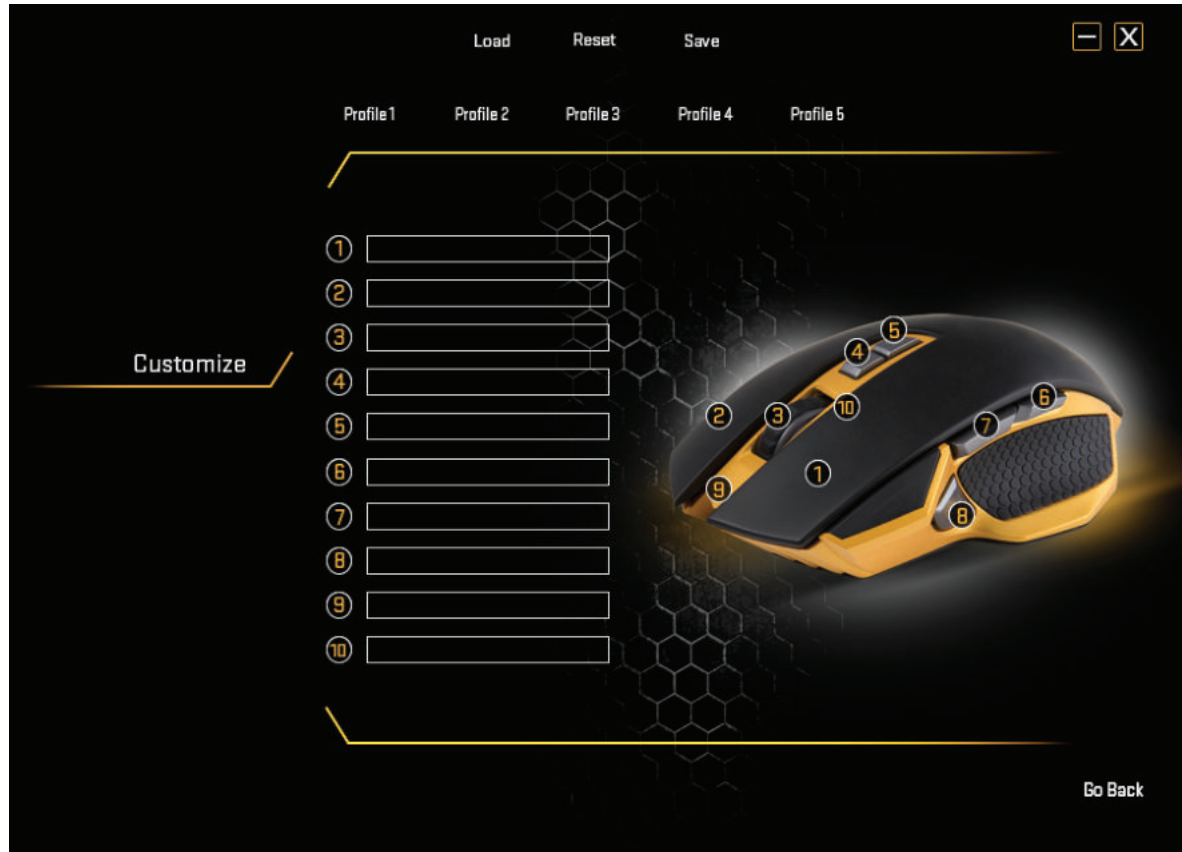


A program főmenüje lehetővé teszi az egér teljes beállítását négy különböző kategóriában. Az egér akár öt játékprofilra állítható be. A program így 5 különböző egér beállítást tesz lehetővé a profilokban, és egyszerűen kiválasztó azt, amire szükség van.

A program lehetővé teszi az egér beállításainak letöltését és mentését is. A beállítások mentéséhez kattintson a Mentés (SAVE) gombra, és válassza ki a megfelelő mappát a számítógépen. A beállítások letöltéséhez egyszerűen nyomja meg a Letöltés (LOAD) gombot, majd válassza ki a megfelelő fájlt. Az egér mindig készen áll, hogy harcoljon az ellenfél ellen, bárhol is legyen. A RESET gomb segítségével az egér visszaállítható az eredeti beállításra.

# Hogyan használja a grafikus felhasználói felületét:

## Testreszabás ablak (Customize):

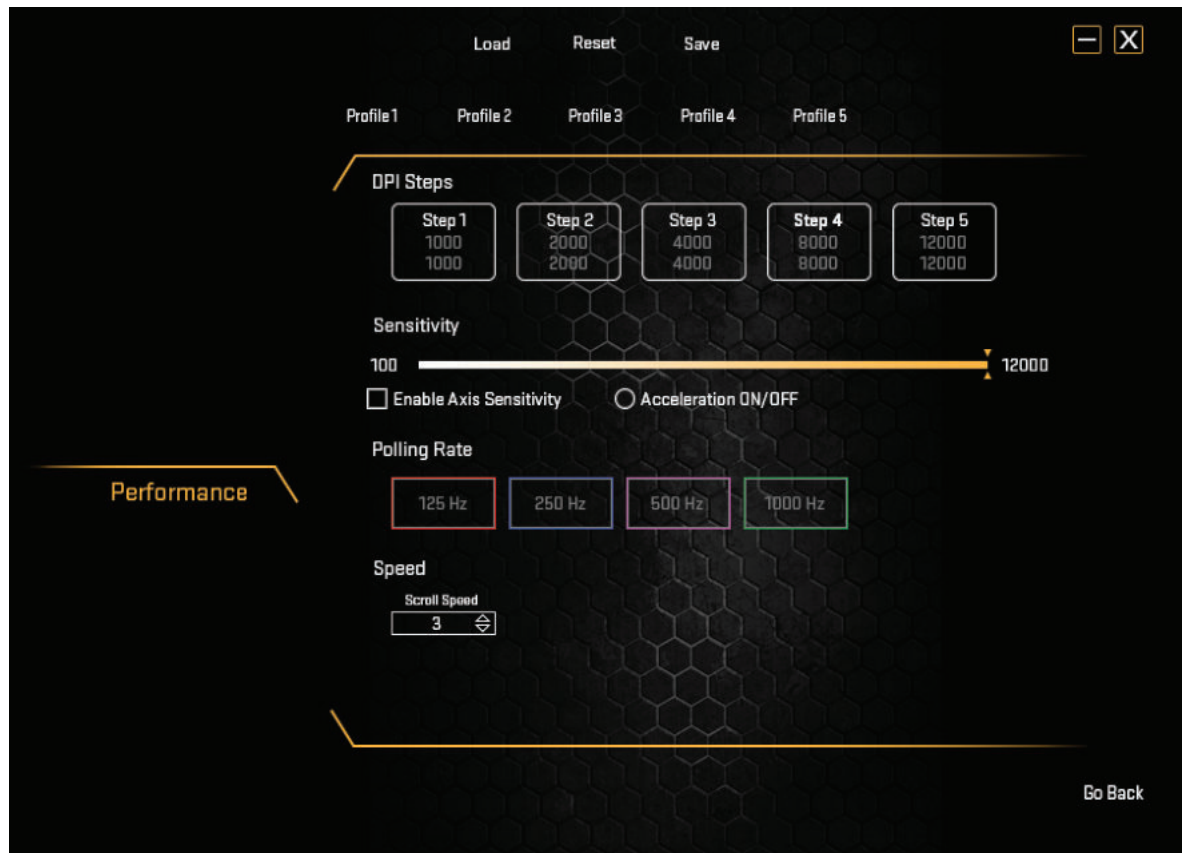


Az egér testreszabásában szabadon átprogramozhatja az egér tíz gombját. A kívánt gombra kattintással megnyílik az adott gomb beállításainak kínálata. Ez az alapfunkciókon kívül magában foglalja a makró hozzárendelését is. Miután a kurzort a MAKRO [Macro] elemre helyezte, kiválaszthatja, hogy melyik makrók legyenek hozzárendelve a bővített menü egyik gombjához. A játékot támogató funkciók mellett a fejlett és multimédiás funkciók is könnyedén használhatók, melyek egyszerűsítik a számítógép használatát. Végül a gomb deaktiválható.



# Hogyan használja a grafikus felhasználói felületét:

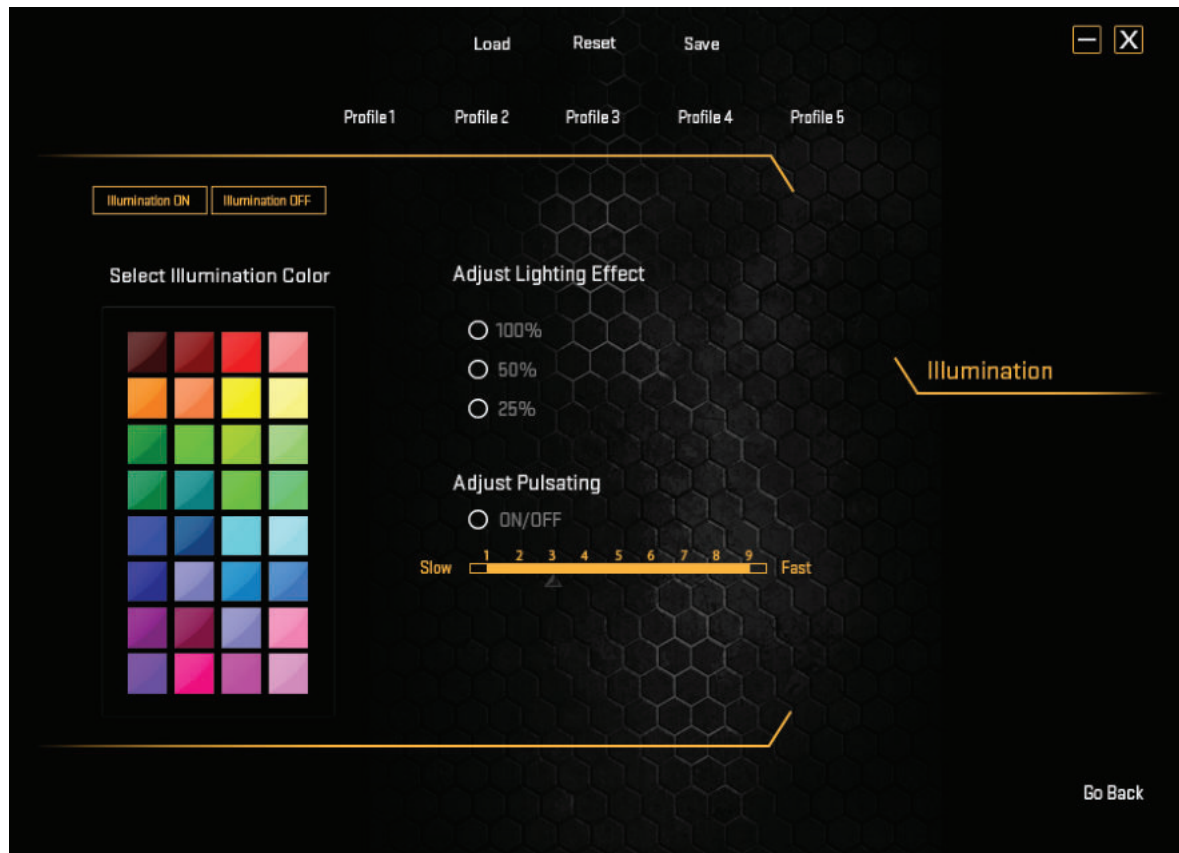
## Érzékelő ablak (Performance):



Az érzékelő beállítása lehetővé teszi, hogy a egér DPI értékeit akár öt helyen tárolja. Kiválaszthatja őket a megfelelő egérgombbal. Az alapértelmezett beállításban a 6. és a 7. gomb. A DPI érték beállításához egyszerűen kattintson az öt nyílás valamelyikére, és használja az alsó tengelyen található csúszkát a kívánt érték eléréséhez. Az érzékelő beállításai magukban foglalják az egér-válasz négy szintjét is, maximális érték 1000 Hz.

# Hogyan használja a grafikus felhasználói felületét:

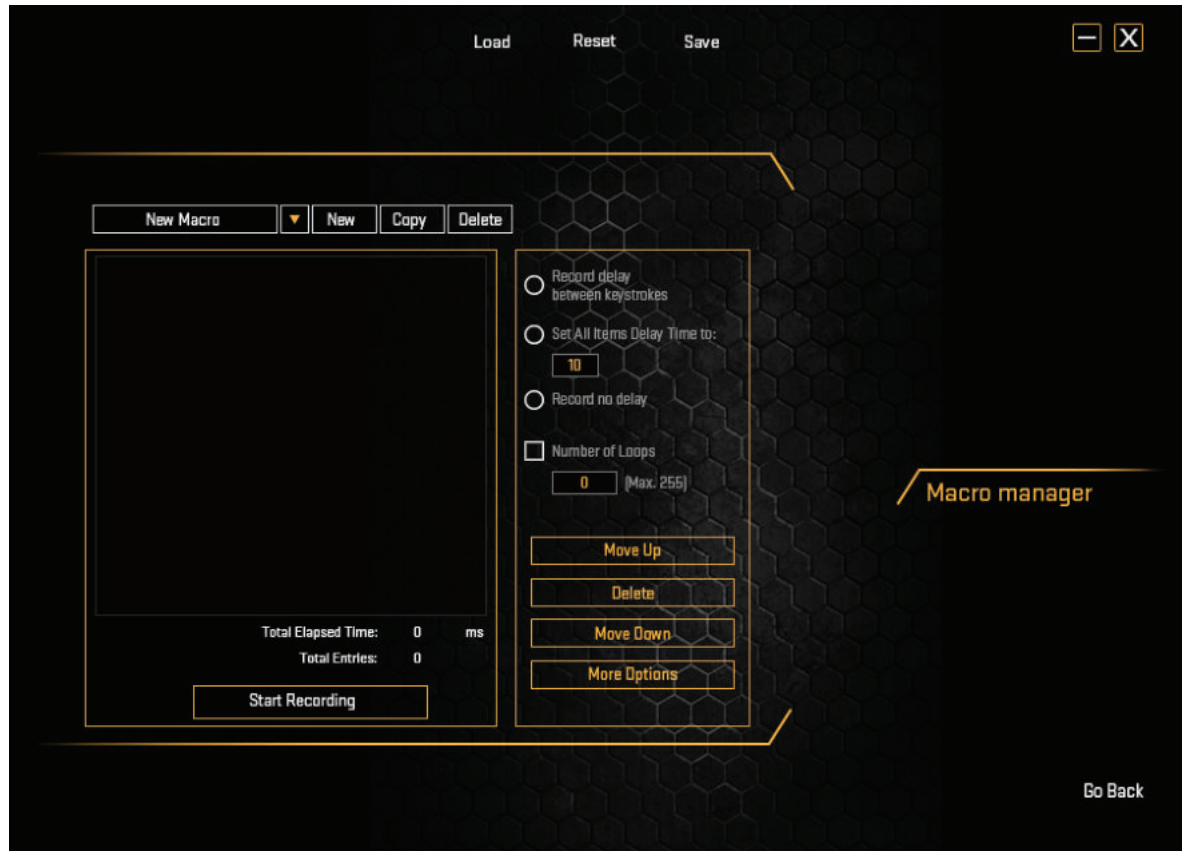
## Háttérvilágítás ablak (Illumination):



Az RGB háttérvilágítású egér akár 32 különböző színt támogat, ami az egér logóját és az elülső oldalt az egér előtt világít meg. A [MEGVILÁGÍTÁS SZÍN KIVÁLASZTÁSA (Select Illumination Colour)] szakaszban kiválaszthatja az egyik kedvenc színét, majd átviheti azokat az egér minden megvilágítás zónájára. Természetes a háttérvilágítás intenzitásának beállítása is. A FÉNYHATÁS BEÁLLÍTÁSA (Adjust Lighting Effect) lehetőséget nyújt háromféle intenzitás kiválasztására, de teljesen ki is kapcsolhatja a háttérvilágítást. Erre egy egyszerű háttérvilágítás színeit választó kapcsoló szolgál. Ezt kiegészíti még a lüktetés hatás, időbeállítással. A LÜKTETÉS HATÁS (Adjust Pulsating) magába foglalja az adott hatás ki- és bekapcsolását. Továbbá, itt található még a tengely kilenc színttel, melyek a lüktetés hosszát határozzák meg.

# Hogyan használja a grafikus felhasználói felületét:

## Makró ablak (Macro Manager)



A makrófelvétel és azok lehetséges beállításai lehetővé teszik a makrók tökéletesítését. A makró létrehozásához nyomja meg az ÚJ gombot. A felvétel megkezdéséhez csak válassza ki a FELVÉTEL gombot, amely az előugró ablak alatt található. Ezután elkezdheti írni a billentyűzetet, a lenyomások el lesznek mentve a listára. Nyomja meg ugyanazt a gombot az aktuális FELVÉTEL BEFEJEZÉSE felirattal a makró rögzítésének leállításához. Az most a megfelelő név alatt van tárolva. Ha makrót szeretne használni, akkor elég ugyanazt a makrónevet hozzá rendelni bármelyik gombhoz az ILLESZTÉS szakaszban. Az ÚJ gomb mellett egy ÁTNEVEZÉS gomb található, amely az aktuális makró átnevezésére szolgál. A harmadik gomb TÖRLÉS segítségével törölheti a teljes makró. Az ablak jobb oldalán található menü a leütések listájával a makrók felvételének módosítását kínálja. A LEÜTÉSEK KÖZÖTTI IDŐTARTAM FELVÉTELE opció segítségével rögzítheti a késleltetés hosszát

## Hogyan használja a grafikus felhasználói felületét:

a leütések között. A makrók elkészítése tehát addig fog tartani, ahogy azokat megírta. A program azonban tetszőleges hosszú, meghatározott késleltetési beállítást kínál, amire a KONSTANS KÉSLELTETÉS BEÁLLÍTÁSA, vagy a késleltetés teljes törlésére lehetőség szolgál. A makró így a lehető legyorsabban készül el, a FELVÉTEL KÉSZLELTETÉS NÉLKÜL lehetőségnek köszönhetően. Végül, de nem utolsósorban, egy hurok alkalmazható a makróra, így akár 255x kiíródik. Csak válassza ki a HURKOK SZÁMA pontot, majd adja meg a végrehajtások számát. Lehetőség van egyoldalú nyomások mozgatására is mindkét irányban, a FEL és a LE gomb segítségével. A nyomásokat egyenként is törölheti (a TÖRLÉS gombbal) és a fejlettebb opcióknak köszönhetően, például a TÖBB LEHETŐSÉG gomb segítségével, a megfelelő műveletek részét másolhatja, eltávolíthatja és beillesztheti máshová. Végül a szoftver lehetővé teszi, hogy feltöltsön egy másik makrót a listában bármelyik pozícióba, vagy folytassa az adott makrót.

A grafikus felhasználói felületen végrehajtott módosítások automatikusan mentésre kerülnek.

## Változó súly:

Az egér változó súlya, az alsó részben található súlynak köszönhetően, minden játékosnak megfelel. Állítsa be az egér súlyát egyszerű lépésekben, hogy a legjobban megfeleljen elvárásainak.



## Utasítások és tájékoztató a használt csomagolóanyagokra vonatkozóan:

### Utasítások és tájékoztató a használt csomagolóanyagokra vonatkozóan

A használt csomagolóanyagokat az önkormányzat által kijelölt hulladéklerakó helyre helyezze el!

#### Használt elektromos és elektronikus berendezések megsemmisítése



Ez a jelzés a terméken vagy a kísérő dokumentációban azt jelzi, hogy az elektromos vagy elektronikus termék nem dobható háztartási hulladék közé. A helyes megsemmisítéshez és újrafelhasználáshoz ezen termékeket kijelölt hulladékgyűjtő helyre adja le. Az EU országokban vagy más európai országokban a termékek visszaválthatóak az eladóhelyen azonos új termék vásárlásánál.

A termék helyes megsemmisítésével segít megelőzni az élőkönyezetre és emberi egészségre kockázatos lehetséges veszélyek kialakulását amelyek a hulladék helytelen kezelésével adódhatnak. További részletekről érdeklődjön a helyi hatóságnál vagy a legközelebbi gyűjtőhelyen. Az ilyen fajta hulladék helytelen megsemmisítése a helyi előírásokkal összhangban bírsággal sújtható.

#### Vállalkozások számára a Európai Unióban

Ha meg akarja semmisíteni az elektromos vagy elektronikus berendezést, kérje a szükséges információkat az eladójától vagy beszállítójától.

#### Megsemmisítés Európai Unión kívüli országban

Ez a jelzés az Európai Unióban érvényes. Ha meg akarja semmisíteni a terméket, kérje a szükséges információkat a helyes megsemmisítésről a helyi hivataloktól vagy az eladójától.



Ez a termék összhangban van az EU elektromágneses kompatibilitásról és árambiztonságról szóló irányelveivel.

Változtatások a szövegben, kivitelben és műszaki jellemzőkben előzetes fi gyelmeztetés nélkül történhetnek és minden módosításra vonatkozó jog fenntartva.

## Tasten und Funktionen:

- 1 | Linke Maustaste
- 2 | Rechte Maustaste
- 3 | Scrollrad
- 4 | Vor
- 5 | Zurück
- 6 | DPI erhöhen
- 7 | DPI verringern
- 8 | Spezialtaste
- 9 | Nach oben scrollen
- 10 | Nach unten scrollen

Geflochtenes Kabel für höchste Haltbarkeit  
 Vergoldeter USB-Anschluss  
 Vollständig programmierbare Tasten  
 RGB-Hintergrundbeleuchtung  
 Variables Gewicht  
 Sensor mit 5 000 DPI Auflösung  
 und 1000 Hz Ansprechzeit

## Spezifikation:

- 1 | Optischer Sensor Pixart 3325
- 2 | Einstellbare DPI mit maximal 5 000 DPI
- 3 | 10 vollständig programmierbare Tasten
- 4 | Omron-Schalter mit einer Lebensdauer von 10 Millionen Aktionen
- 5 | Sensor-Ansprechzeit bis zu 1000Hz
- 6 | Sensorbeschleunigung 20g
- 7 | 1,8m langes geflochtenes Kabel mit vergoldeten USB-Stecker
- 8 | 8. Maße der Maus: 125x82x42mm

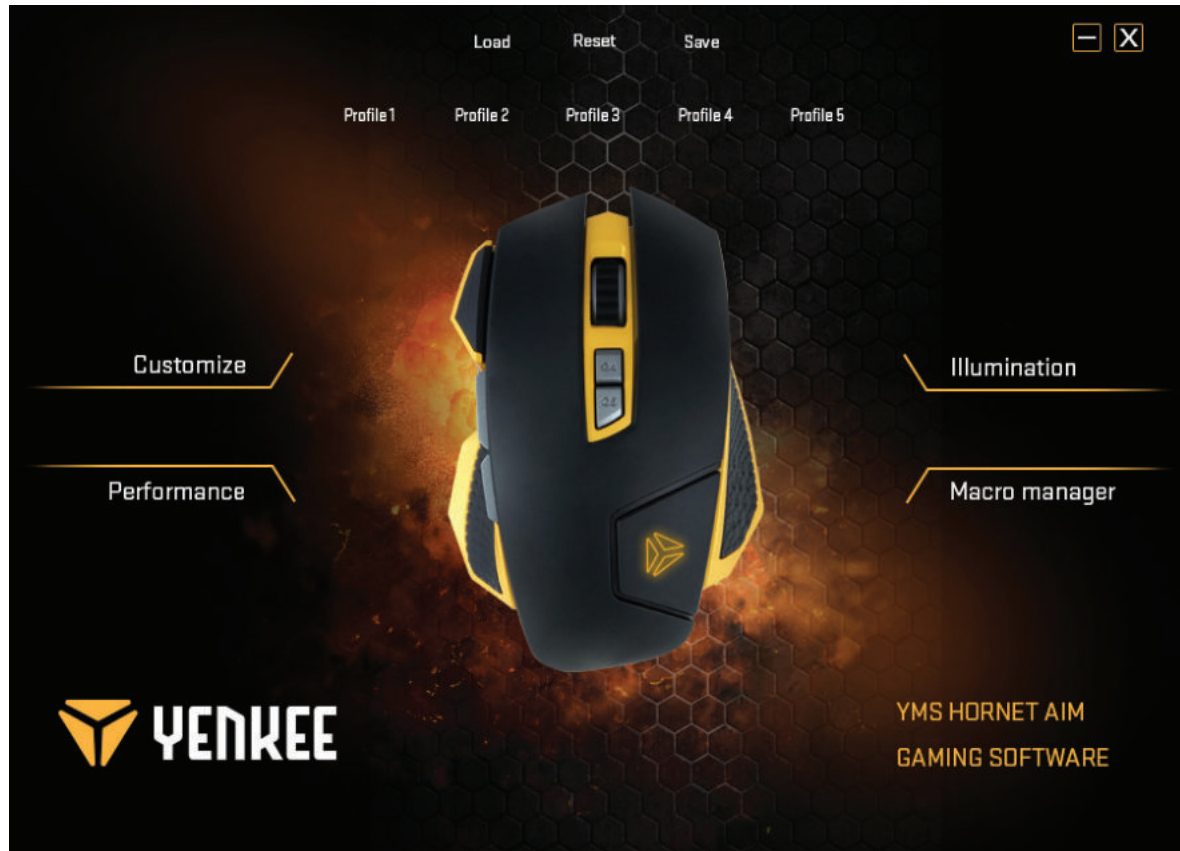
## Systemanforderungen:

USB Port  
 Windows Vista/7/8/10



## Anweisungen und Informationen zur Entsorgung benutzter Verpackungsmaterialien:

### Fenster „Main“ (Basis):



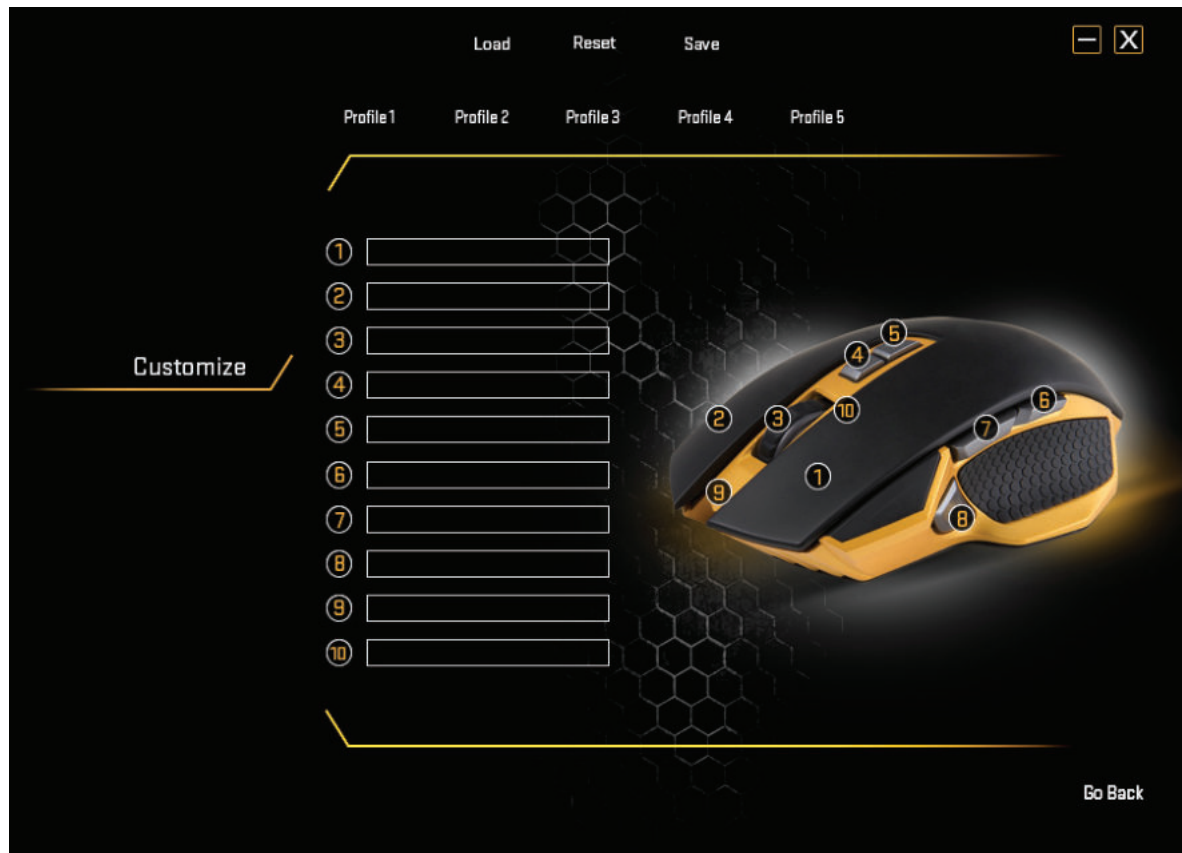
Das Basisprogrammmenü „Main“ ermöglicht Ihnen in vier einfachen Schritten die vollständige Konfiguration der Maus. Für die Maus können bis zu fünf Spielprofile konfiguriert werden. So können Sie mit dem Programm bis zu 5 verschiedene Mauseinstellungen festlegen, die als Profile gespeichert werden, und dann einfach das gewünschte Profil auswählen.

Mit dem Programm können Sie die Mauseinstellungen auch hochladen und speichern. Zum Speichern Ihrer Konfiguration klicken Sie auf SAVE SETUP und wählen dann auf Ihrem PC den gewünschten Ordner. Um Ihre Konfiguration hochzuladen, drücken Sie auf UPLOAD SETUP und wählen die entsprechende Datei aus. Dadurch ist Ihre Maus immer und überall zum Einsatz gegen Ihre Herausforderer bereit. Zum Wiederherstellen der ursprünglichen Einstellungen Ihrer Maus verwenden Sie die Taste RESET SETUP.



## Anweisungen und Informationen zur Entsorgung benutzter Verpackungsmaterialien:

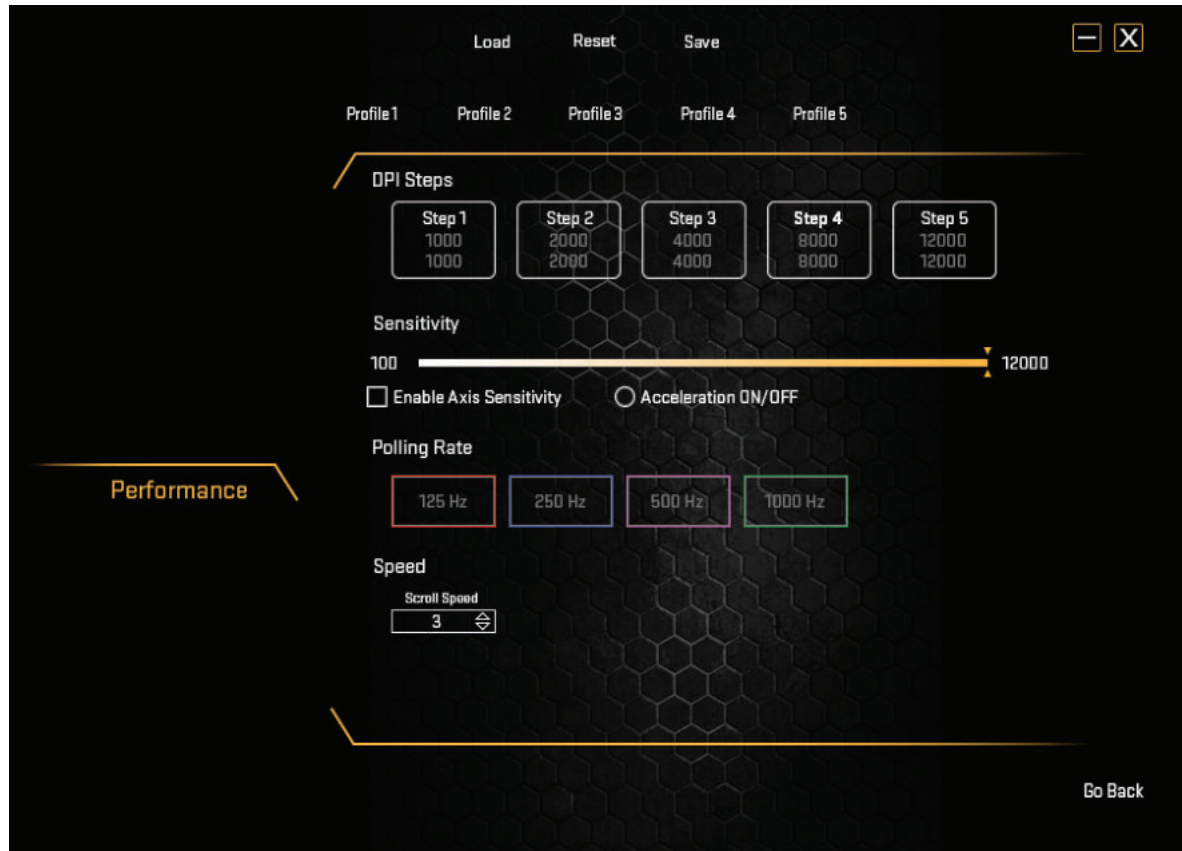
### Fenster „Customize“ (Anpassen):



Zum individuellen Anpassen der Maus können Sie alle zehn Tasten der Maus jederzeit frei programmieren. Klicken Sie auf die gewünschte Schaltfläche, um das Menü zu öffnen, das voreingestellte Optionen für eine bestimmte Taste enthält. Dazu gehört neben den Basisfunktionen auch die Möglichkeit der Makrozuordnung. Wählen Sie mit dem Cursor MACRO aus dem erweiterten Menü das Makro aus, das dann der Taste zugewiesen werden soll. Zusätzlich zu spielunterstützenden Funktionen können Sie auch fortgeschrittene und Multimedia-Funktionen verwenden, um die Arbeit mit dem PC insgesamt zu erleichtern. Die Tasten können bei Bedarf auch deaktiviert werden.

# Anweisungen und Informationen zur Entsorgung benutzter Verpackungsmaterialien:

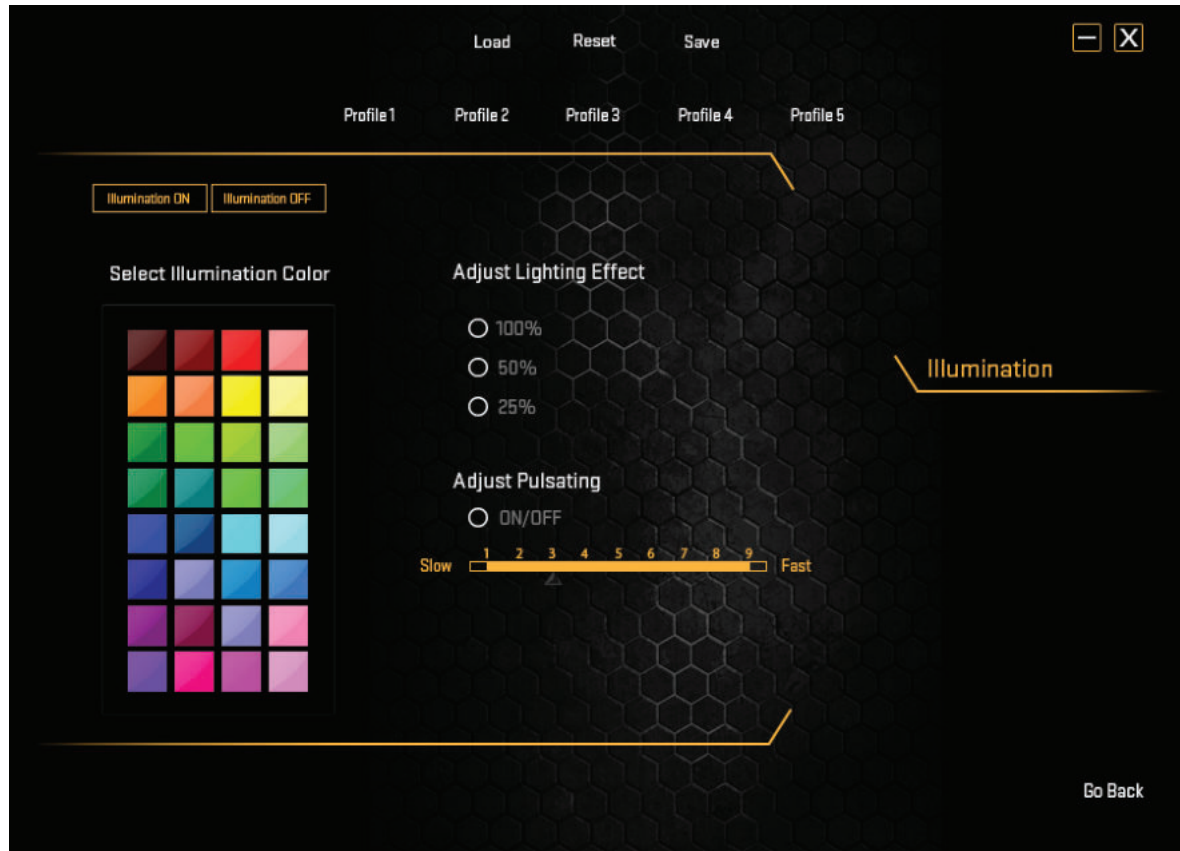
## Fenster „Sensor“ (Leistung):



Über die Sensor-Konfiguration können auch bis zu fünf DPI-Werte für die Maus gespeichert werden. Die Auswahl erfolgt dann über die entsprechenden Maustasten. In der Basiseinstellung ist dies die 6. und 7. Taste. Zum Einstellen des DPI-Werts klicken Sie einfach auf eine der fünf Optionen und wählen mit der Achsen-Bildlaufleiste den gewünschten Wert. Die Sensoroptionen umfassen außerdem 4 Stufen für die Ansprechzeit der Maus, deren Maximalwert 1000 Hz beträgt.

## Anweisungen und Informationen zur Entsorgung benutzter Verpackungsmaterialien:

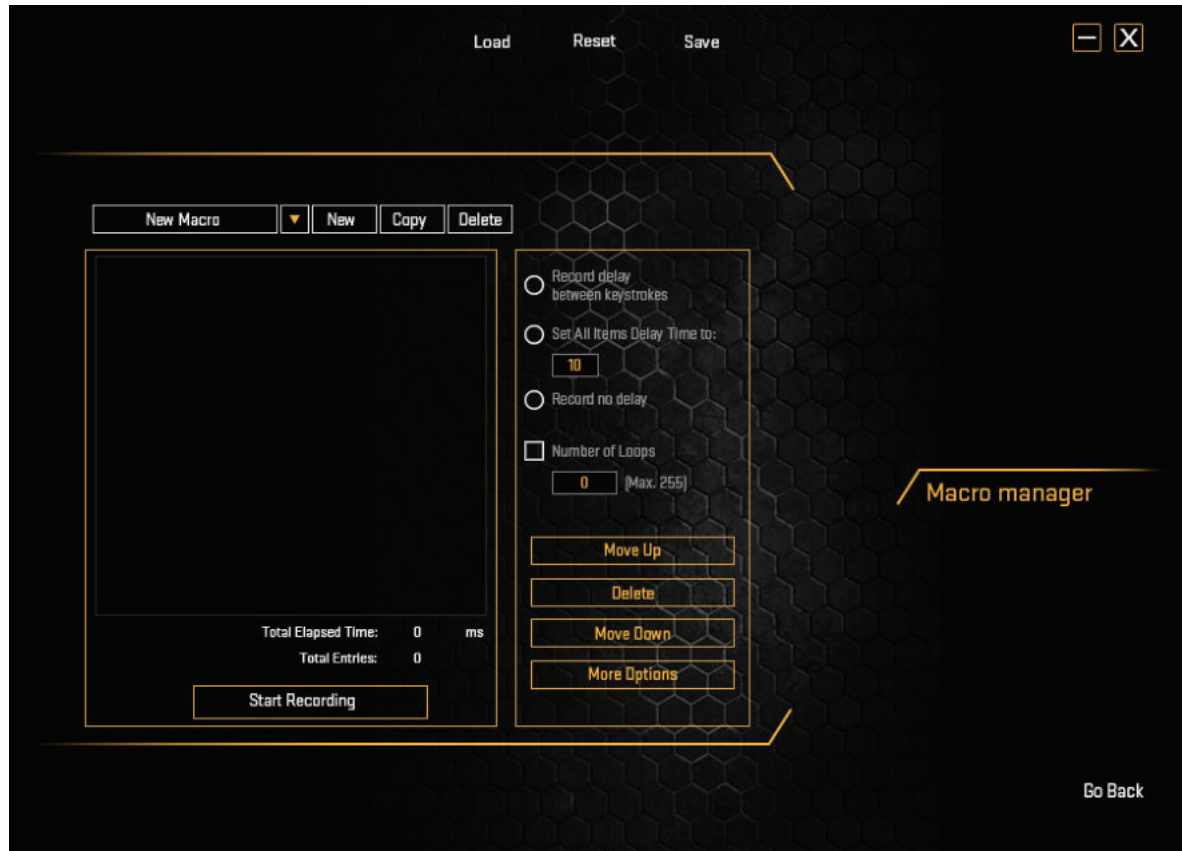
### Fenster „Illumination“ (Beleuchtung):



Die RGB-Beleuchtung der Maus unterstützt bis zu 32 verschiedene Farben, in denen das Mauslogo und das Licht an der Vorderseite der Maus blinken können. Wählen Sie unter „Select Illumination Color“ (Beleuchtungsfarbe wählen) Ihre bevorzugte Farbe aus, die dann für alle Beleuchtungsbereiche der Maus verwendet wird. Selbstverständlich ist auch die Beleuchtungsstärke einstellbar. Die Option ADJUST LIGHTING EFFECT (Beleuchtungseffekte einstellen) bietet die Wahl zwischen drei Helligkeitsstufen sowie das vollständig Ausschalten der Beleuchtung. Zur Auswahl der Beleuchtungsfarbe ist eine spezielle Taste vorhanden. Bereichert wird die Beleuchtung noch durch einen Pulsationseffekt mit einstellbarer Dauer. Die Funktion ADJUST PULSATING (Pulsation einstellen) bietet die Option, einen bestimmten Effekt ein- oder auszuschalten. Zusätzlich gibt es eine Skala mit neun durch Zahlen dargestellten Stufen, um die Länge des jeweiligen Impulses festzulegen.

# Anweisungen und Informationen zur Entsorgung benutzter Verpackungsmaterialien:

## Makro-Manager



Die Aufnahme und Einstellung von Makros ermöglichen eine perfekte Makro-Erstellung. Zum Erstellen eines Makros drücken Sie NEW (Neu). Um die Aufnahme zu starten, drücken Sie unter dem Fenster mit den durchgeführten Aktionen auf RECORD START (Aufnahme starten). Sie können dann mit der Eingabe auf der Tastatur beginnen, wobei die von Ihnen durchgeführten Aktionen in der Liste gespeichert werden. Um die Aufnahme eines Makros zu stoppen, drücken Sie dieselbe Schaltfläche, die jetzt mit RECORD STOP (Aufnahme beenden) gekennzeichnet ist. Das Makro wird jetzt unter dem entsprechenden Namen gespeichert. Wenn Sie das Makro anwenden möchten, weisen Sie den Makronamen im Abschnitt ADJUST (Einstellen) einer beliebigen Taste zu. Neben der Schaltfläche NEW finden Sie die Schaltfläche RENAME zum Umbenennen des aktuellen Makros. Die dritte Schaltfläche DELETE löscht das gesamte Makro. Über das Menü rechts neben dem Trefferlistenfenster können Sie

## Anweisungen und Informationen zur Entsorgung benutzter Verpackungsmaterialien:

Ihre Makroaufnahmen bearbeiten. Mit der Option RECORD TIME BETWEEN PRESSES (Zeit zwischen Aktionen aufzeichnen) kann die Länge der Pause zwischen den Tastenbetätigungen aufgezeichnet werden. Dadurch entspricht die Zeit der Makroausführung der Zeit des Schreibens. Mit Hilfe des Programms können Sie jedoch auch eine feste Pause beliebiger Länge festlegen, und zwar mit der Option SET CONSTANT PAUSE TO:, oder Sie können die Pause vollständig löschen. Bei Auswahl der Option RECORD WITHOUT PAUSE (Aufzeichnung ohne Pause) wird das Makro so schnell wie möglich ausgeführt. Und nicht zuletzt kann auf das Makro eine Schleife angewendet werden, so dass es bis zu 255 Mal ausgeführt wird. Wählen Sie die Option NUMBER OF LOOPS (Anzahl der Schleifen) und geben Sie die gewünschte Anzahl der Ausführungen ein. Es besteht auch die Möglichkeit, mit den Tasten MOVE UP (Nach oben) und MODE DOWN (Nach unten) einzelne Aktionen in beide Richtungen auszuführen, wenn eine falsche Aktion erfolgt ist. Sie können auch einzelne Aktionsschritte der Maus löschen (über die Schaltfläche DELETE (Löschen)), und mit Hilfe der fortgeschritteneren Funktionen, d. h. über die Schaltfläche MORE OPTIONS (Weitere Optionen) lassen sich Teile der Listen kopieren, ausschneiden und an einer anderen Stelle einfügen. Und schließlich lässt sich über die Software ein weiteres Makro an jeder beliebigen Listenposition aufzeichnen oder das aktuelle Makro kann fortgesetzt werden.

Jede Änderung auf der grafischen Benutzeroberfläche wird automatisch gespeichert.

## Variables Gewicht:

Das Mausgewicht kann durch Gewichte auf der Unterseite variiert werden, was für jeden Benutzer Vorteile bietet. Passen Sie das Mausgewicht einfach nach und nach an, bis die für Sie optimale Einstellung gefunden ist.



## Anweisungen und Informationen zur Entsorgung benutzter Verpackungsmaterialien:

### Anweisungen und Informationen zur Entsorgung benutzter Verpackungsmaterialien

Entsorgen Sie Verpackungsmaterial an einer öffentlichen Abfallentsorgungsstelle.

#### Entsorgung alter elektrischer und elektronischer Geräte



Die Bedeutung des Symbols auf dem Produkt, seinem Zubehör oder seiner Verpackung weist daraufhin, dass dieses Produkt nicht als Haushaltsmüll behandelt werden darf. Bitte entsorgen Sie dieses Produkt an der entsprechenden Sammelstelle zum Recyceln elektrischer und elektronischer Geräteabfälle. Alternativ können Sie Ihre Produkte in einigen Staaten der Europäischen Union oder sonstigen europäischen Staaten an Ihren lokalen Einzelhändler zurückgeben, wenn Sie ein gleichwertiges neues Produkt kaufen.

Die korrekte Entsorgung dieses Produkts hilft beim Sparen wertvoller natürlicher Ressourcen und hilft bei der Prävention potenzieller negativer Auswirkungen auf die Umwelt und menschliche Gesundheit, die sich als Folge unsachgemäßer Abfallentsorgung ergeben können. Bitte fragen Sie Ihre lokalen Behörden oder das nächste Abfallentsorgungszentrum nach weiteren Details. Die unsachgemäße Entsorgung dieser Art von Abfall kann nationalen Bestimmungen für Bußgelder unterliegen.

#### Für Wirtschaftseinheiten in der Europäischen Union

Wenn Sie ein elektrisches oder elektronisches Gerät entsorgen wollen, fragen Sie die notwendigen Informationen bei Ihrem Händler oder Lieferanten an.

#### Entsorgung in anderen Ländern außerhalb der Europäischen Union

Wenn Sie dieses Produkt entsorgen möchten, holen Sie die notwendigen Informationen über das korrekte Entsorgungsverfahren bei lokalen Regierungsstellen oder bei Ihrem Händler ein.



Dieses Gerät entspricht den Richtlinien und Vorschriften der Europäischen Union in Bezug auf die elektromagnetische und elektrische Sicherheit.

Änderungen am Text, Design und den technischen Spezifikationen können ohne vorherige Ankündigung durchgeführt werden und wir behalten uns das Recht vor, diese Änderungen vornehmen zu dürfen.

## Boutons et fonctions :

- 1 | Bouton gauche de la souris
- 2 | Bouton droit de la souris
- 3 | Mollette
- 4 | Avant
- 5 | Retour
- 6 | Augmenter DPI
- 7 | Diminuer DPI
- 8 | Bouton Spécial
- 9 | Défilement vers le haut
- 10 | Défilement vers le bas

Câble tressé plus résistant  
 Connecteur USB plaqué or  
 Boutons complètement programmables  
 Rétro-éclairage RGB  
 Poids variable  
 Capteur résolution 5 000 DPI  
 et réactivité 1 000 Hz

### Caractéristiques :

- 1 | Capteur optique Pixart 3325
- 2 | DPI réglable à une valeur maximum de 5 000 DPI
- 3 | 10 boutons complètement programmables
- 4 | Commutateur Omron résistant à 10 millions de clics
- 5 | Vitesse de requête du capteur jusqu'à 1 000 Hz
- 6 | Accélération du capteur 20 g
- 7 | Câble tressé de 1,8 m avec connecteur USB plaqué or
- 8 | Taille de la souris: 125 x 82 x 42 mm

### Prérequis système :

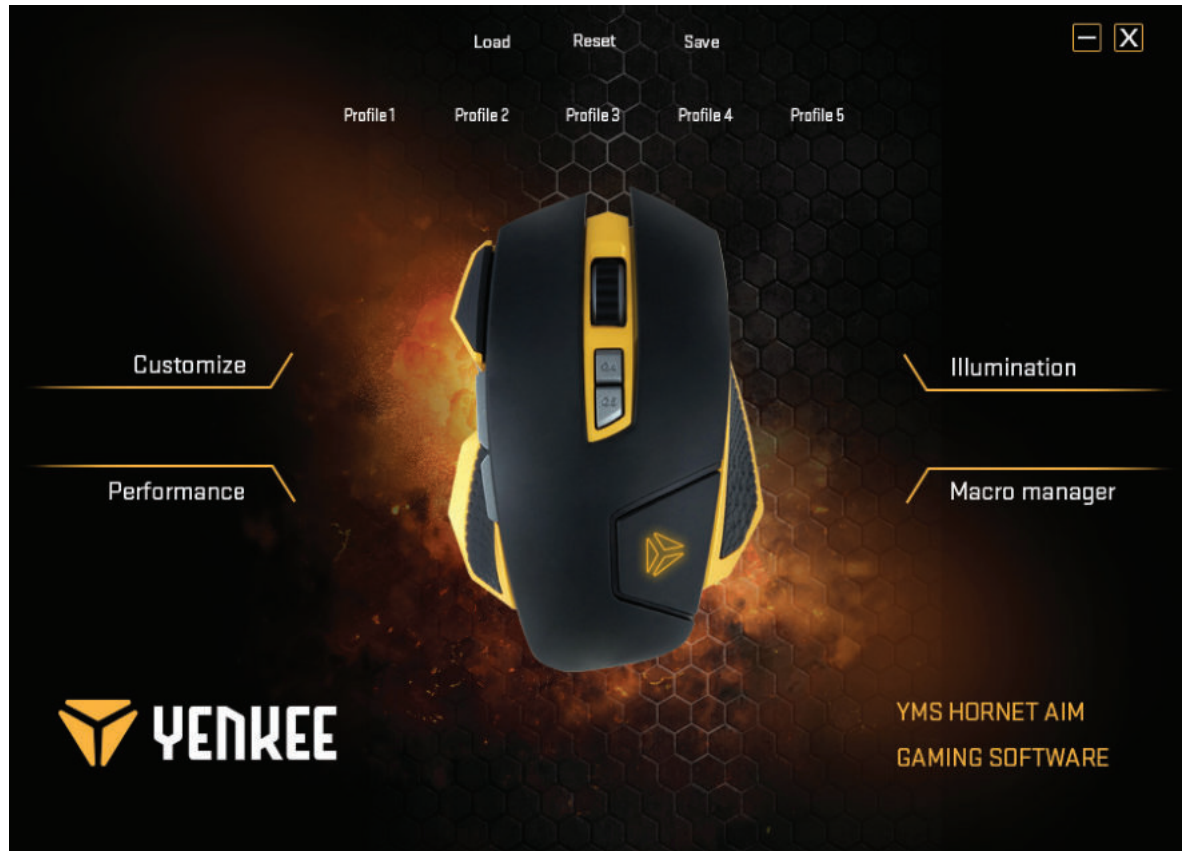
Port USB  
 Windows Vista/7/8/10





# Comment utiliser l'interface utilisateur graphique:

## Fenêtre principale :

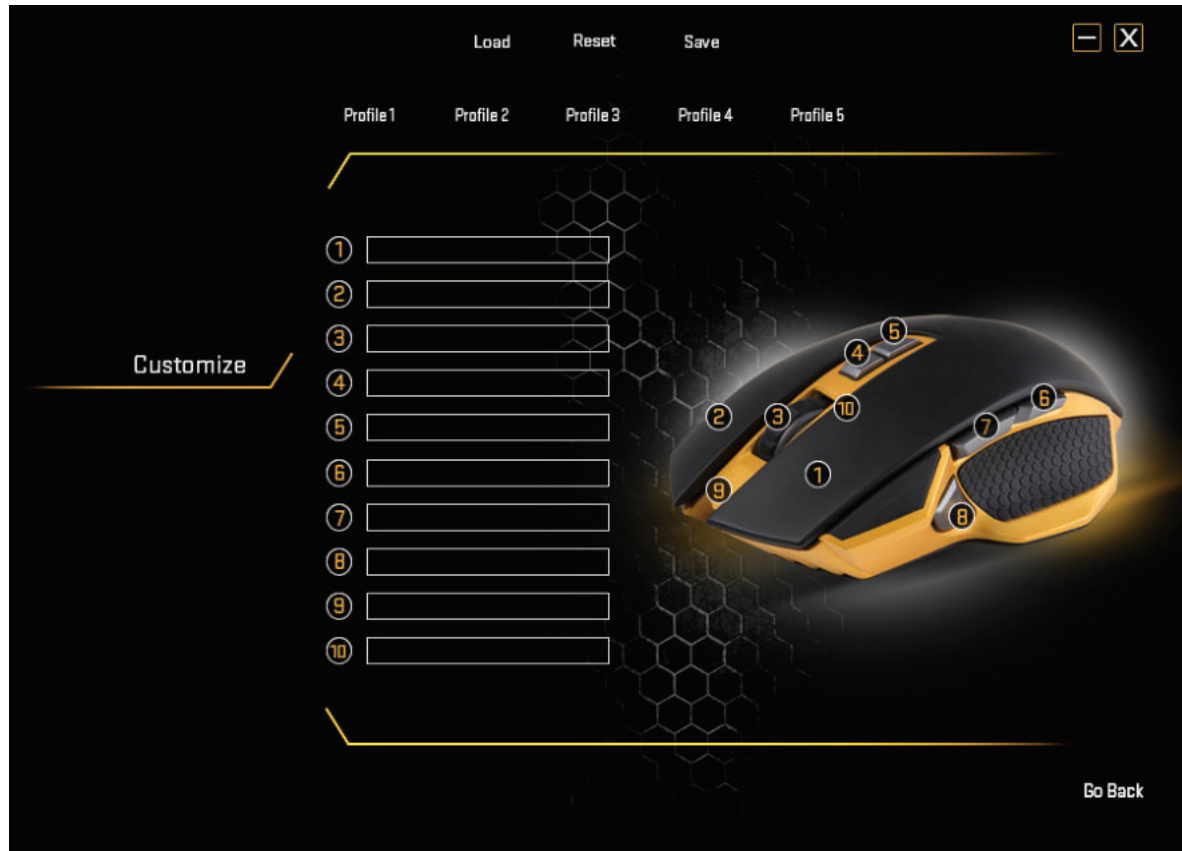


Le menu de programmation principal vous permet de configurer entièrement la souris en quatre étapes simples. La souris peut être configurée en cinq profils de jeux différents. Le menu vous permet ainsi de créer jusqu'à 5 configurations de souris différentes, sauvegardées dans des profils et de simplement sélectionner celle dont vous avez besoin.

La programmation vous permet également de charger et de sauvegarder les configurations de votre souris. Pour sauvegarder votre configuration, cliquez sur SAUVEGARDER CONFIGURATION et sélectionnez le dossier pertinent dans votre PC. Pour télécharger votre configuration, appuyez simplement sur TÉLÉCHARGER CONFIGURATION et sélectionnez le fichier approprié. Votre souris sera ainsi toujours prête pour parfaitement combattre vos ennemis, peu importe où vous vous trouvez. Pour restaurer les paramètres d'origine de votre souris, utilisez le bouton RÉINITIALISER CONFIGURATION.

# Comment utiliser l'interface utilisateur graphique:

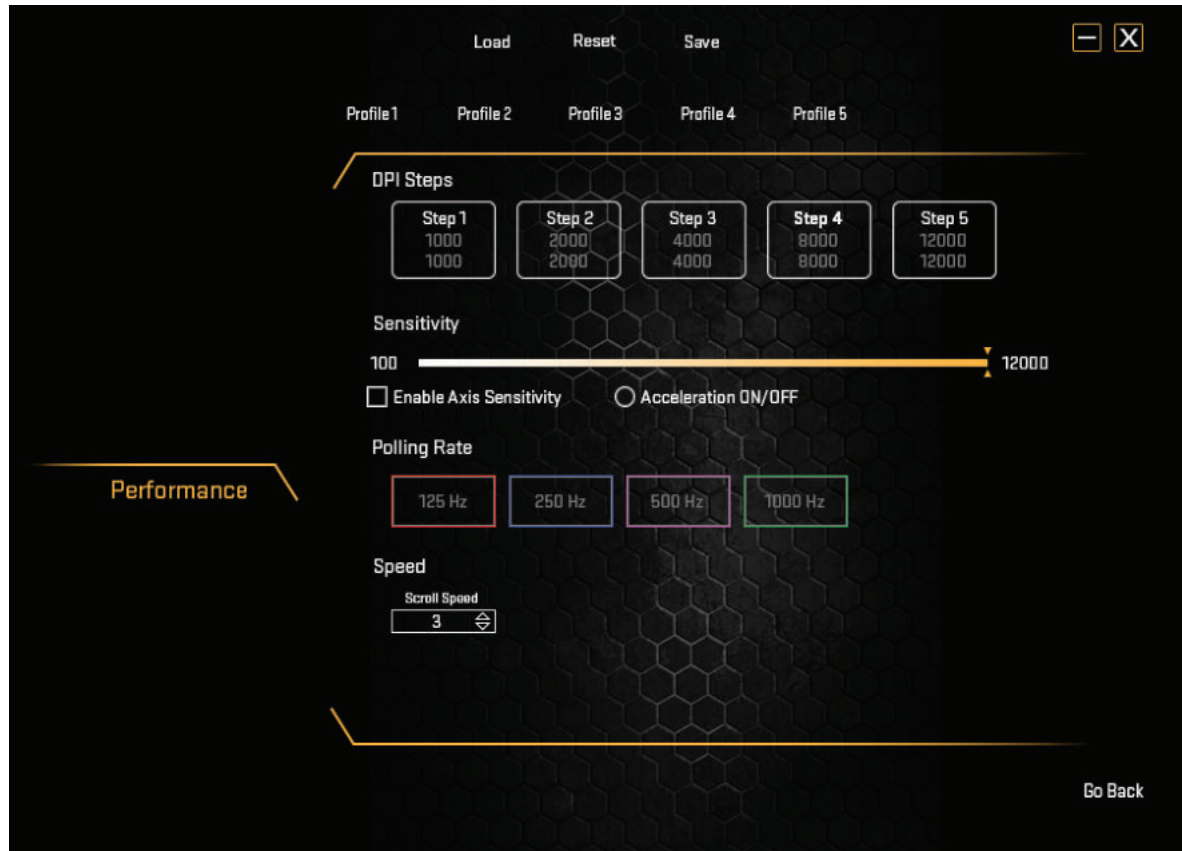
## Fenêtre Personnalisation :



Dans la fenêtre de personnalisation de votre souris, vous pouvez librement reprogrammer l'ensemble des dix boutons de la souris. Cliquez sur le bouton voulu pour étendre le menu des options prédéfinies pour le bouton en question. En plus des fonctions de base, le menu inclut également une option pour l'assignation de macros. Pointez le curseur sur MACRO pour choisir la macro à assigner au bouton à partir du menu développé. En plus des fonctions d'aide au jeu, vous pouvez également utiliser les fonctions avancées et les fonctions multimédias qui faciliteront l'ensemble des tâches réalisées avec votre PC. Et, pour finir, vous pouvez désactiver le bouton.

# Comment utiliser l'interface utilisateur graphique:

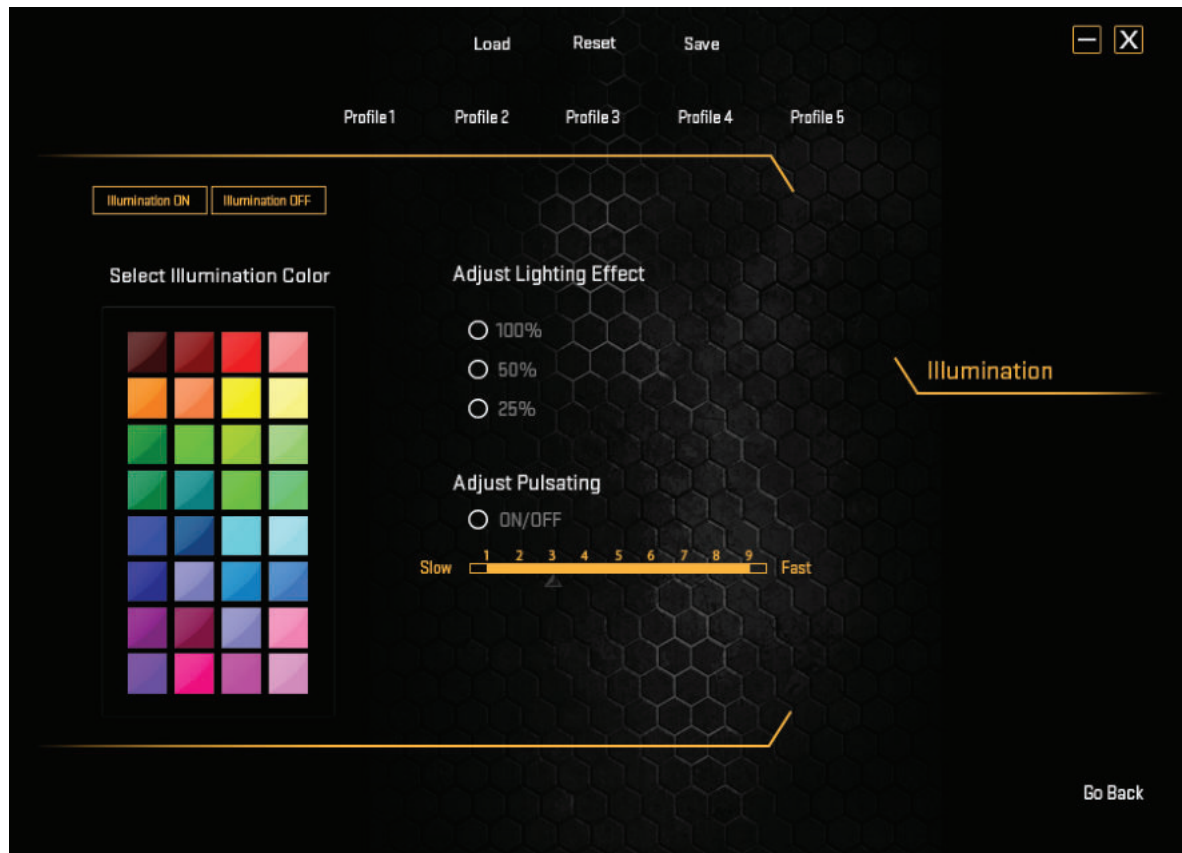
## Fenêtre Capteur (Performance) :



La configuration du capteur vous donne la possibilité de sauvegarder les valeurs DPI de la souris avec un maximum de cinq créneaux. Vous pouvez les choisir en utilisant les boutons de la souris correspondants, grâce dans le menu de base au 6ème et au 7ème bouton. Pour définir la valeur DPI, il vous suffit de cliquer sur l'un des cinq créneaux et d'utiliser la barre de défilement pour atteindre la valeur voulue. Les options de capteur incluent également 4 niveaux de réactivité pour la souris avec une valeur maximum de 1000 Hz.

# Comment utiliser l'interface utilisateur graphique:

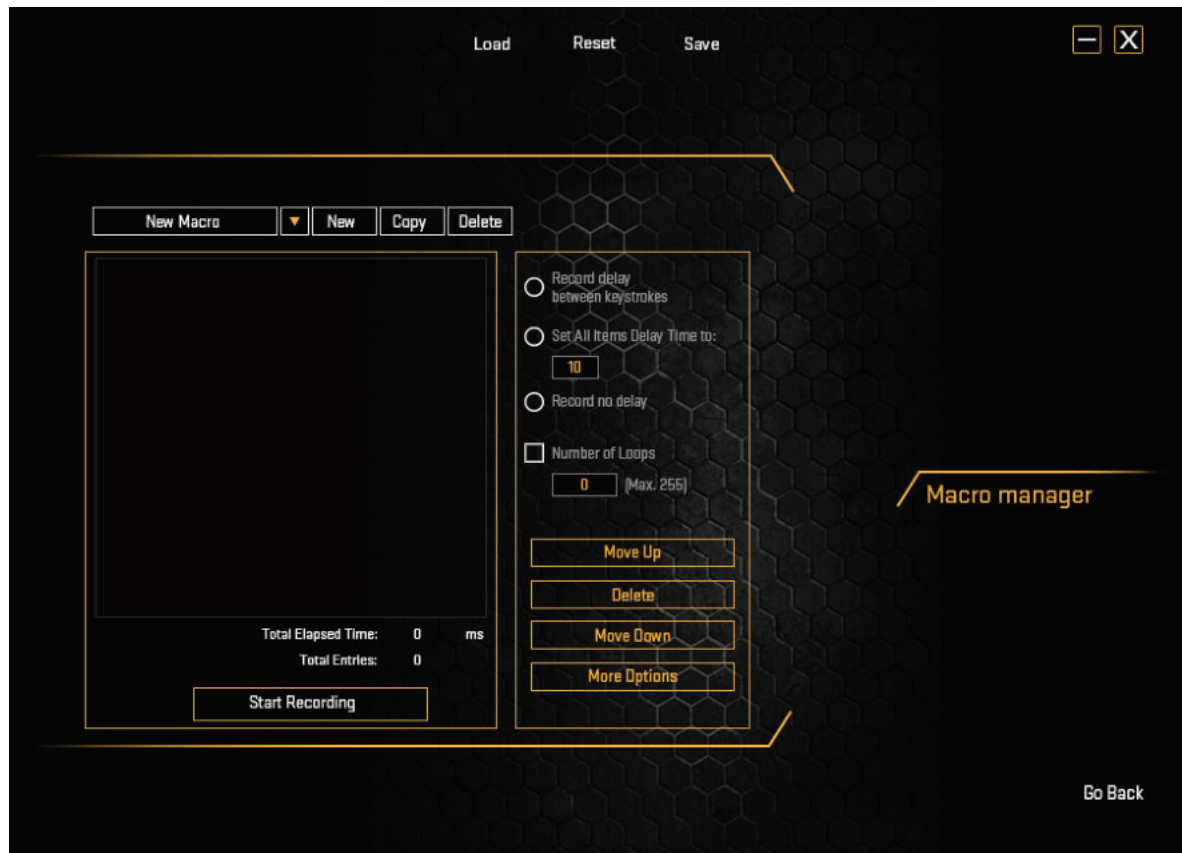
## Fenêtre Éclairage :



L'éclairage RGB de la souris prend en charge jusqu'à 32 couleurs différentes qui permettent d'illuminer le logo et l'avant de la souris. Dans Sélectionner Couleur Éclairage, choisissez simplement l'une de vos couleurs préférées. Elle est ainsi transmise à toutes les zones éclairées de la souris. Le réglage de l'intensité de l'éclairage est bien sûr également possible. L'option RÉGLER EFFET LUMINEUX vous permet de choisir entre trois niveaux d'intensité ou de désactiver complètement l'éclairage. Pour ce faire, un simple commutateur permet de sélectionner la couleur de l'éclairage. L'éclairage est également enrichi par un effet de pulsation à durée variable. La fonction RÉGLER PULSATION inclut une option pour activer/désactiver un effet voulu. De plus, une échelle de graduation à neuf niveaux, représentées par des numéros, permet de déterminer la durée de la pulsation.

# Comment utiliser l'interface utilisateur graphique:

## Gestionnaire de macros



Les options d'enregistrement de macros et de réglage permettent de régler à la perfection les macros que vous créez. Pour créer une macro, appuyez sur NOUVEAU. Pour démarrer l'enregistrement, appuyez simplement sur le bouton DÉMARRER ENREGISTREMENT, situé sous la fenêtre avec les actions réalisées. Vous pouvez commencer à taper sur votre clavier et les actions effectuées sont enregistrées dans la liste. Pour arrêter l'enregistrement de la macro, appuyez sur le même bouton, maintenant étiqueté du nom ARRÊTER ENREGISTREMENT. La macro est alors sauvegardée avec le nom correspondant. Si vous souhaitez utiliser la macro, assignez simplement le nom de la macro à n'importe quel bouton dans la section RÉGLER. À côté du bouton NOUVEAU, se trouve le bouton RENOMMER pour renommer la macro en cours. Le troisième bouton, SUPPRIMER, est prévu pour entièrement supprimer la macro. Le menu à droite de la fenêtre de la liste vous permet de modi-

## Comment utiliser l'interface utilisateur graphique:

fier l'enregistrement de la macro. L'option ENREGISTRER DURÉE ENTRE LES ACTIONS vous permet d'enregistrer la durée de la pause entre chaque appui sur les touches. La durée d'exécution de la macro est ainsi égale à la durée inscrite. Cependant, le programme vous permet de définir une pause fixe de n'importe quelle durée, pour laquelle l'option „DÉFINIR PAUSE CONSTANTE À :“ est utilisée, ou vous pouvez également complètement supprimer les pauses. Grâce à l'option ENREGISTRER SANS PAUSE, la macro est ainsi exécutée le plus rapidement possible. Et, cerise sur le gâteau, une boucle peut être appliquée à la macro, pour la faire s'exécuter jusqu'à 255 fois. Sélectionnez simplement l'option NOMBRE DE BOUCLES puis saisissez le nombre d'exécution voulu. Une option existe également pour déplacer les actions individuelles dans les deux sens à l'aide des boutons DÉPLACER VERS LE HAUT et DÉPLACER VERS LE BAS, en cas d'erreurs. Vous pouvez également supprimer les actions (clics) une par une (à l'aide du bouton SUPPRIMER) et grâce aux fonctions avancées, comme par exemple le bouton PLUS D'OPTIONS, vous pouvez copier, couper et coller des parties de la liste à un autre emplacement en utilisant les actions correspondantes. Et pour finir, le logiciel vous permet d'enregistrer une autre macro à n'importe quel emplacement de la liste ou de poursuivre la macro en cours.

Chaque modification de l'interface utilisateur graphique est automatiquement sauvegardée.

## Poids variable:

Les poids au fond de la souris permettent de régler le poids total de la souris et de servir tous les joueurs. Réglez le poids de la souris, simplement, pas à pas, pour trouver le poids qui vous convient le mieux.

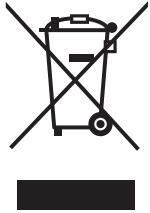


## Instructions et informations concernant la mise au rebut des matériaux d'emballage usagés:

### Instructions et informations concernant la mise au rebut des matériaux d'emballage usagés

Débarressez-vous de l'emballage dans un centre public de collecte des déchets.

#### Mise au rebut des appareils électriques et électroniques usagés



Le symbole sur l'appareil, ses accessoires ou son emballage indique qu'ils ne peuvent pas être jetés avec les déchets ménagers. Merci de vous débarrasser de ce produit dans votre centre de collecte de déchets électriques et électroniques local. Dans certains pays d'Europe, il est possible de rapporter les produits aux revendeurs en cas d'achat d'un nouveau produit.

Le mise au rebut correcte de ce produit permet de préserver de précieuses ressources naturelles et évite les impacts négatifs sur l'environnement et la santé publique résultant de la mauvaise élimination des déchets. Merci de consulter vos autorités locales ou le centre de collecte le plus proche pour obtenir plus de détails. La mise au rebut inappropriée de ce type de déchets peut tomber sous le coup de législations nationales et engendrer des amendes.

#### Pour les entreprises de l'union européenne

Si vous souhaitez vous débarrasser d'un appareil électrique ou électronique, collectez les informations nécessaires auprès de votre vendeur ou votre fournisseur.

#### Mise au rebut dans les pays en dehors de la communauté européenne

Si vous souhaitez vous débarrasser de ce produit, collectez les informations nécessaires concernant la méthode appropriée auprès du département gouvernemental local ou de votre vendeur.



Cet appareil est conforme aux normes et réglementations de l'union européenne relatives à la sécurité électromagnétique et électrique.

Nous nous réservons le droit de modifier le texte, le design ou les caractéristiques techniques de cet appareil sans notification préalable.



## Pulsanti e funzioni:

- 1 | Pulsante sinistro del mouse
- 2 | Pulsante destro del mouse
- 3 | Rotella di scorrimento
- 4 | Avanti
- 5 | Indietro
- 6 | Aumenta DPI
- 7 | Diminuisce DPI
- 8 | Pulsante speciale
- 9 | Scorri verso l'alto
- 10 | Scorri verso il basso

Cavo intrecciato per la massima durata  
Connettore USB dorato

Pulsanti completamente programmabili

Retroilluminazione RGB

Peso variabile

Sensore con risoluzione 5 000 DPI e risposta 1 000 Hz

### Specifiche tecniche:

- 1 | Sensore ottico Pixart 3325
- 2 | DPI regolabile con un valore massimo di 5 000 DPI
- 3 | 10 pulsanti interamente programmabili
- 4 | Interruttori Omron con una durata di 10 milioni di pressioni
- 5 | Velocità di interrogazione del sensore fino a 1 000 Hz
- 6 | Accelerazione del sensore 20 g
- 7 | Cavo intrecciato da 1,8 m con USB placcato in oro
- 8 | Dimensioni del mouse: 125 x 82 x 42 mm

### Requisiti di sistema:

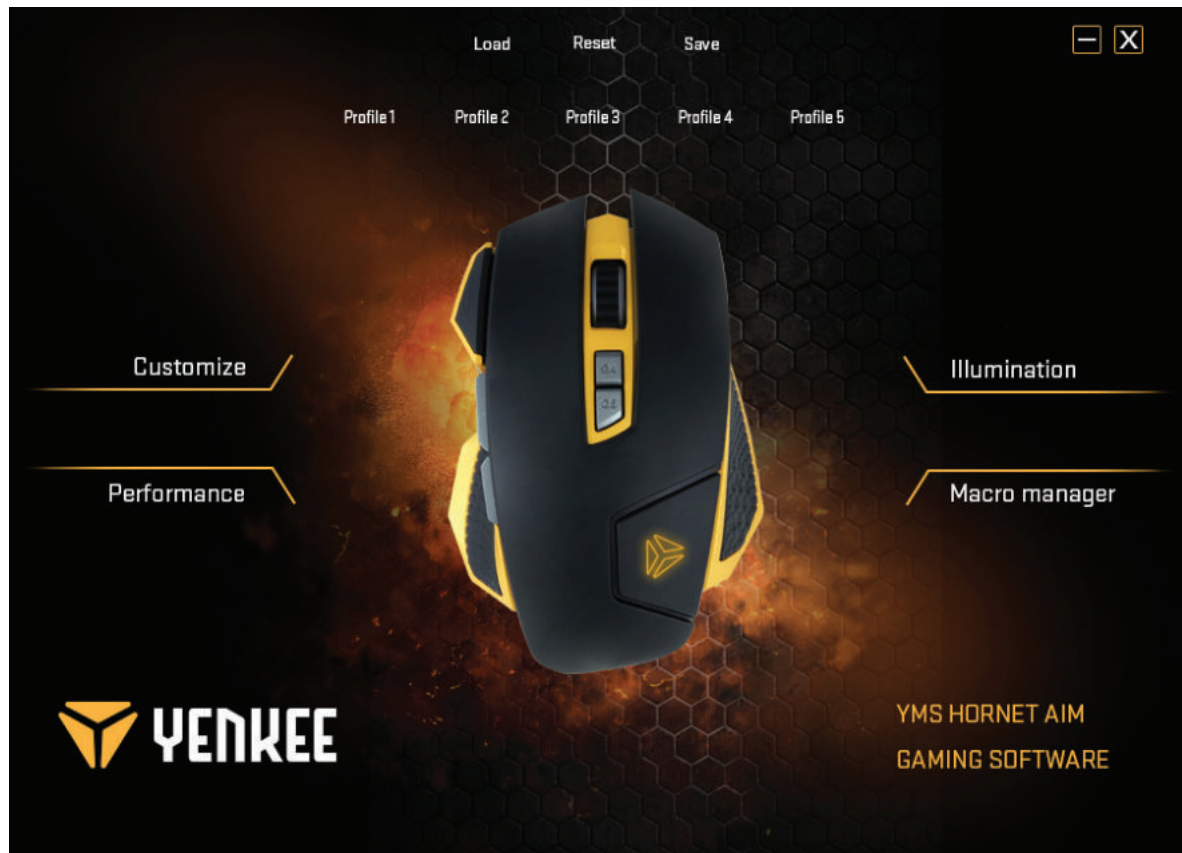
Porta USB

Windows Vista/7/8/10



## Come utilizzare l'Interfaccia grafica dell'utente:

### Finestra principale:

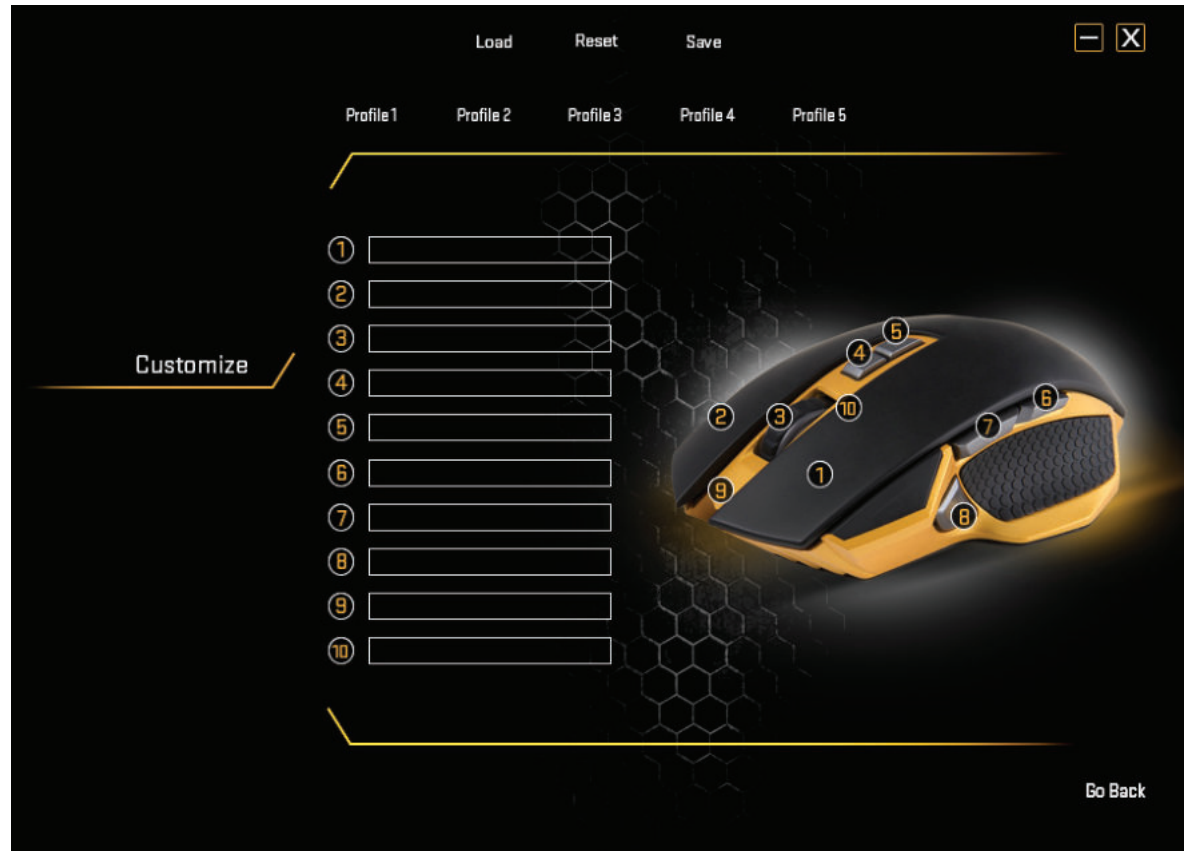


Il menu principale del programma offre una configurazione completa del mouse in quattro semplici passaggi. Il mouse può essere impostato in un massimo di cinque profili di gioco. Pertanto, il programma consente di creare fino a 5 diverse configurazioni di mouse salvate nei profili e di selezionare semplicemente quella giusta.

Il programma consente anche di caricare e salvare la configurazione del mouse. Per salvare la configurazione, fare clic su SALVA CONFIGURAZIONE e selezionare la cartella pertinente sul PC. Per caricare la configurazione, basta premere CARICA CONFIGURAZIONE e selezionare il file appropriato. In questo modo, il mouse sarà sempre pronto a combattere i nemici, non importa dove tu sia. Per ripristinare le impostazioni originali del mouse, utilizzare il pulsante REIMPOSTA CONFIGURAZIONE.

# Come utilizzare l'Interfaccia grafica dell'utente:

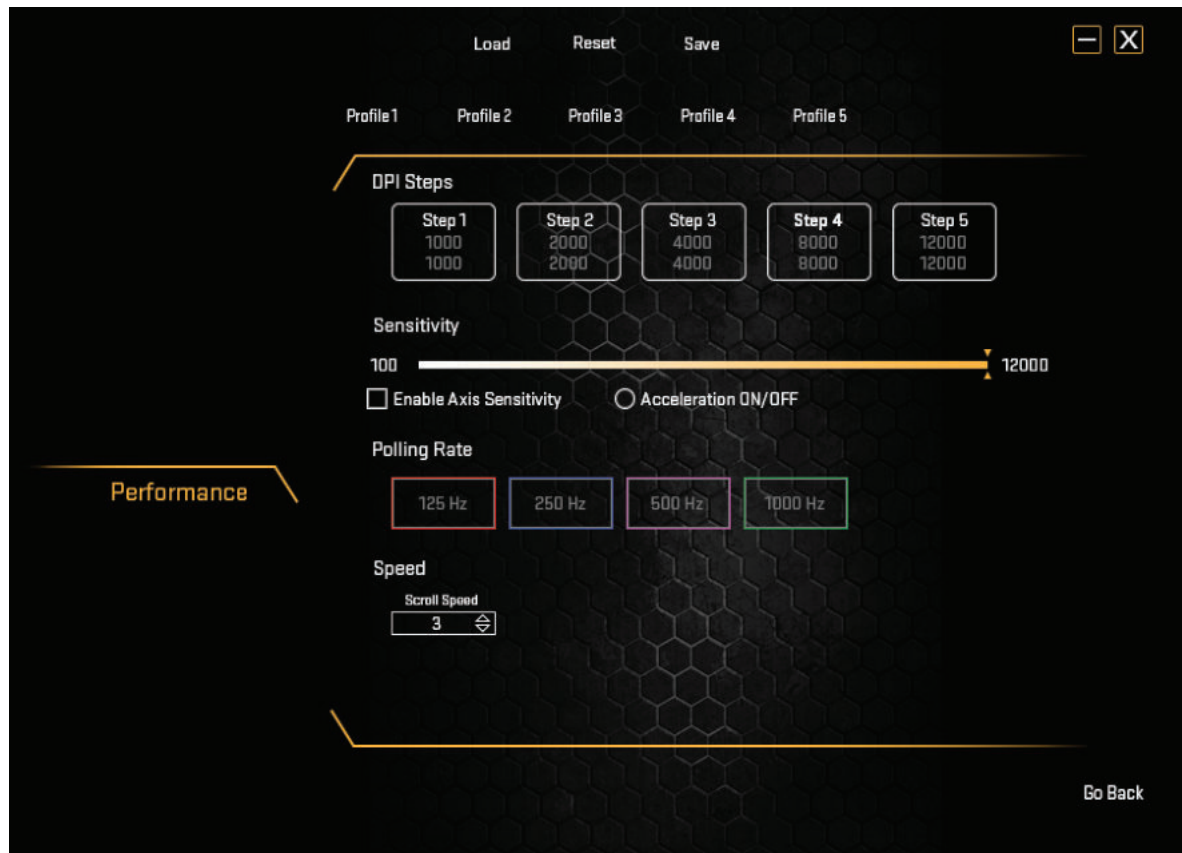
## Personalizza finestra:



Nella personalizzazione del mouse, è sempre possibile riprogrammare liberamente tutti i dieci pulsanti offerti dal mouse. Fare clic sul pulsante richiesto per espandere il menu con le opzioni preimpostate per un dato pulsante. Oltre alle funzioni di base, include anche l'opzione di assegnazione macro. Puntare il cursore su MACRO per scegliere la macro dal menu espanso da assegnare al pulsante. Oltre alle funzioni di supporto del gioco, è anche possibile utilizzare funzioni avanzate e multimediali per facilitare il funzionamento con l'intero PC. E infine, è possibile disabilitare il pulsante.

# Come utilizzare l'Interfaccia grafica dell'utente:

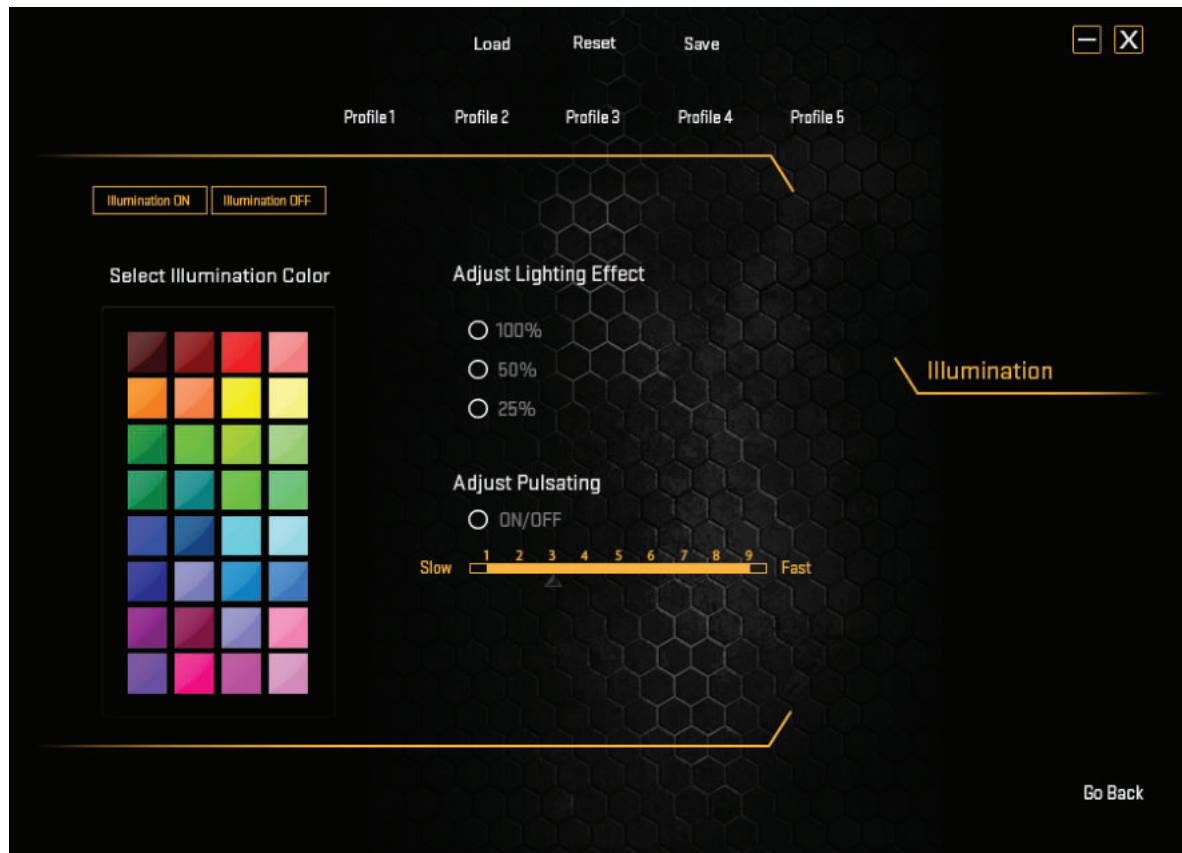
## Finestra del sensore (Prestazioni):



La configurazione del sensore offre l'opzione di salvare i valori DPI del mouse su un massimo di cinque slot. È possibile effettuare la scelta utilizzando i relativi pulsanti del mouse. Nell'impostazione di base, si tratta del sesto e del settimo pulsante. Per impostare il valore DPI, fare clic su uno dei cinque slot e usare la barra di scorrimento dell'asse per raggiungere il valore richiesto in base alle proprie preferenze. Le opzioni del sensore includono anche 4 livelli di risposta del mouse, mentre il valore massimo è 1000 Hz.

# Come utilizzare l'Interfaccia grafica dell'utente:

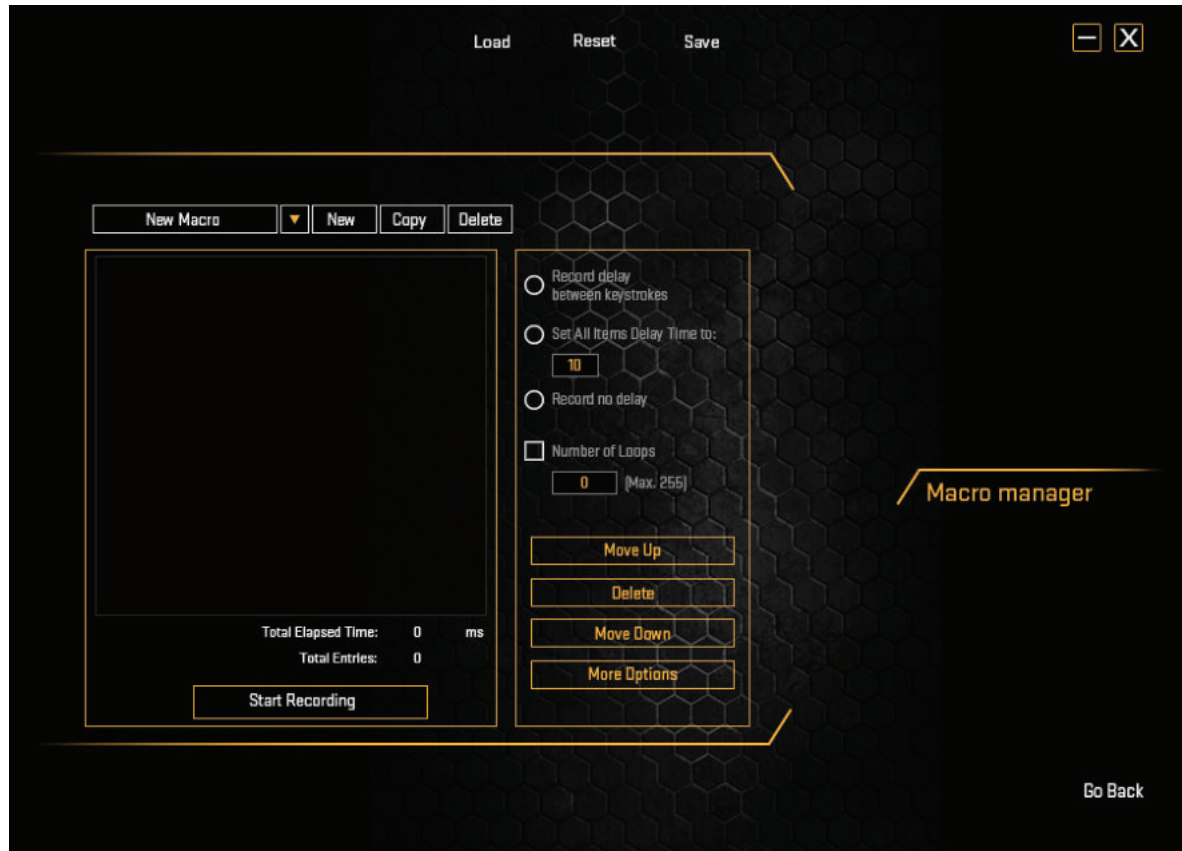
## Finestra di illuminazione:



L'illuminazione del mouse RGB supporta fino a 32 colori diversi, facendo lampeggiare il logo del mouse e la spia frontale davanti al mouse stesso. In Seleziona colore illuminazione, selezionare uno dei colori preferiti che verranno poi trasferiti a tutte le zone di illuminazione del mouse. Anche la regolazione dell'intensità dell'illuminazione è una cosa scontata. L'opzione REGOLA EFFETTO DI ILLUMINAZIONE offre la scelta tra tre livelli di intensità, consentendo anche di spegnere completamente l'illuminazione. A tale scopo, viene fornito un singolo interruttore per selezionare il colore dell'illuminazione. Questo è anche arricchito da un effetto pulsazione con durata regolabile. La funzione REGOLA PULSAZIONE include l'opzione per attivare o disattivare un dato effetto. Inoltre, è presente una scala con nove livelli rappresentati da numeri per determinare la lunghezza dell'impulso stesso.

# Come utilizzare l'Interfaccia grafica dell'utente:

## Gestore Macro



La registrazione di macro e le loro opzioni di regolazione consentono di ottimizzare la creazione delle macro. Per creare una macro, premere NUOVA. Per iniziare la registrazione, basta premere il pulsante AVVIO REGISTRAZIONE situato sotto la finestra con le pressioni eseguite. È quindi possibile iniziare a digitare sulla tastiera e registrare le pressioni nell'elenco. Per interrompere la registrazione della macro, premere lo stesso pulsante ora etichettato come ARRESTO REGISTRAZIONE. La macro è ora salvata con il nome pertinente. Se si desidera applicare la macro, basta assegnare il nome della macro a qualsiasi pulsante nella sezione REGOLA. Accanto al pulsante NUOVA si trova il pulsante RINOMINA per rinominare la macro corrente. Il terzo pulsante ELIMINA è progettato per eliminare l'intera macro. Il menu a destra della finestra dell'elenco dei risultati consente di modificare la registrazione della macro. L'opzione REGISTRA TEMPO TRA PRESSIONI consente di registrare la durata

## Come utilizzare l'Interfaccia grafica dell'utente:

della pausa tra le pressioni dei tasti. Pertanto, il tempo di esecuzione della macro sarà pari al tempo di scrittura. Tuttavia, il programma consente di impostare una pausa fissa di qualsiasi lunghezza, per la quale viene utilizzata l'opzione IMPOSTA PAUSA COSTANTE SU: oppure è possibile eliminare completamente la pausa. Pertanto, grazie all'opzione REGISTRA SENZA PAUSA, la macro verrà eseguita il più velocemente possibile. E, ultimo ma non meno importante, è possibile applicare un ciclo alla macro, facendolo scattare fino a 255 volte. Basta selezionare l'opzione NUMERO DI LOOP e quindi digitare il numero richiesto di esecuzioni. C'è anche la possibilità di spostare singole pressioni in entrambe le direzioni usando i pulsanti SPOSTA SU e MODALITA' GIU' se si verifica una pressione errata. È anche possibile eliminare le pressioni una alla volta (utilizzando il pulsante ELIMINA) e grazie alle funzioni più avanzate, ovvero il pulsante ALTRE OPZIONI, è possibile copiare, tagliare e incollare le parti dell'elenco in un'altra posizione utilizzando azioni appropriate. Infine, il software consente di registrare un'altra macro in qualsiasi posizione dell'elenco o di continuare la macro corrente.

Ogni modifica nell'interfaccia utente grafica viene salvata automaticamente.

## Peso variabile:



Il peso variabile del mouse con pesi al fondo è progettato per aiutare tutti i giocatori. Regola il peso del mouse semplicemente passo dopo passo per renderlo più adatto a te.





# Istruzioni e informazioni relative allo smaltimento degli imballaggi usati:

## Istruzioni e informazioni relative allo smaltimento degli imballaggi usati

Conferire il materiale di imballaggio presso un sito pubblico di smaltimento dei rifiuti.

### Smaltimento degli apparecchi elettrici ed elettronici usati



I simboli sul prodotto, sui suoi accessori o sull'imballaggio indicano che questo prodotto non può essere smaltito con i comuni rifiuti domestici. Si prega di conferire il prodotto a un punto di raccolta competente per il riciclo dei materiali elettrici ed elettronici. In alternativa, in alcuni stati membri dell'Unione Europea o in altri paesi d'Europa, il prodotto può essere restituito al distributore locale, quando si acquista un prodotto nuovo equivalente.

Lo smaltimento corretto di questo prodotto contribuirà alla tutela di preziose risorse naturali e alla prevenzione di effetti nocivi potenziali sull'ambiente e sulla salute che potrebbero derivare da uno smaltimento improprio dei rifiuti. Per ulteriori informazioni, rivolgersi alle autorità locali o al punto di raccolta più vicino. Uno smaltimento improprio di questo tipo di rifiuti può essere sanzionato ai sensi delle normative locali.

#### Per le società dell'Unione Europea

Se si desidera eliminare un dispositivo elettrico o elettronico, chiedere le informazioni del caso al proprio rivenditore o fornitore.

#### Smaltimento in paesi non membri dell'Unione Europea

Per eliminare il prodotto, chiedere tutte le informazioni sul metodo di smaltimento corretto agli uffici governativi locali o al proprio rivenditore.



Questo apparecchio è conforme alle norme e ai regolamenti dell'UE per quanto concerne la sicurezza elettromagnetica ed elettrica.

Possono verificarsi senza preavviso modifiche ai test, alla progettazione e alle specifiche tecniche; il fabbricante si riserva il diritto di apportare le suddette modifiche.

## Botones y funciones:

- 1 | Botón izquierdo del ratón
- 2 | Botón derecho del ratón
- 3 | Rueda del ratón
- 4 | Adelante
- 5 | Atrás
- 6 | Aumentar DPI
- 7 | Reducir DPI
- 8 | Botón especial
- 9 | Desplazar hacia arriba
- 10 | Desplazar hacia abajo

Cable trenzado para máxima durabilidad

Conector USB dorado

Botones totalmente programables

Retroluz RGB

Peso variable

Sensor con resolución de 5 000 DPI y  
respuesta de 1000 Hz

### Especificaciones:

- 1 | Sensor óptico Pixart 3325
- 2 | DPI ajustables con valor máximo de 5 000 DPI
- 3 | 10 botones totalmente programables
- 4 | Interruptores Omron con una vida útil de 10 millones de pulsaciones
- 5 | Frecuencia de consulta del sensor de hasta 1000 Hz
- 6 | Aceleración del sensor de 20 g
- 7 | Cable trenzado de 1,8 m con USB dorado
- 8 | Tamaño del ratón: 125 x 82 x 42 mm

### Requisitos del sistema:

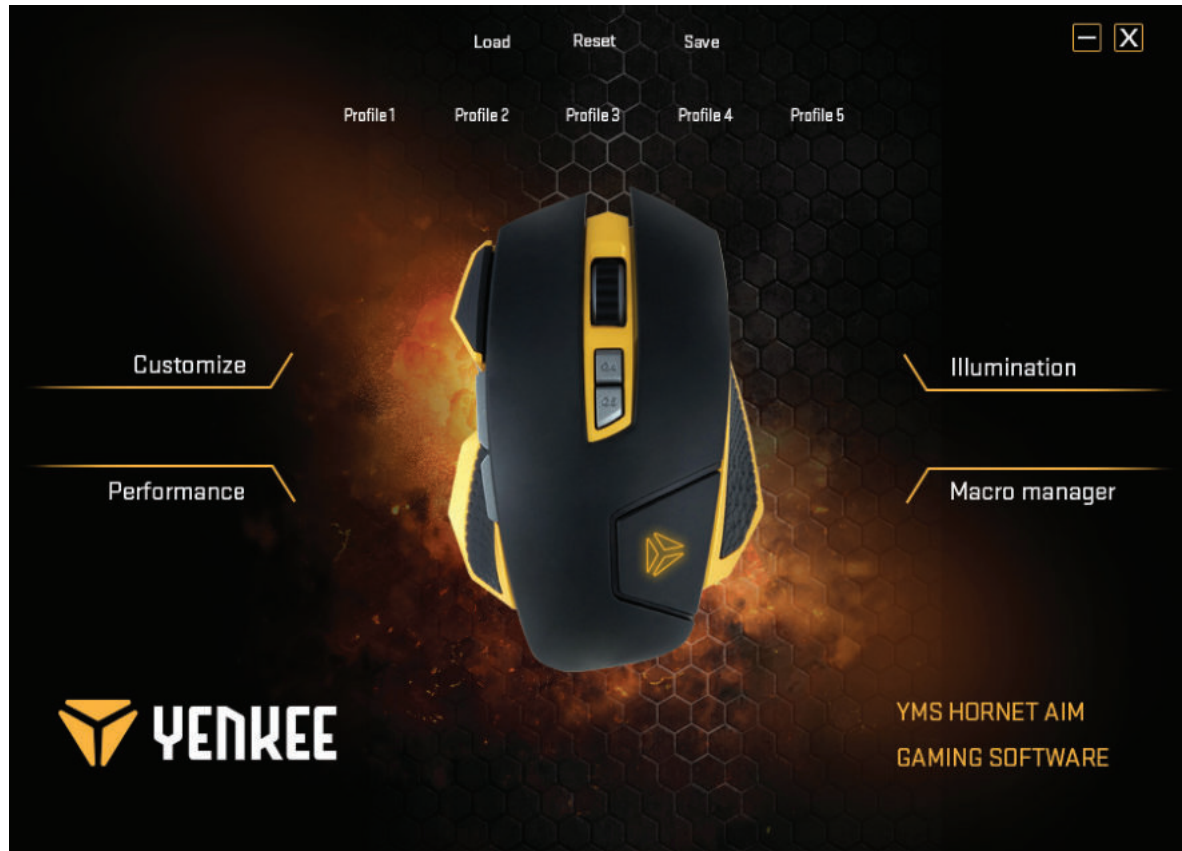
Puerto USB

Windows Vista/7/8/10



## Cómo usar la interfaz gráfica de usuario:

### Ventana principal:

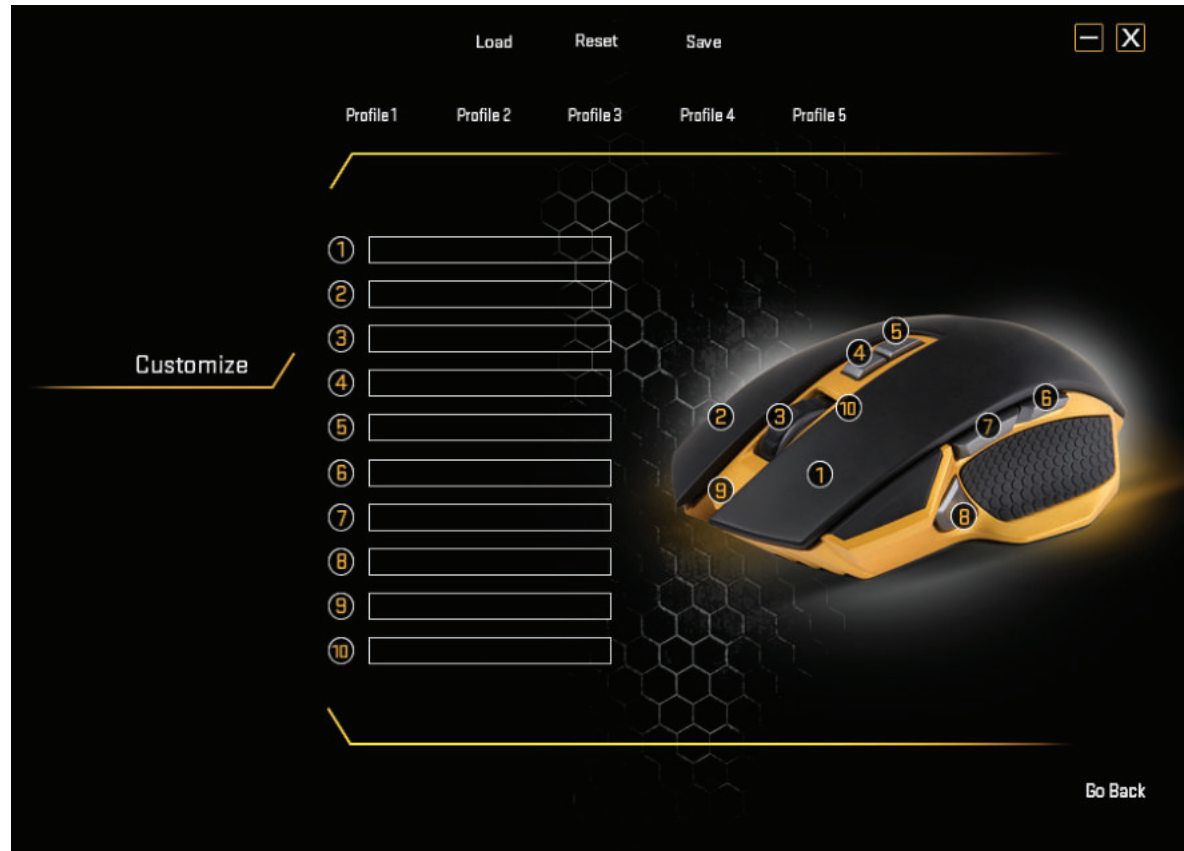


El menú principal del programa proporciona una configuración completa del ratón en cuatro pasos sencillos. El ratón se puede configurar hasta para cinco perfiles de juego. Por lo tanto, el programa te permite crear hasta 5 configuraciones del ratón diferentes, guardarlas en los perfiles y simplemente seleccionar la que necesites.

El programa también permite cargar y guardar la configuración del ratón. Para guardar la configuración, haz clic en GUARDAR CONFIGURACIÓN y selecciona la carpeta correspondiente en tu PC. Para cargar la configuración, solo tienes que pulsar CARGAR CONFIGURACIÓN y seleccionar el archivo correspondiente. Así, tu ratón siempre estará listo para luchar en pleno contra tus enemigos, dondequiera que estés. Para restaurar la configuración original del ratón, utiliza el botón RESTABLECER CONFIGURACIÓN.

# Cómo usar la interfaz gráfica de usuario:

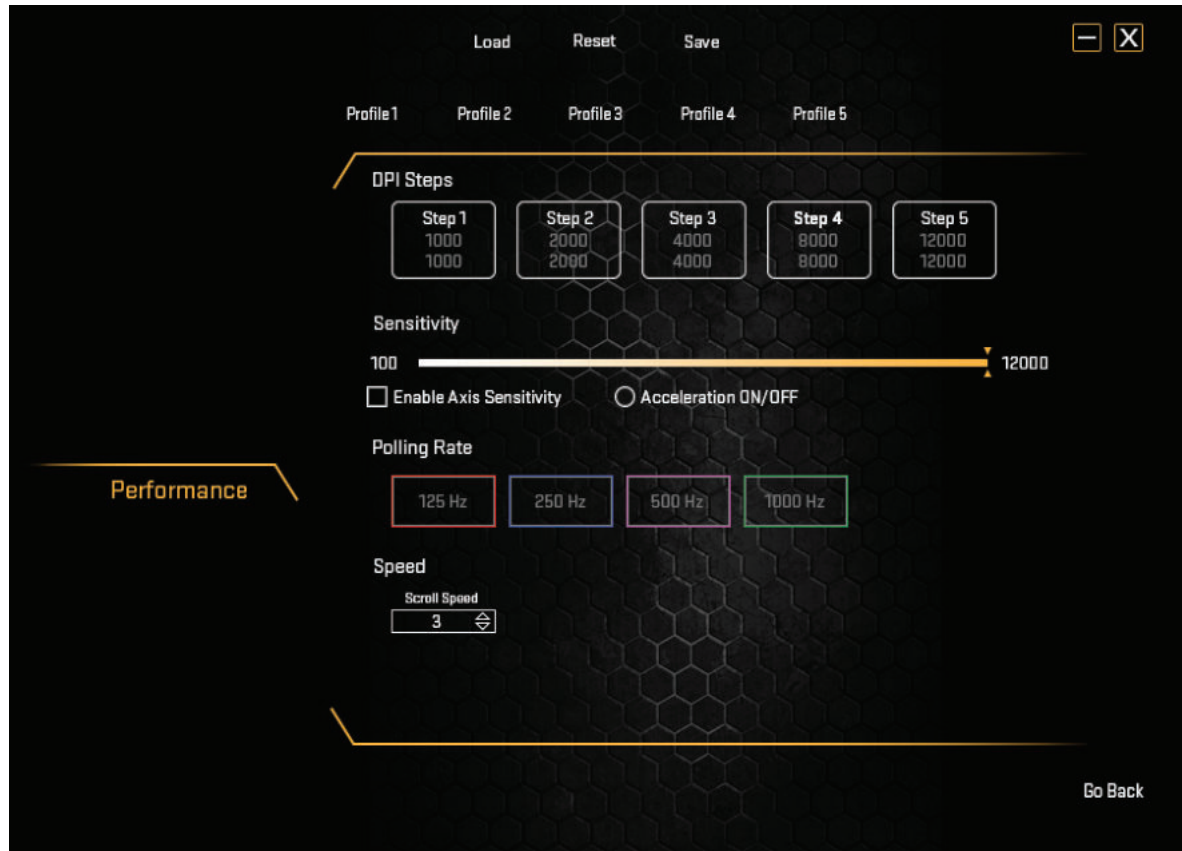
## Personalizar ventana:



En la personalización del ratón, siempre puedes reprogramar libremente los diez botones que ofrece el ratón. Haz clic en el botón correspondiente para ampliar el menú con las opciones pre-establecidas para un botón determinado. Además de las funciones básicas, esto también incluye la opción de asignación de macros. Apunta el cursor hacia MACRO para elegir la macro del menú expandido que se asignará al botón. Además de las funciones para juego, también puedes utilizar funciones avanzadas y multimedia para facilitar el trabajo con todo el PC. Y, por último, puedes desactivar el botón.

# Cómo usar la interfaz gráfica de usuario:

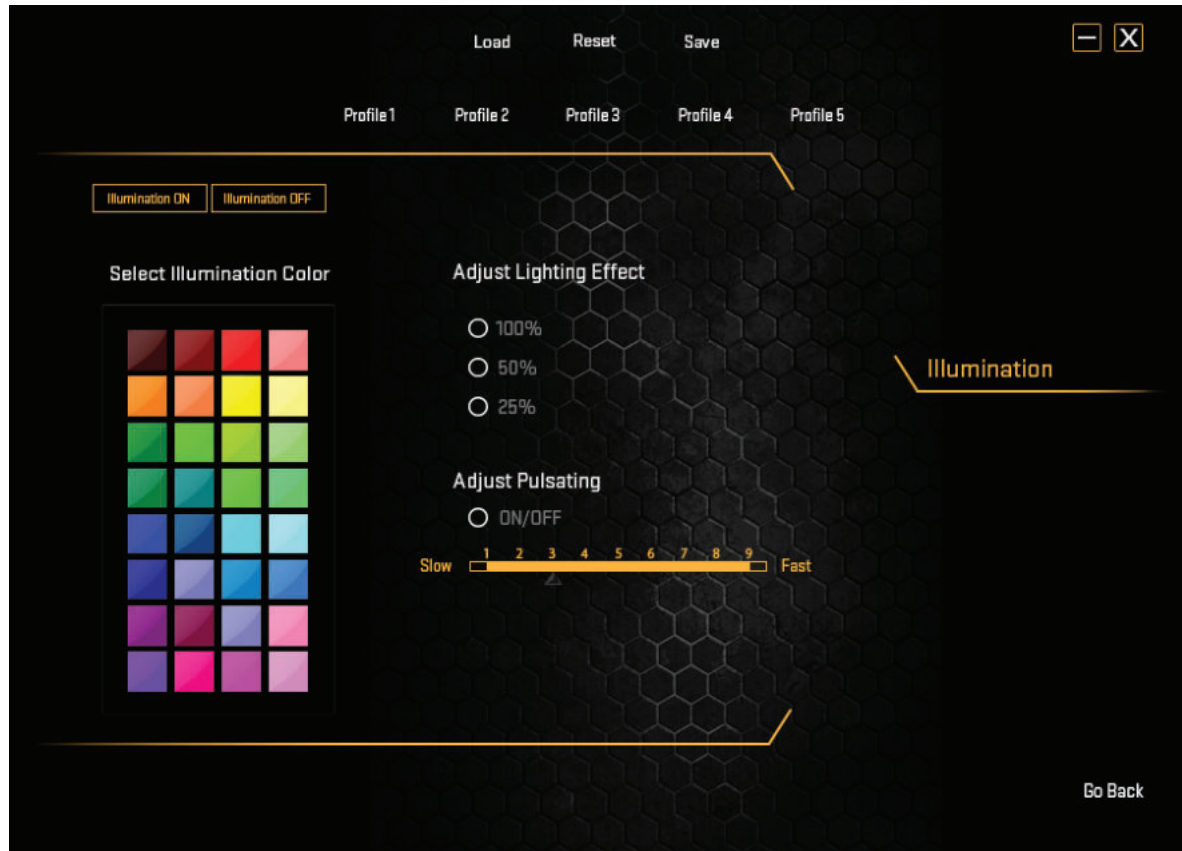
## Ventana del sensor (Rendimiento):



La configuración del sensor ofrece la opción de guardar los valores DPI del ratón en un máximo de cinco ranuras. Puedes seleccionar uno de ellos utilizando los botones correspondientes del ratón. En la configuración básica, son los botones 6 y 7. Para ajustar el valor de DPI, solo tienes que hacer clic en una de las cinco ranuras y utilizar la barra de desplazamiento de eje para alcanzar el valor que desees. Las opciones de sensor también incluyen 4 niveles de respuesta del ratón, y el valor máximo es de 1000 Hz.

## Cómo usar la interfaz gráfica de usuario:

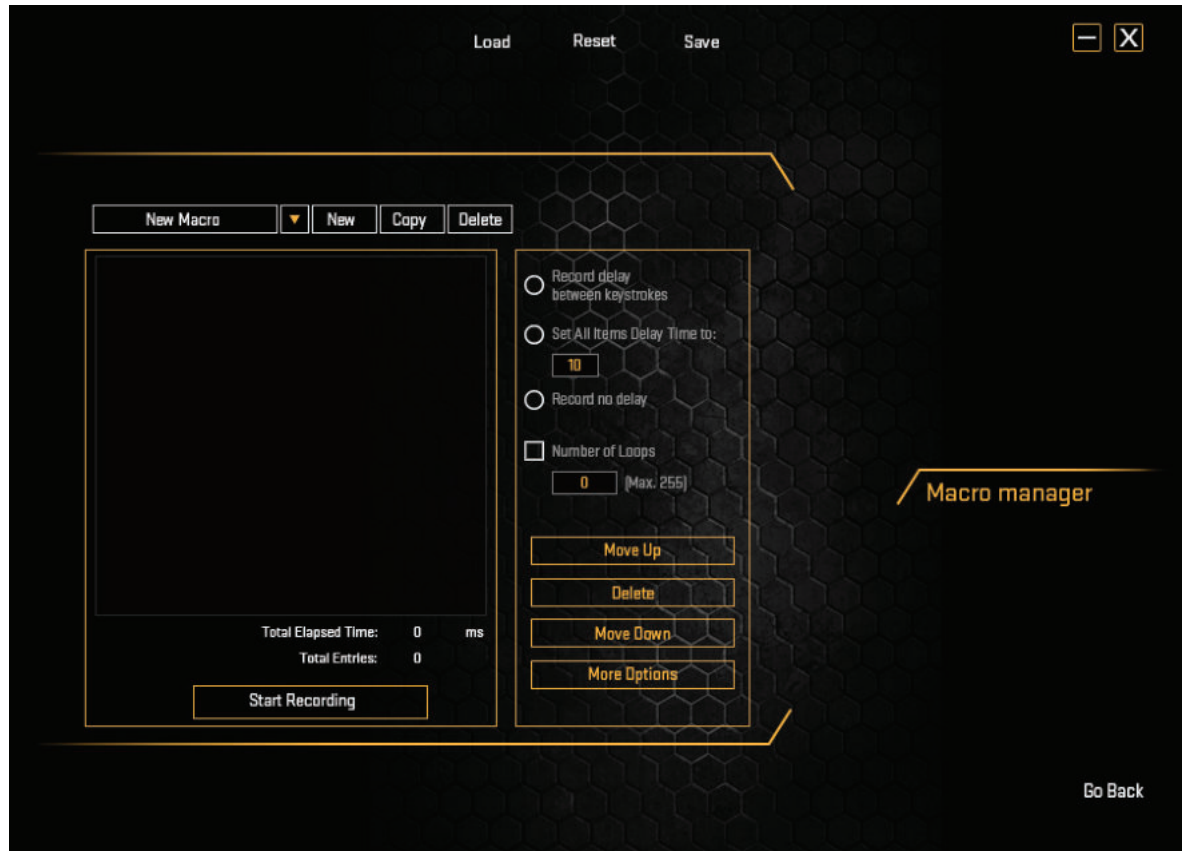
### Ventana de iluminación:



La iluminación del ratón RGB admite hasta 32 colores diferentes, haciendo que destellen el logotipo del ratón y la luz de la parte delantera del ratón. En Seleccionar color de iluminación, elige el color que prefieras y este se transferirá a todas las zonas de iluminación del ratón. El ajuste de la intensidad de la iluminación también es automático. La opción AJUSTAR EFECTO DE ILUMINACIÓN ofrece la posibilidad de elegir entre tres niveles de intensidad, y permite también apagar completamente la iluminación. Para ello, hay un solo interruptor para seleccionar el color de iluminación. También está dotado de un efecto de pulsación con duración ajustable. La función AJUSTAR PULSACIÓN incorpora la opción de activar o desactivar un determinado efecto. Además, hay una escala con nueve niveles representados por números para determinar la longitud de cada pulsación.

# Cómo usar la interfaz gráfica de usuario:

## Administrador de macros



Grabar las macros y sus opciones de ajuste permite que puedas ajustar a la perfección las macros que crees. Para crear una macro, pulsa NUEVA. Para iniciar la grabación, basta con pulsar el botón INICIAR GRABACIÓN situado debajo de la ventana con las pulsaciones realizadas. Puedes empezar a escribir en el teclado con las pulsaciones que realizas y que se graban en la lista. Para detener la macro de grabación, pulsa el mismo botón que ahora está etiquetado como PARAR GRABACIÓN. La macro se ha grabado con el nombre correspondiente. Si deseas ejecutar la macro, simplemente asigna el nombre de la macro a cualquier botón de la sección AJUSTE. Junto al botón NUEVA, encontrarás el botón CAMBIAR NOMBRE para cambiar el nombre de la macro actual. El tercer botón ELIMINAR ha sido diseñado para borrar toda la macro. El menú a la derecha de la ventana con la lista de resultados permite editar las macros grabadas. La opción GRABAR TIEMPO ENTRE PULSACIONES

## Cómo usar la interfaz gráfica de usuario:

permite grabar la duración de la pausa entre pulsaciones de las teclas. Así, el tiempo de ejecución de la macro será igual al tiempo de escritura. Sin embargo, el programa te permite establecer una pausa fija de cualquier duración, para lo cual se utiliza la opción CONFIGURAR PAUSA CONSTANTE EN:, o puedes eliminar completamente la pausa. Así, gracias a la opción GRABAR SIN PAUSA, la macro se ejecutará lo más rápido posible. Y, por último, pero no menos importante, se puede aplicar un bucle a la macro, haciéndola volcar hasta 255 veces. Simplemente selecciona la opción NÚMERO DE BUCLES y escribe el número de ejecuciones que desees. También existe la opción de mover las pulsaciones individuales en ambas direcciones utilizando los botones SUBIR y BAJAR si se produce una pulsación incorrecta. También puedes eliminar las pulsaciones una a una (utilizando el botón ELIMINAR) y gracias a características más avanzadas, p. ej., el botón MÁS OPCIONES, puedes copiar, cortar y pegar las partes de la lista en otra ubicación mediante las acciones que correspondan. Y, por último, el software te permite grabar otra macro en cualquier posición de la lista o continuar con la macro actual.

Cada cambio en la interfaz gráfica de usuario se guarda automáticamente.



## Peso variable:

El peso variable del ratón con pesos en la parte inferior ha sido diseñado para ayudar a todos los jugadores. Ajusta el peso del ratón simplemente, paso a paso, para que sea el más adecuado para ti.



## Instrucciones e información sobre cómo eliminar el material de embalaje usado:

### Instrucciones e información sobre cómo eliminar el material de embalaje usado

Deseche el material de embalaje en centros públicos de eliminación de residuos.

#### Eliminación de aparatos eléctricos y electrónicos usados



Este símbolo, que aparece en el producto, sus accesorios y el embalaje, indica que el producto no debe ser desechado con la basura doméstica. Deseche este producto en un centro de recogida que se encargue del reciclaje de los residuos eléctricos y electrónicos.

Como alternativa existe la posibilidad, en algunos estados europeos y de la Unión Europea, de devolver los productos al comercio donde se adquiriera un producto nuevo equivalente.

La correcta eliminación de este producto contribuirá a ahorrar valiosos recursos naturales y evitará el impacto potencialmente negativo en el medio ambiente y la salud humana que supone la eliminación inadecuada de los residuos. Solicite más información a las autoridades locales o al centro de recogida de residuos más cercano. Es probable que la eliminación irresponsable de este tipo de residuos se sancione con multas de conformidad con la ley nacional.

#### Para empresas de la Unión Europea

Si desea desechar un dispositivo eléctrico o electrónico, solicite información a su proveedor o distribuidor.

#### Eliminación en países no pertenecientes a la Unión Europea

Si desea desechar este producto, infórmese sobre cómo hacerlo correctamente en los departamentos de su gobierno local o en su distribuidor.



Este aparato cumple con las normas de la UE relativas a la seguridad eléctrica y electromagnética.

Nos reservamos el derecho a modificar el texto, el diseño y las especificaciones técnicas sin previo aviso.

## Dugmad i funkcije:

- 1 | Levo dugme miša
- 2 | Desno dugme miša
- 3 | Točkić za skrolanje
- 4 | Napred
- 5 | Nazad
- 6 | Uvećavanje DPI
- 7 | Smanjivanje DPI
- 8 | Specijalno dugme
- 9 | Skrolanje naviše
- 10 | Skrolanje naniže

Obmotan kabl za najveću izdržljivost  
 Pozlaćen USB konektor  
 Potpuno programabilna dugmad  
 RGB pozadinsko osvetljenje  
 Varijabilna težina  
 Senzor sa 5 000 DPI rezolucijom 1 000 Hz odziv

### Specifikacije:

- 1 | Pixart 3325 optički senzor
- 2 | Podesiv DPI sa maksimalnom vrednošću od 5 000 DPI
- 3 | 10 potpuno programabilna dugmeta
- 4 | Omron prekidači sa vekom trajanja od 10 miliona pritisaka
- 5 | Brzina upita senzora do 1 000 Hz
- 6 | Ubrzavanje senzora 20 g
- 7 | 1,8m obmotan kabl sa pozlaćenim USB
- 8 | Veličina miša: 125 x 82 x 42 mm

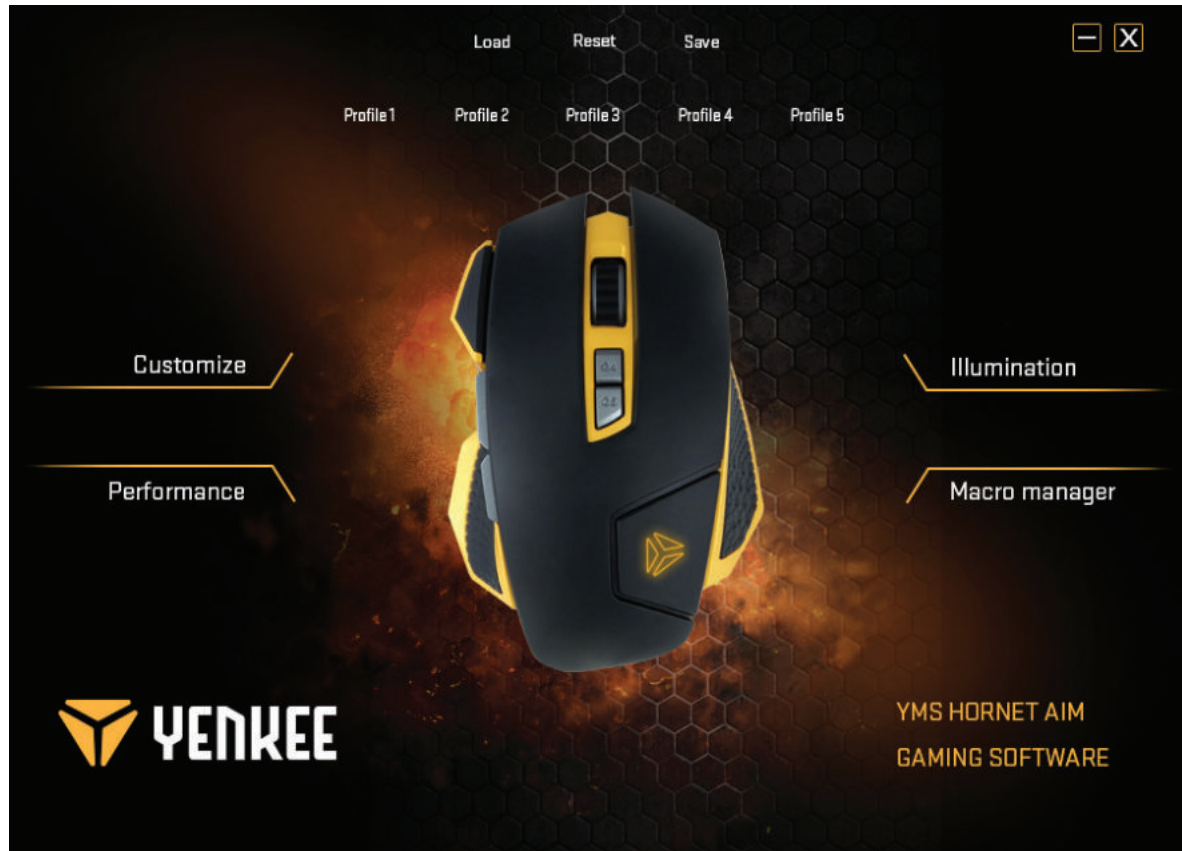
### Zahtevi sistema:

USB priključak  
 Windows Vista/7/8/10



## Kako koristiti garfički interfejs za korisnika:

### Glavni prozor:

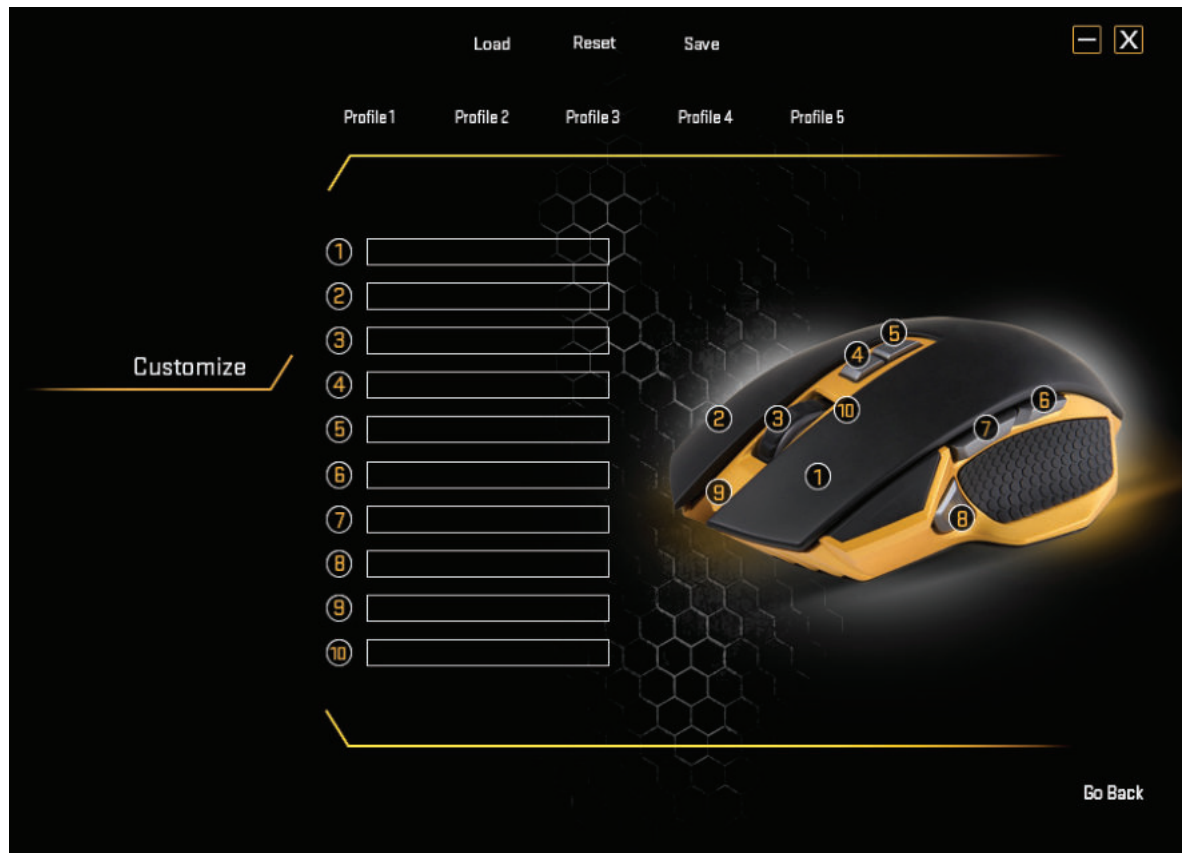


Glavni meni programa nudi kompletnu konfiguraciju miša u četiri jednostavna koraka. Miš se može konfigurirati za pet profila igranja. Na taj način vam program omogućava da kreirate 5 različite konfiguracije miša sačuvanih u profilima i jednostavno odaberite onaj koji vam treba.

Program vam također omogućava da otpremite i sačuvate konfiguraciju miša. Da sačuvate vašu konfiguraciju kliknite na SAČUVAJ KONFIGURACIJU i odaberite relevantnu fasciklu na vašem računaru. Da otpremite vašu konfiguraciju jednostavno pritisnite na OPTREMI KONFIGURACIJU i odaberite odgovarajuću datoteku. Na ovaj način će vaš miš uvek biti kompletno spreman za borbu protiv neprijatelja bez obzira gde se nalazite. Za ponovno uspostavljanje originalnih podešenja vašeg miša koristite dugme RESETUJ KONFIGURACIJU.

## Kako koristiti garfički interfejs za korisnika:

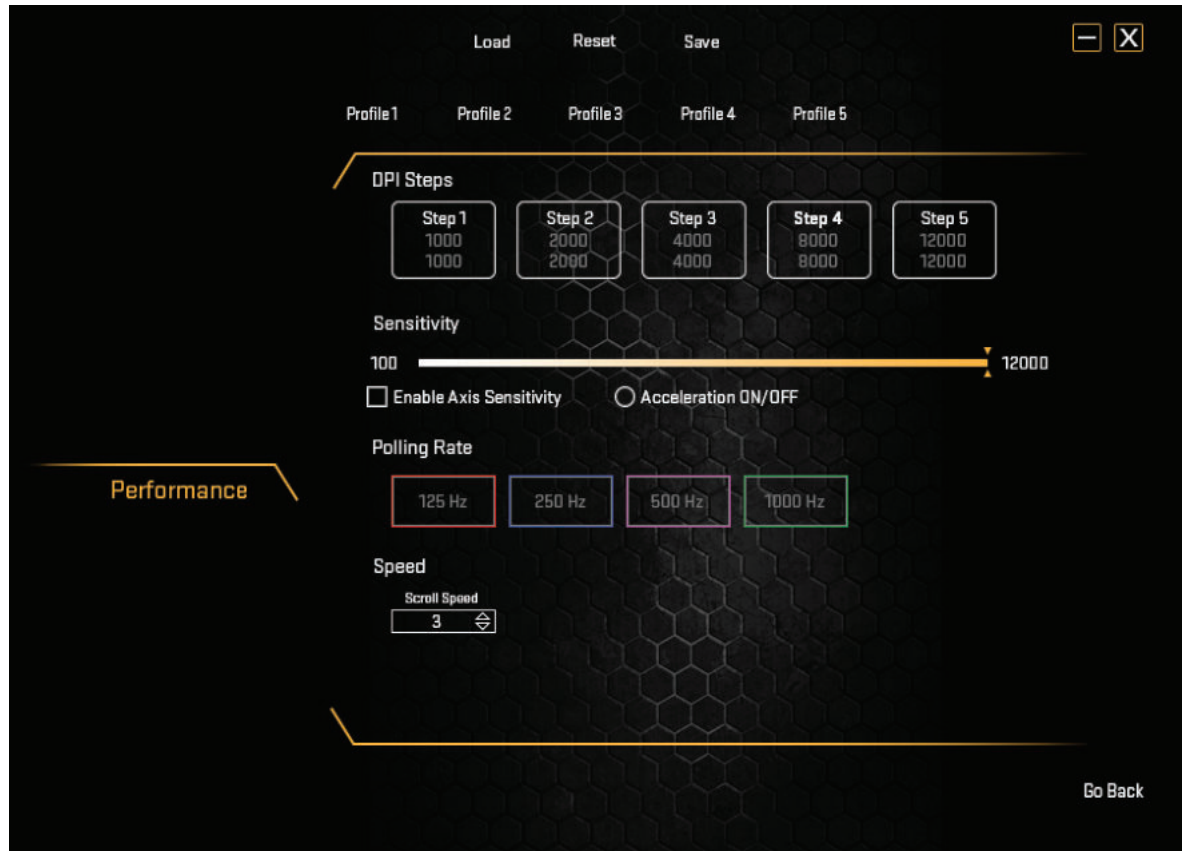
### Prozor za prilagođavanje:



U prilagođavanju miša možete uvek slobodno da reprogramirate svih deset dugmadi ponuđenih od miša. Kliknite na neophodno dugme da proširite meni sa unapred podešenim opcijama za zadato dugme. Pored osnovnih funkcija to takođe obuhvata opciju makro dodeljivanja. Usmerite kurzor na MAKRO da biste odabrali makro iz proširenog menija koji se dodeljuje onda dugmetu. Pored funkcija podrške za igranje možete takođe koristiti napredne i multimedijalne funkcije koje potpomažu rad sa celokupnim računarom. I na kraju, možete onemogućiti dugme.

## Kako koristiti garfički interfejs za korisnika:

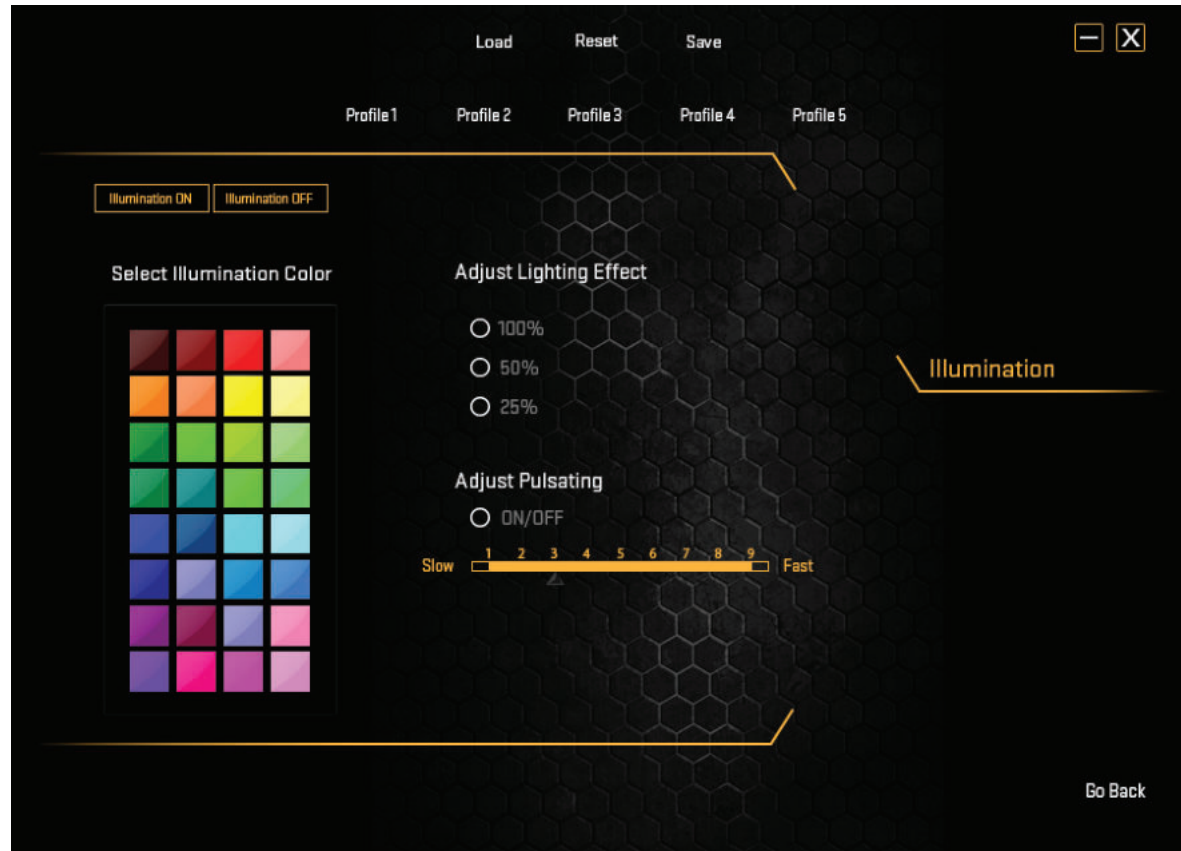
### Prozor za senzor (performanse):



Konfiguracija senzora nudi opciju memorisanja DPI vrednosti miša na maksimalno pet proreza. Njih možete odabrati korišćenjem relevantnih dugmeta miša. U osnovnoj konfiguraciji, to je 6-to i 7-mo dugme. Za podešavanje DPI vrednost jednostavno kliknite na jedan od pet proreza i koristite traku za pomeranje po osi da biste postigli zahtevanu vrednost po vašem ukusu. Opcije senzora takođe obuhvataju 4 nivoa odziva miša, dok je maksimalna vrednost 1000 Hz.

## Kako koristiti garfički interfejs za korisnika:

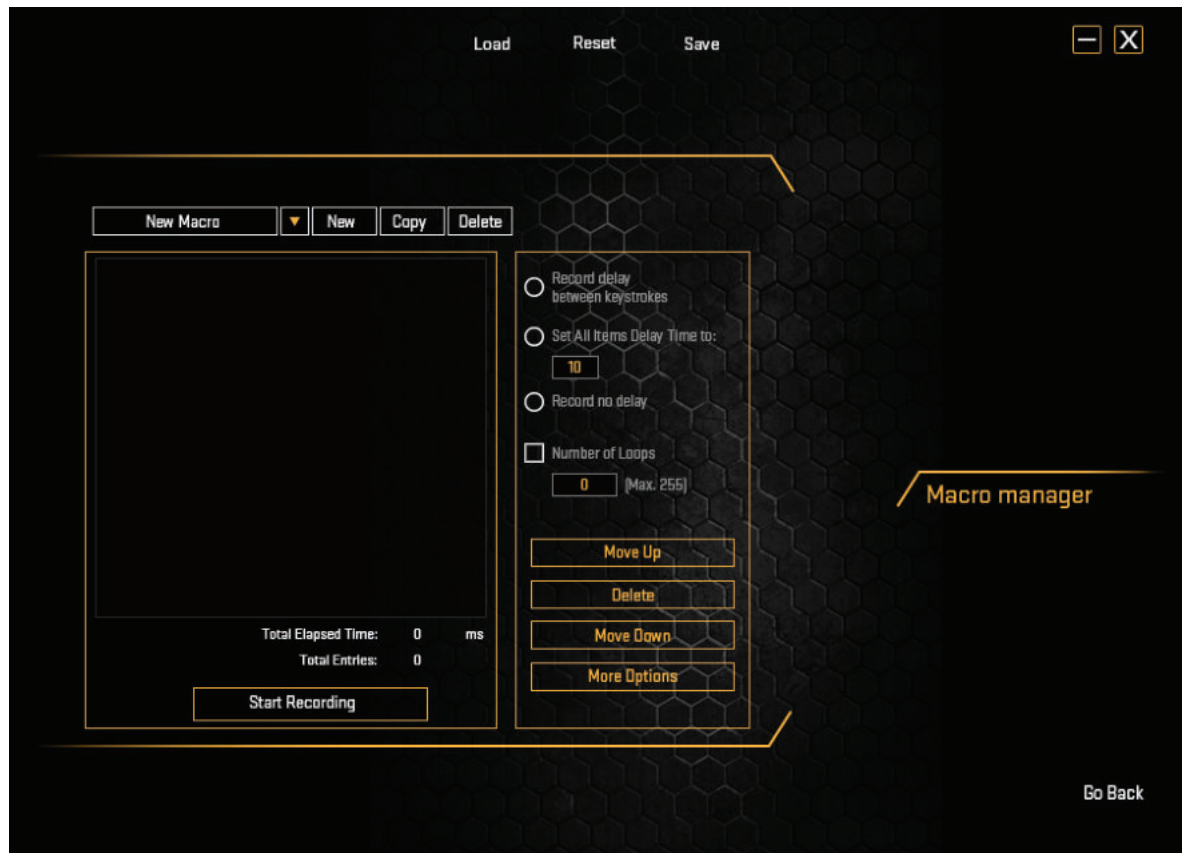
### Prozor za osvetljenje:



RGB osvetljenje miša podržava do 32 različitih boja, tako da logo miša i čeonu osvetlejenj ispre miša svetli. U Odaberi boju osvetljenja jednostavno odaberite jednu od omiljenih boja koja će onda biti preneti na sve zone osvetljavanja miša. Podešavanje intenziteta osvetljenja se razume samo po sebi. Opcija PODESI EFEKAT OSVETLJENJA nudi izbor među tri nivoa intenziteta, a takođe vam omogućava da kompletno isključite osvetljenje. U tu svrhu je obezbeđen jedan jedini prekidač za izbor boje osvetljenja. To je takođe obogaćeno s efektom pulsiranja sa podesivom trajnošću. Funkcije PODESI PULSIRANJE obuhvata opciju uključivanja ili isključivanja zadatog efekta. Pored toga postoji skala sa devet nivoa predstavljena brojevima za utvrđivanje dužine svakog pulsa.

## Kako koristiti garfički interfejs za korisnika:

### Upravljač makroa:



Snimanje makroa i njihove opcije podešavanja vam omogućavaju kreiranje makroa do savršenstva. Za kreiranje makroa pritisnite na **NOVO**. Za početak snimanje jednostavno pritisnite **ZAPOČNI SNIMANJE** smešteno ispod prozora sa neophodnim pritisnima. Tada možete početi da kucate na svojoj tastaturi sa snimljenim pritisnima koji radite u spisku. Za završetak snimanja makroa pritisnite isto dugme koje je sada označeno sa **ZAUSTAVI SNIMANJE**. Makro je sada sačuvan pod relevantnim nazivom. Ako želite da primetnite makro, jednostavno dodelite naziv makroa bilo kom dugmetu u odeljku **PODESI**. Pored dugme **NOVO** naći ćete dugme za **PREIMENUJ** da biste preimenovali trenutni makro. Treće dugme **OBRIŠI** je dodeljeno za brisanje celokupnog makroa. Meni s desne strane prozora sa spisakom pretrage vam omogućava da uređujete snimanje makroa. Opcija **VREME SNIMANJA IZMEĐU PRITISAKA** omogućava snimanje dužine pauze između pritisaka tastera. Na taj



## Kako koristiti garfički interfejs za korisnika:

način vreme izvršenja makroa biće jednako vremenu njegovog ispisivanja. Međutim, program vam omogućava da podesite fiksnu pauzu bilo koje dužine, a za to se koristi opcija PODESI KONSTANTNU PAZU ZA, ili možete kompletno obrisati pauzu. Na taj način makro će biti izvršen što je brže moguće, zahvaljujući opciji SNIMI BEZ PAUZE. I na kraju ali ne i poslednje, možete primeniti petlju na makro, uvećavajući do 255 puta. Samo odaberite opciju BROJ PETLJI i onda ukucajte neohodan broj izvršavanja. Takođe postoji opcija pomeranja pojedinačnih pritisaka u oba smera pomoću dugmadi PREMESTI NAVIŠE i PREMESTI NANIŽE, ako se pojavi pogrešan pritisak. Takođe možete obrisati pritske jedan po jedan (korišćenjem dugme OBRIŠI) i zahvaljujući više naprednim funkcijama, npr, dugme JOŠ OPCIJA, možete kopirati, iseći i nalepiti delovi spiska u drugoj lokaciji korišćenjem odgovarajućih akcija. I na kraju, softver vam omogućava da snimate drugi makro na bilo kojoj poziciji spiska ili nastavite sa trenutnim makroom.

Svaka promena u grafičkom korisničkom interfejsu se automatski memoriše.

## Varijabilna dužina:

Varijabilna težina miša sa tegovima pri dnu je konstruisana da pomogne svima igračima. Podesite težinu miša jednostavno korak-po-korak tako da najviše odgovara vama.



## Upute i informacije o odlaganju rabljene ambalaže:

### Upute i informacije o odlaganju rabljene ambalaže

Rabljenu ambalažu odložite na javnom mjestu za prihvata otpada.

#### Simbol na proizvodu, njegovim dodacima ili ambalaži



Simbol na proizvodu, njegovim dodacima ili ambalaži znači da se ovaj proizvod ne sme tretirati kao otpad iz domaćinstva. Molimo da ovaj proizvod odložite na prikladnom odlagalištu za reciklažu električnog i elektronskog otpada. U nekoliko zemalja Evropske unije ili drugim evropskim zemljama moguće je proizvod vratiti lokalnom trgovcu prilikom kupovine jednakog proizvoda.

Pravilnim odlaganjem ovog proizvoda pomoći ćete očuvati prirodne resurse i sprečiti potencijalno negativan uticaj na okolinu i ljudsko zdravlje, do kojega može doći zbog nepropisnog odlaganja otpada. Za detaljnije informacije obratite se lokalnim vlastima ili najbližem odlagalištu. Nepropisno odlaganje ove vrste otpada podložno je nacionalnim krivičnim zakonima.

#### Za poslovne subjekte u Evropskoj uniji

Ako želite odložiti električni ili elektronski uređaj, tražite potrebne informacije od prodavca ili dobavljača.

#### Odlaganje u državama van Evropske unije

Ako želite odložiti ovaj proizvod, od lokalne uprave ili od trgovca zatražite potrebne informacije o pravilnom načinu odlaganja.



Ovaj uređaj podležuje EU propisima i pravilima o elektromagnetnoj i električnoj sigurnosti.

Zadržavamo pravo na moguće promene teksta, dizajna i tehničkih specifikacija bez prethodne najave.

## Gumbi i funkcije:

- 1 | Lijevi gumb miša
- 2 | Desni gumb miša
- 3 | Kotačić za listanje
- 4 | Naprijed
- 5 | Natrag
- 6 | Povećaj DPI
- 7 | Smanji DPI
- 8 | Poseban gumb
- 9 | Listanje gore
- 10 | Listanje dolje

Opleteni kabel za najveću izdržljivost  
 Zlatom obloženi USB spajač  
 Potpuno programabilni gumbi  
 Pozadinsko svjetlo RGB  
 Promjenjiva težina  
 Senzor s razlučivošću 5 000 DPI i odzivom od 1000 Hz

### Specifikacije:

- 1 | Optički senzor Pixart 3325
- 2 | Prilagodljivi DPI s maksimalnom vrijednošću od 5 000 DPI
- 3 | 10 potpuno programabilnih gumba
- 4 | Omron sklopke s vijekom trajanja od 10 milijuna pritisaka
- 5 | Učestalost upita senzora do 1000 Hz
- 6 | Ubrzanje senzora 20 g
- 7 | Opleteni kabel od 1,8 m sa zlatom obloženim USB-om
- 8 | Veličina miša: 125 x 82 x 42 mm

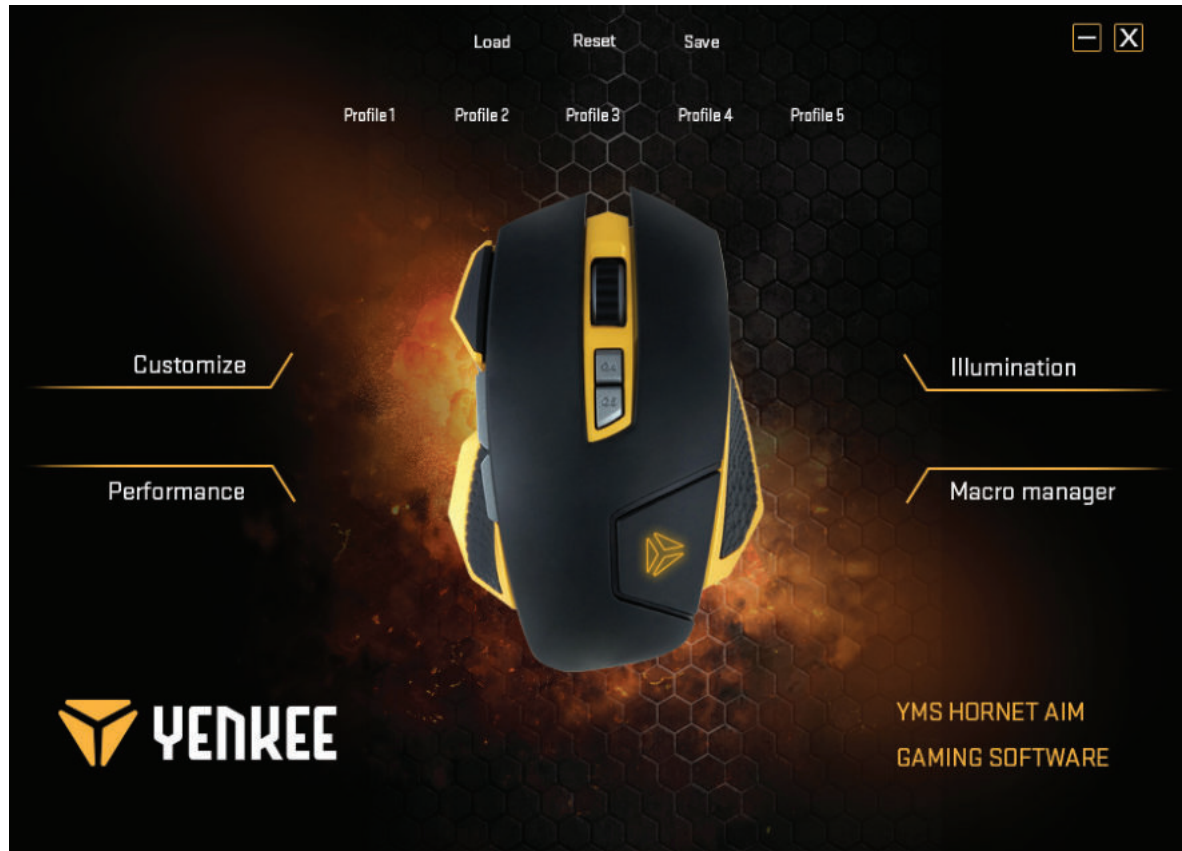
### Zahtjevi sustava:

USB priključak  
 Windows Vista/7/8/10



## Kako upotrijebiti grafičko korisničko sučelje:

### Glavni prozor:

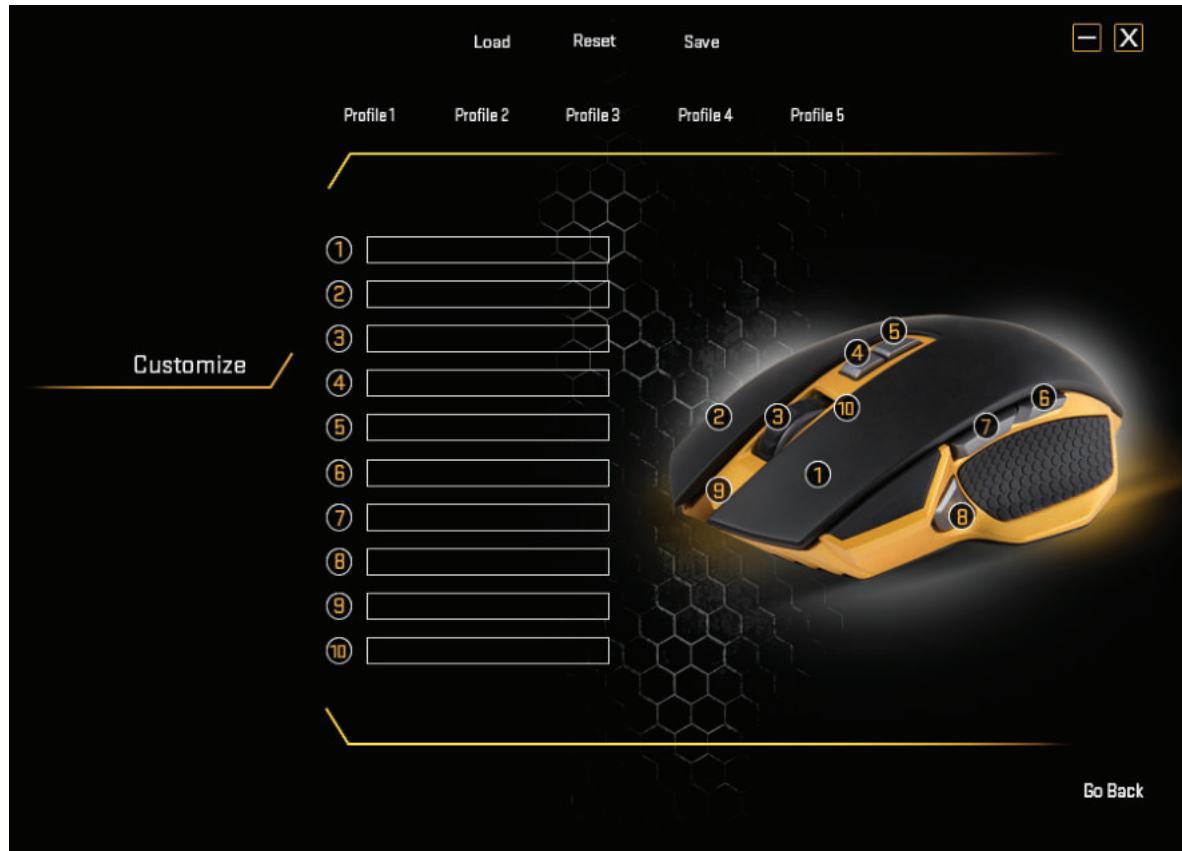


Glavni izbornik programa nudi vam cijelu konfiguraciju miša u četiri jednostavna koraka. Miš se može konfigurirati u maks. pet profila igre. Stoga vam program omogućuje da kreirate do 5 različitih konfiguracija miša u profilima i jednostavno odabere upravo onaj koji trebate.

Program također omogućuje vam da ažurirate i pohranite konfiguraciju miša. Da pohranite konfiguraciju, kliknite na POHRANI KONFIGURACIJU i odaberite odgovarajuću mapu u računalu. Da učitate konfiguraciju, jednostavno pritisnite UČITAJ KONFIGURACIJU i odaberite odgovarajuću datoteku. Tako će miš uvijek biti spreman u potpunosti se boriti protiv neprijatelja neovisno o tome se nalazite. Da povratite izvorne postavke miša, upotrijebite gumb PONIŠTI KONFIGURACIJU.

# Kako upotrijebiti grafičko korisničko sučelje:

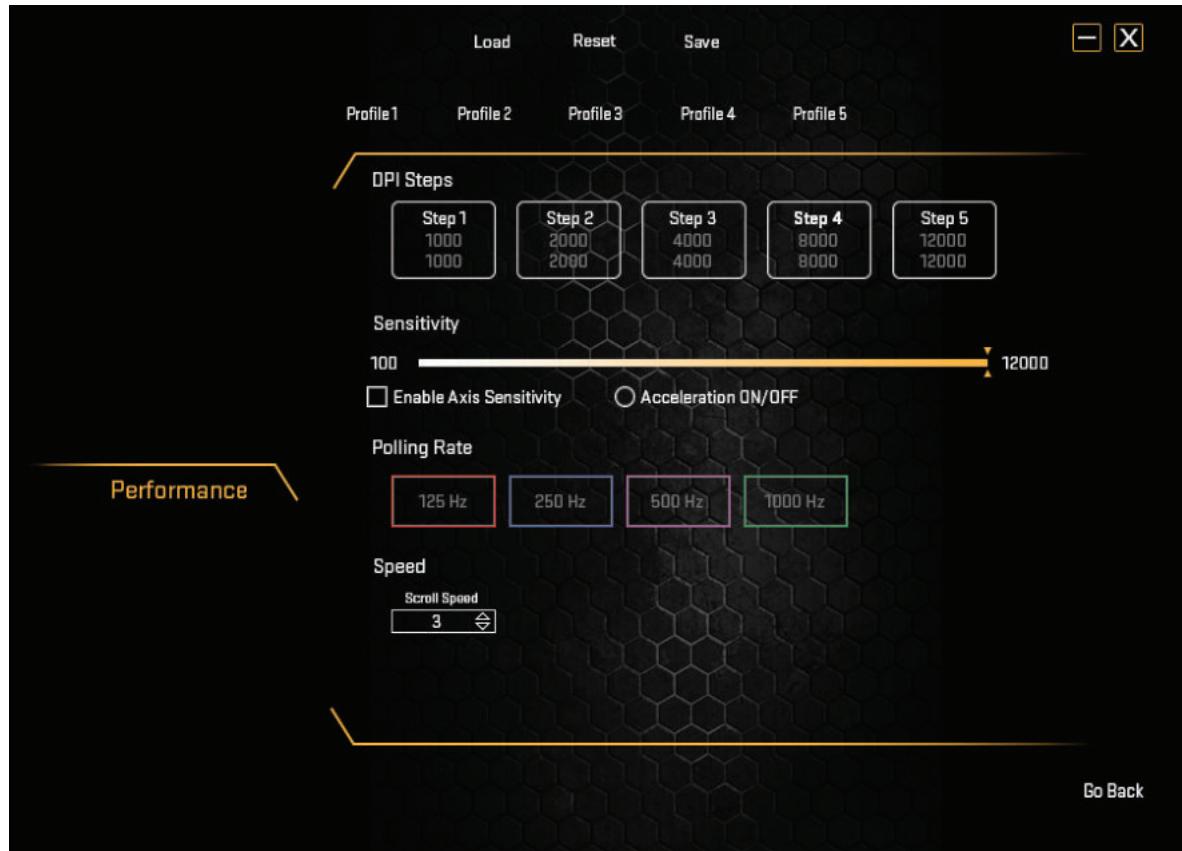
Prilagodite prozor:



U prilagođavanju miša uvijek možete slobodno reprogramirati svih deset gumba koje nudi miš. Kliknite na traženi gumb da proširite izbornik sa zadanim opcijama za određeni gumb. Osim osnovnih funkcija, to također uključuje opciju makro dodjeljivanja. Usmjerite pokazivač na MAKRO da u proširenom izborniku odaberete makro koji treba dodijeliti gumbu. Osim funkcija za podršku igri, također možete upotrijebiti napredne i multimedijske funkcije da olakšate rad s cijelim računalom. I konačno, možete deaktivirati gumb.

# Kako upotrijebiti grafičko korisničko sučelje:

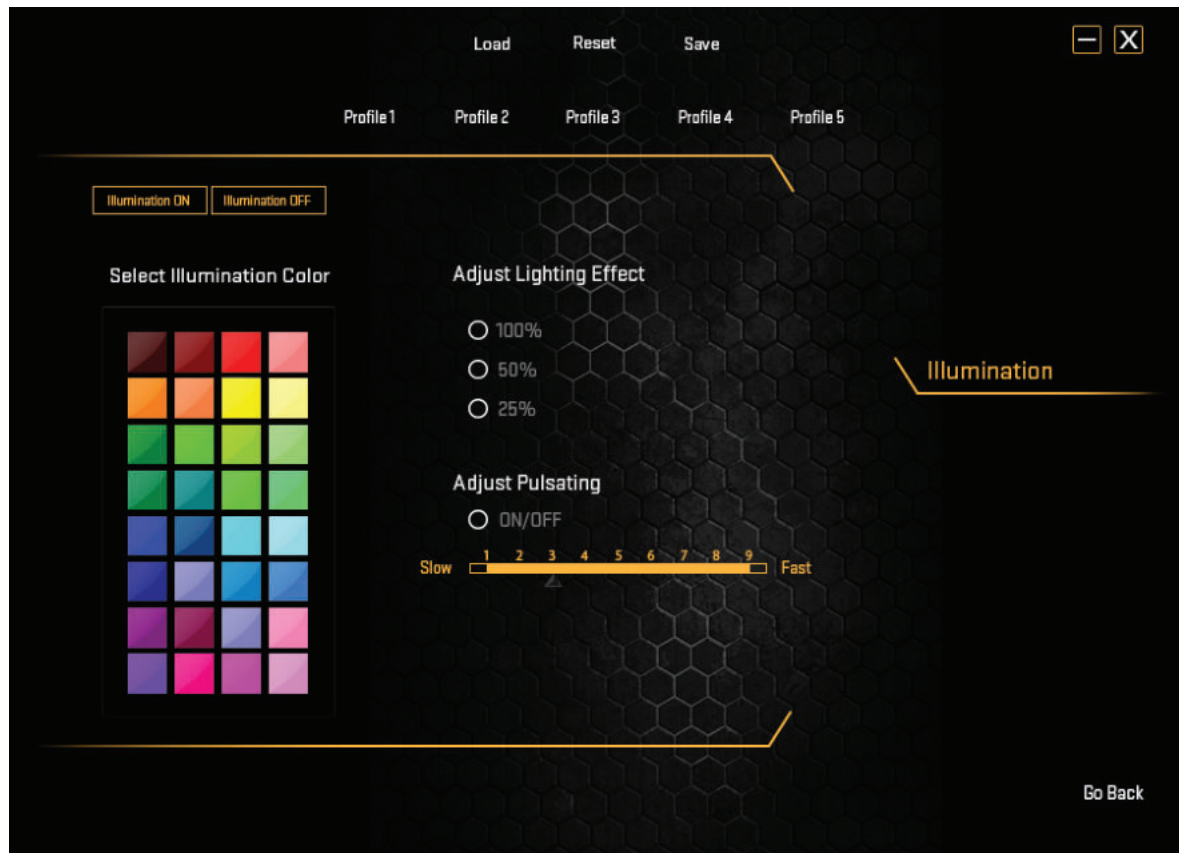
## Prozor senzora (značajke):



Konfiguracija senzora nudi opciju pohranjivanja DPI vrijednosti miša na maksimalno pet utora. Možete odabrati među njima uz uporabu odgovarajućih gumba miša. U osnovnoj konfiguraciji to su 6. i 7. gumb. Da postavite DPI vrijednost, jednostavno kliknite na jedan od pet utora i upotrijebite osnu traku za listanje da dosegnete potrebnu vrijednost prema ukus. Opcije senzora također uključuju 4 razine odziva miša, a maksimalna vrijednost je 1000 Hz.

## Kako upotrijebiti grafičko korisničko sučelje:

### Prozor za osvjetljenje:

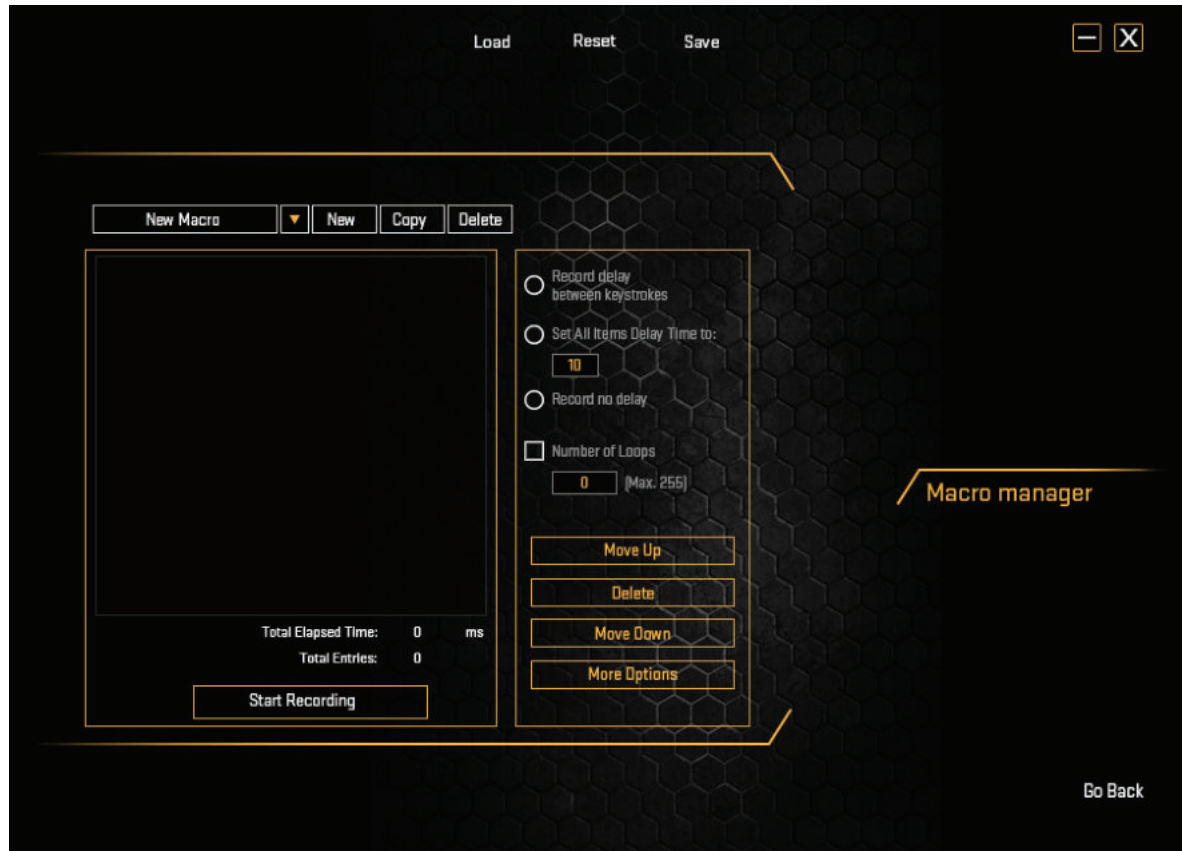


RGB osvjetljenje miša podržava do 32 različite boje i čini da bljeskaju logotip miša i prednje svjetljenje ispred samog miša. Pod Odaberi boju osvjetljenja jednostavno odaberite jednu od omiljenih boja koja se nakon toga prenosi na sva područja svijetljenja miša. Prilagođavanje intenziteta osvjetljenja je naravno važno. Opcija PRILAGODI UČINAK SVJETLJENJA nudi odabir između tri razine intenziteta i također vam omogućuje da potpuno isključite osvjetljenje. U tu svrhu postoji jedna sklopka za odabir boje osvjetljenja. To se također obogaćuje učinkom pulsiranja s prilagodljivim trajanjem. Značajka PRILAGODI PULSIRANJE uključuje opciju uključivanja ili isključivanja danog učinka. Osim toga, postoji ljestvica s devet razina prikazanih brojevima za utvrđivanje duljine svakog pulsa.



# Kako upotrijebiti grafičko korisničko sučelje:

## Program za upravljanje makroom:



Snimanje makroa i njihove opcije prilagođavanja omogućuju da kreiranje makroa prilagodite do savršenstva. Da kreirate makro, pritisnite NOVI. Da započnete snimanje, jednostavno pritisnite gumb POČETAK SNIMANJA koji se nalazi ispod prozora s obavljenim pritiscima. Nakon toga možete započeti unos na tipkovnici pritiscima koje napravite i koji se snimaju na popis. Da zaustavite snimanje makroa, pritisnite isti gumb koji je sada označen kao ZAUSTAVLJANJE SNIMANJA. Makro se sada pohranjuje pod odgovarajućim nazivom. Ako želite primijeniti makro, jednostavno dodijelite naziv makroa bilo kojem gumbu u dijelu PRILAGODI. Do gumba NOVI možete pronaći gumb PREIMENUJ da preimenujete trenutni makro. Treći gumb OBRIŠI dizajniran je za brisanje cijelog makroa. Izbornik desno od prozora popisa rezultata omogućuje uređivanje snimanja makroa. Opcija VRIJEME SNIMANJA IZMEĐU PRITISAKA omogućuje snimanje duljine stanke između pritisaka na tipku. Stoga će

## Kako upotrijebiti grafičko korisničko sučelje:

vrijeme izvršavanja makroa biti jednako vremenu zapisivanja. Međutim, program vam omogućuje da postavite fiksnu stanku bilo koje duljine za koju se upotrebljava opcija POSTAVI KONSTANTNU STANKU NA: ili možete potpuno obrisati stanku. Stoga će se zbog opcije SNIMAJ BEZ STANKE makro izvršiti što prije. Konačno, može se primijeniti petlja na makro, čime on pada na 255 puta. Jednostavno odaberite opciju BROJ PETLJI, a zatim unesite traženi broj izvršavanja. Također postoji opcija pomicanje pojedinačnih pritisaka u oba smjera uporabom gumba POMAKNI GORE i POMAKNI DOLJE ako se dogodi pogrešno pritiskanje. Također možete obrisati pritiske jedan po jedan (uporabom gumba OBRIŠI) i zbog naprednijih značajki, odnosno gumba VIŠE OPCIJA, možete kopirati, izrezati i zalijepiti dijelove popisa na drugo mjesto primjenom odgovarajućih radnji. Konačno, softver omogućuje snimanje dugog makroa u bilo koji položaj ili nastavak trenutnog makroa.

Svaka izmjena na grafičkom korisničkom sučelju automatski se pohranjuje.

## Promjenjiva težina:

Prilagodljiva težina miša s utezima na dnu projektirana je kako bi pomogla svim igračima. Prilagodite jednostavno težinu miša korak-po-korak da vam bude najprikladnija.



## Upute i informacije o odlaganju rabljene ambalaže:

### Upute i informacije o odlaganju rabljene ambalaže

Rabljenu ambalažu odložite na javnom mjestu za prihvat otpada.

#### Disposal of used electrical and electronic appliances



Simbol na proizvodu, njegovim dodacima ili ambalaži znači da se ovaj proizvod ne smije tretirati kao otpad iz kućanstva. Molimo da ovaj proizvod odložite na prikladnom odlagalištu za recikliranje električnog i elektroničkog otpada. U nekoliko zemalja Europske unije ili drugim europskim zemljama moguće je proizvod vratiti lokalnom trgovcu prilikom kupnje jednakog proizvoda.

Pravilnim odlaganjem ovog proizvoda pomoći ćete očuvati prirodne resurse i spriječiti potencijalno negativan utjecaj na okoliš i ljudsko zdravlje, do kojega može doći zbog nepropisnog zbrinjavanja otpada. Za dodatne pojedinosti obratite se lokalnim vlastima ili najbližem odlagalištu. Nepropisno odlaganje ove vrste otpada podložno je nacionalnim kaznenim zakonima.

#### Za poslovne subjekte u Europskoj uniji

Ako želite odložiti električni ili elektronički uređaj, zatražite potrebne informacije od prodavača ili dobavljača.

#### Odlaganje u državama izvan Europske unije

Ako želite odložiti ovaj proizvod, od lokalne uprave ili od trgovca zatražite potrebne informacije o pravilnom načinu odlaganja.



Ovaj uređaj podliježe EU propisima i pravilima o elektromagnetskoj i električnoj sigurnosti.

Zadržavamo pravo na moguće promjene teksta, dizajna i tehničkih specifikacija bez prethodne najave.

## Mygtukai ir funkcijos:

- 1 | Kairysis pelės mygtukas
- 2 | Dešinysis pelės mygtukas
- 3 | Slenkamasis ratukas
- 4 | Pirmyn
- 5 | Atgal
- 6 | Didinti DPI
- 7 | Mažinti DPI
- 8 | Specialusis mygtukas
- 9 | Slinkti aukštyn
- 10 | Slinkti žemyn

Pintos dangos kabelis – didesnam tvirtumui užtikrinti

Auksuota USB jungtis

Programuojamieji mygtukai

RGB foninis apšvietimas

Reguliuojamas svoris

5 000 DPI skiriamosios gebos ir 1 000 Hz

atsako laiko jutiklis

### Specifikacijos:

- 1 | Optinis jutiklis „Pixart 3325“
- 2 | Reguliuojamas DPI, maksimali vertė: 5 000 DPI
- 3 | 10 programuojamųjų mygtukų
- 4 | „Omron“ jungikliai, atlaikantys 10 milijonų paspaudimų
- 5 | Jutiklio kreipties sparta: iki 1 000 Hz
- 6 | Jutiklio akceleracija: 20 g
- 7 | 1,8 m ilgio pintos dangos kabelis su auksuota USB jungtimi
- 8 | Pelės dydis: 125 x 82 x 42 mm

### Reikalavimai sistemai:

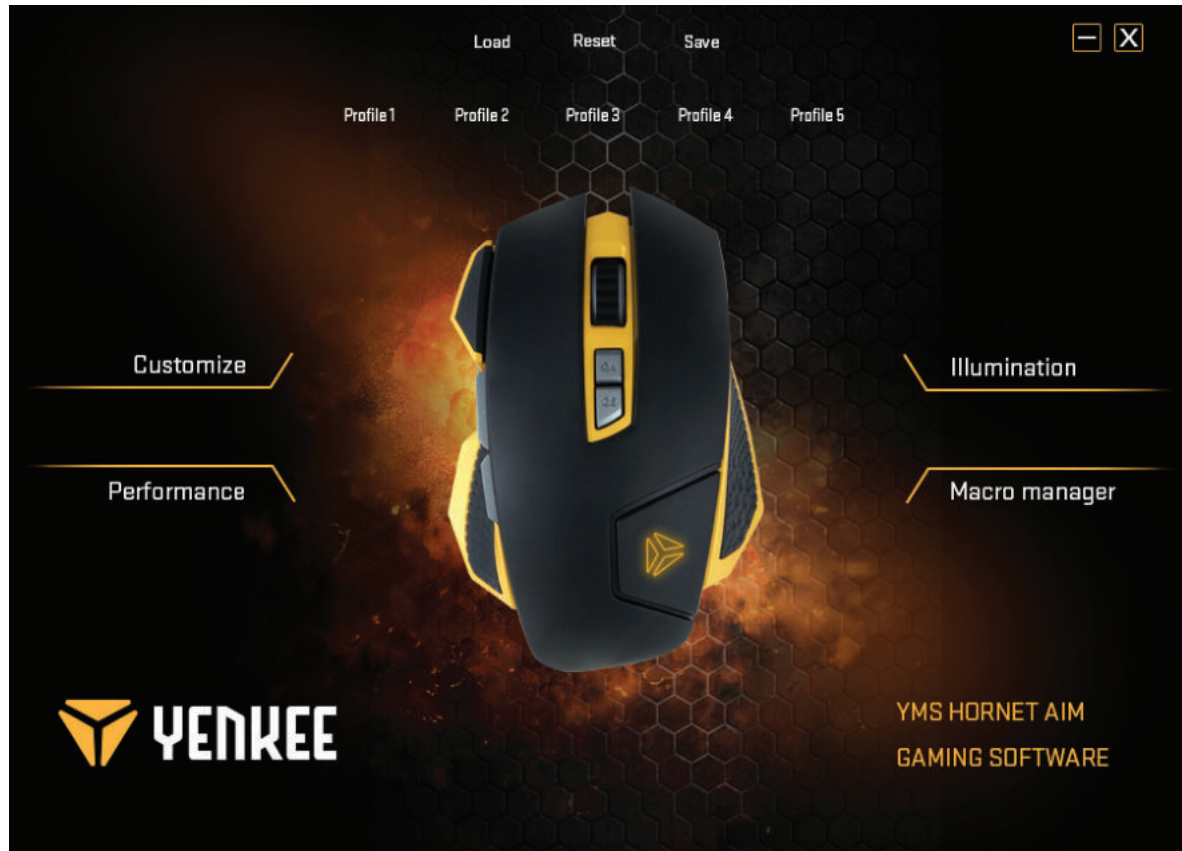
USB prievadas

Windows Vista/7/8/10



## Kaip naudotis grafine naudotojo sąsaja:

### Pagrindinis langas:

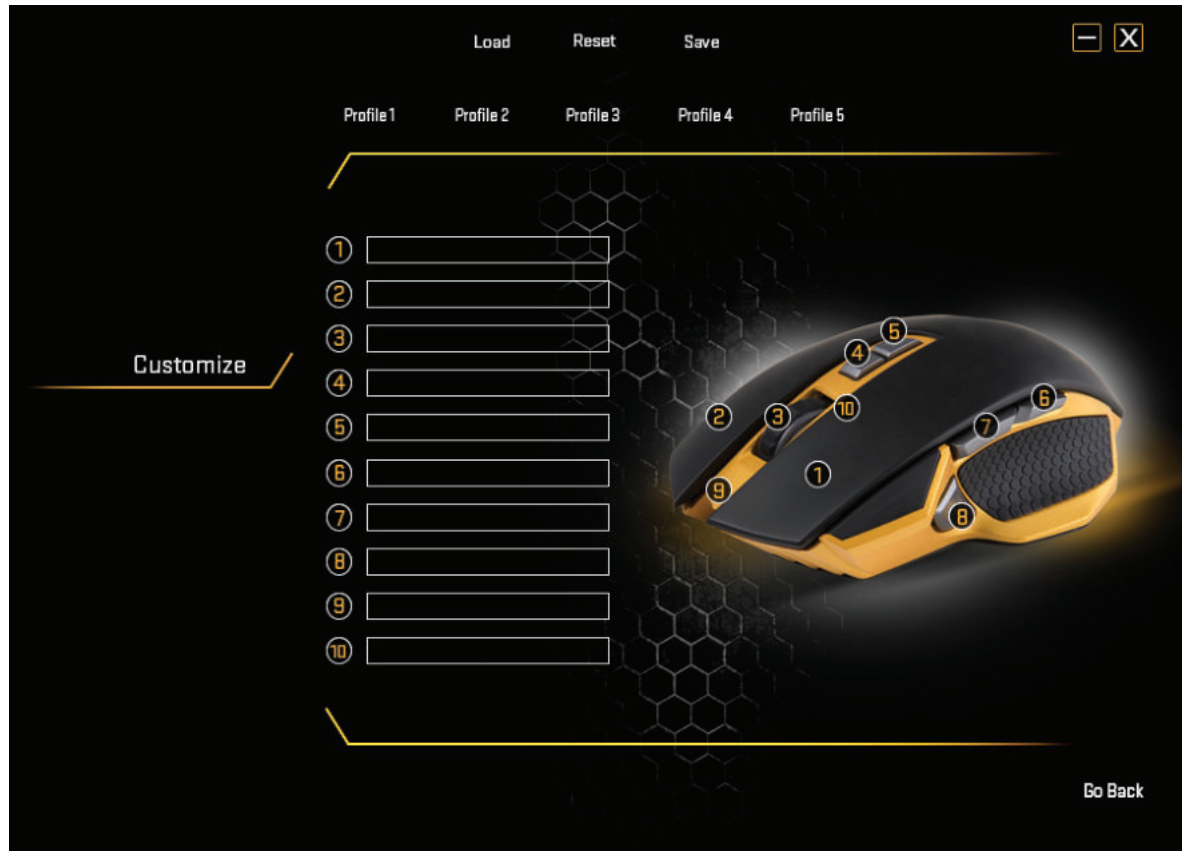


Pagrindiniame programos meniu pateikiami nurodymai, kaip nustatyti pelę atliekant keturis paprastus veiksmus. Pelę galima nustatyti net penkiems skirtingiems žaidimo profiliams. Todėl programa leidžia sukurti iki 5 skirtingų pelės nustatymų, išsaugomų profiluose, kad galėtumėte greitai pasirinkti tą, kurio prireiks.

Programa taip pat leidžia įkelti ir išsaugoti pelės nustatymą. Norėdami išsaugoti nustatymą, spustelėkite SAVE SETUP (išsaugoti nustatymą) ir pasirinkite atitinkamą aplanką savo kompiuteryje. Norėdami įkelti nustatymą, tiesiog spustelėkite UPLOAD SETUP (įkelti nustatymą) ir pasirinkite tinkamą failą. Todėl jūsų pelė visada bus visiškai paruošta kautynėms su priešais, kur bebūtumėte. Norėdami atkurti pradinį pelės parametrus, paspauskite mygtuką RESET SETUP (iš naujo nustatyti sąranką).

## Kaip naudotis grafine naudotojo sąsaja:

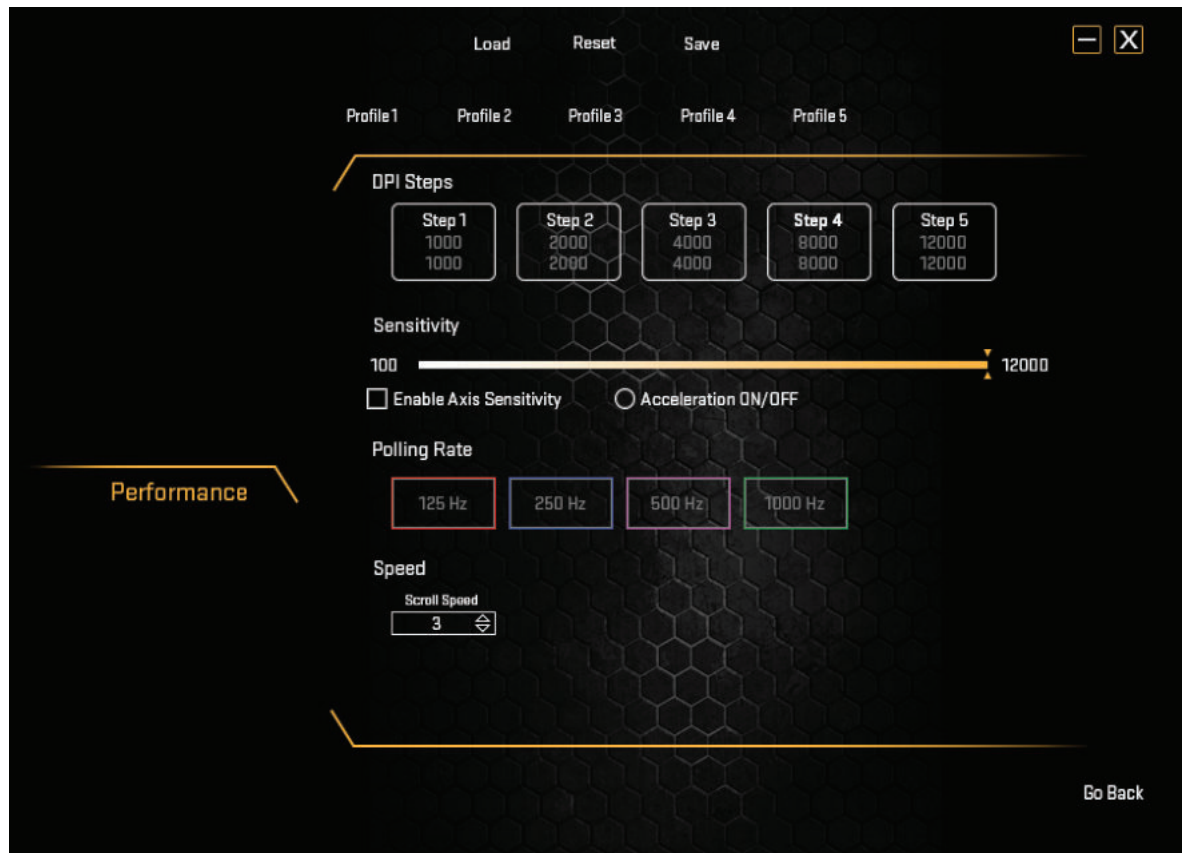
### Suasmeninimo langas:



Pelės suasmeninimo lange visada galite laisvai perprogramuoti visus dešimt pelės mygtukų. Spustelėkite reikiamą mygtuką, kad būtų atidarytas meniu su tam mygtukui galimomis išankstinio nustatymo parinktimis. Galite nustatyti ne tik pagrindines funkcijas, bet ir makrokomandas. Nustatykite žymeklį ant MACRO (makrokomanda), tada atidarytame meniu pasirinkite makrokomandą, kurią norite priskirti tam mygtukui. Taip pat galite naudoti ne tik žaidimui skirtas funkcijas, bet ir išplėstinius parametrus bei multimedijos funkcijas, palengvinančias visą darbą kompiuteriu. Galiausiai mygtuką galite išjungti.

## Kaip naudotis grafine naudotojo sąsaja:

Jutiklio (veikimo) langas:

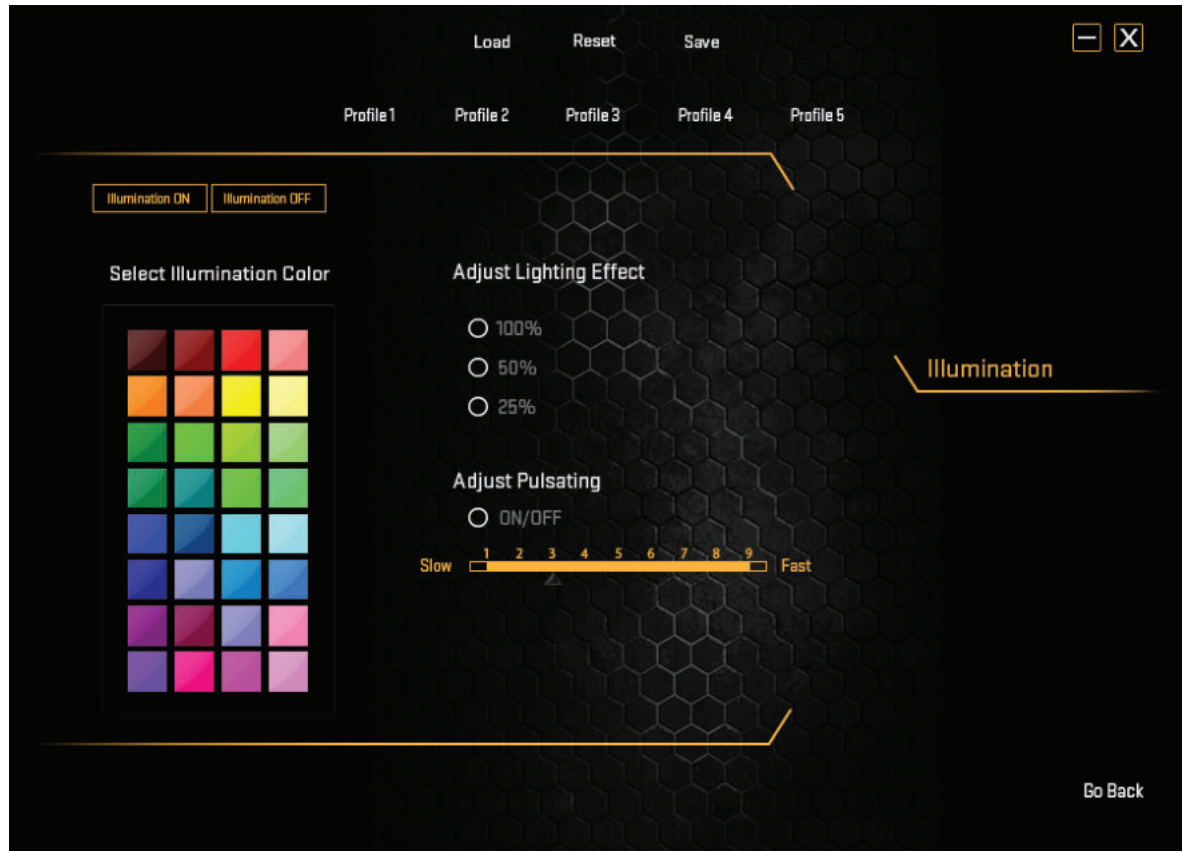


Jutiklis leidžia įrašyti maksimaliai penkias pelės DPI verčių pozicijas. Paskui galite jas pasirinkti spausdami atitinkamus pelės mygtukus. Naudojant bazinę sąranką, tai – 6 ir 7 mygtukai. Norėdami nustatyti DPI vertę, tiesiog spustelėkite vieną iš penkių pozicijų ir naudodami ašinę slinkties juostą nustatykite reikiamą vertę. Jutiklis taip pat turi 4 pelės atsako lygių parinktis; maksimali vertė – 1 000 Hz.



## Kaip naudotis grafine naudotojo sąsaja:

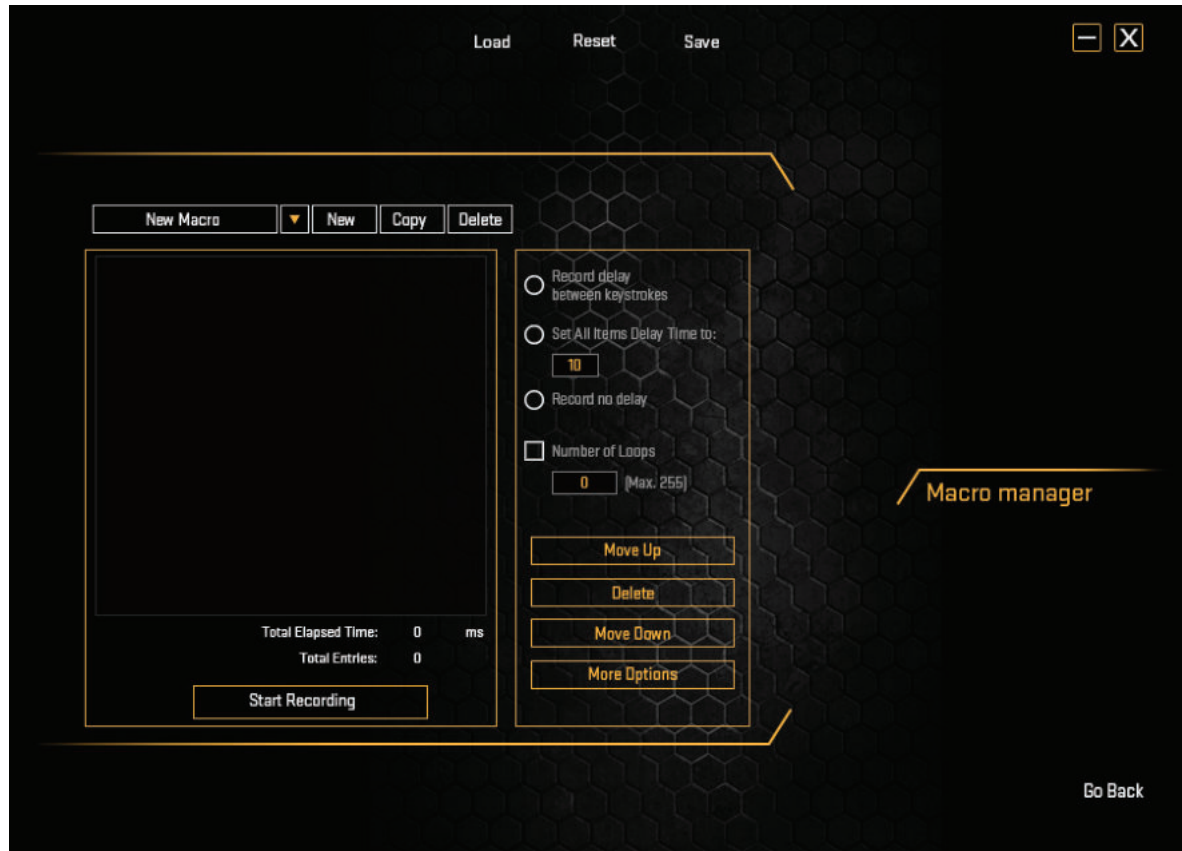
### Apšvietimo nustatymo langas:



RGB pelė gali būti apšviesta iki 32 skirtingų spalvų, todėl pelės logotipas ir priekinė pelės dalis patys mirksi. Lango „Select Illumination Color“ (pasirinkti apšvietimo spalvą) tiesiog pasirinkite vieną iš mėgstamų spalvų, kuria bus apšviestos visos pelės apšvietimo zonos. Apšvietimo intensyvumą taip pat galima koreguoti savo nuožiūra. Parinktis ADJUST LIGHTING EFFECT (nustatyti apšvietimo efektą) leidžia pasirinkti tris intensyvumo lygius arba visai išjungti apšvietimą. Norint pasirinkti apšvietimo spalvą, užtenka paspausti vieną jungiklį. Apšvietimui gali būti suteiktas reguliuojamas trukmės pulsavimo efektas. Naudojant funkciją ADJUST PULSATING (reguliuoti pulsavimą), šį efektą galima įjungti arba išjungti. Taip pat yra skalė su devyniais lygiais, pažymėtais skaičiais, kiekvieno impulso ilgiui nustatyti.

## Kaip naudotis grafine naudotojo sąsaja:

### Makrokomandų tvarkytuvas:



Galite kurti tobulas makrokomandas, nes jas galite įrašyti ir reguliuoti. Norėdami sukurti makrokomandą, paspauskite NEW (nauja). Norėdami pradėti įrašymą tiesiog paspauskite po langu esantį mygtuką RECORD START (įrašo pradžia). Tuomet galite pradėti spausdinti naudodami klaviatūrą, ir jūsų atlikti paspaudimai bus įrašomi į sąrašą. Norėdami sustabdyti makrokomandos įrašymą, paspauskite tą patį mygtuką, kuris dabar bus pavadintas RECORD STOP (įrašo pabaiga). Makrokomanda bus išsaugota priskyrus jai atitinkamą pavadinimą. Jei norite pritaikyti makrokomandą, tiesiog pasirinkite skirtuką ADJUST (nustatyti) ir priskirkite makrokomandos pavadinimą bet kuriam mygtukui. Šalia mygtuko NEW (nauja) rasite mygtuką RENAME (pervadinti), skirtą esamai makrokomandai pervadinti. Trečiasis mygtukas, DELETE (trinti), skirtas visai makrokomandai ištrinti. Meniu, esantis paspaudimų sąrašo langelio dešinėje, leidžia redaguoti makrokomandų įrašymą. Parinktis

## Kaip naudotis grafine naudotojo sąsaja:

RECORD TIME BETWEEN PRESSES (įrašyti laiką tarp paspaudimų) leidžia įrašyti pauzių tarp klavišų paspaudimų trukmę. Tuomet makrokomandos įvykdymo trukmė prilygs rašymo trukmei. Visgi, programa leidžia jums nustatyti fiksuotas bet kokios trukmės pauzes: tam naudojama parinktis SET CONSTANT PAUSE TO: (Nustatyti pastovias pauzes:); arba pauzes galima visai ištrinti. Tuomet, naudojant parinktį RECORD WITHOUT PAUSE (įrašyti be pauzių), makrokomanda bus įvykdyta taip greitai, kiek tai įmanoma. Ir galiausiai, makrokomanda gali būti kartojama, sukuriant kartojimo iki 255 kartų ciklą. Tiesiog pasirinkite parinktį NUMBER OF LOOPS (kartojimo ciklą skaičius), tada įrašykite reikiamą įvesčių skaičių. Netinkamo paspaudimo atveju atskirus paspaudimus taip pat galima perkelti abiem kryptimis naudojant mygtukus MOVE UP (aukštyn) ir MOVE DOWN (žemyn). Taip pat galite po vieną ištrinti paspaudimus (naudodami mygtuką DELETE (trinti)), o naudodami išplėstines funkcijas, t. y. mygtuką MORE OPTIONS (daugiau parinkčių), – kopijuoti, iškirpti ir įklijuoti į kitą reikiamą vietą. Ir pagaliau, programinė įranga leidžia įrašyti kitą makrokomandą į bet kurią sąrašo poziciją arba tęsti esamą makrokomandą.

Kiekvienas grafiniėje naudotojo sąsajoje atliktas pakeitimas išsaugomas automatiškai.

## Reguliuojamas svoris:

Pelę galima pritaikyti visiems žaidėjams, nes jos svorį galima reguliuoti naudojant apačioje esančius svarmenis. Sureguliuokite pelės svorį atlikdami nuoseklius veiksmus, kad ji jums būtų patogiausia.



## Nurodymai ir informacija dėl panaudotų pakavimo medžiagų išmetimo:

### Nurodymai ir informacija dėl panaudotų pakavimo medžiagų išmetimo

Išmeskite panaudotas pakavimo medžiagas į tam skirtus šiukšlių konteinerius.

**Tekstas, konstrukcija ir techninės specifikacijos gali būti keičiamos be išankstinio pranešimo; mes pasilieiname teisę daryti šiuos pakeitimus.**



Naudotų elektros ir elektronikos prietaisų išmetimas. Ant gaminio, jo priedo ar pakuotės pateiktas ženklas reiškia, kad šio gaminio negalima išmesti kartu su buitinėmis atliekomis. Utilizuokite šį gaminį nugabendami jį į elektros ir elektroninės įrangos atliekų surinkimo punktą. Kai kuriose Europos Sąjungos valstybėse ar kitose Europos šalyse gali būti numatyta pirkėjo teisė priduoti gaminius į vietinę parduotuvę, iš kurios perkamas analogiškas naujas gaminytis. Tinkamai utilizavę šį gaminį, padėsite taupyti vertingus gamtos išteklius ir saugoti aplinką bei žmonių sveikatą nuo galimų neigiamų poveikių, kurių gali kilti netinkamai šalinant atliekas. Dėl papildomos informacijos kreipkitės į savo vietos savivaldybę ar artimiausią atliekų surinkimo centrą. Netinkamai išmetant šio tipo atliekas, gali būti taikomi nacionaliniai reglamentai dėl baudų skyrimo.

#### Europos Sąjungos šalių verslo subjektams

Jei pageidaujate utilizuoti elektrinį ar elektroninį įrenginį, dėl atitinkamos informacijos kreipkitės į savo pardavėją ar tiekėją.

#### Atliekų išmetimas kitose, ne Europos Sąjungos šalyse

Jei ketinate išmesti gaminį, dėl informacijos apie tinkamą utilizavimo metodą kreipkitės į artimiausią vyriausybinių padalinį ar savo pardavėją.



Šis prietaisas atitinka ES taisykles ir reglamentus dėl elektromagnetinės ir elektros saugos.

Tekstas, konstrukcija ir techninės specifikacijos gali būti keičiamos be išankstinio pranešimo; mes pasilieiname teisę daryti šiuos pakeitimus.

## Кнопки и функции:

- 1 | Левая кнопка мыши
- 2 | Правая кнопка мыши
- 3 | Колесо прокрутки
- 4 | Вперед
- 5 | Назад
- 6 | Увеличить DPI
- 7 | Уменьшить DPI
- 8 | Специальная кнопка
- 9 | Прокрутка вверх
- 10 | Прокрутка вниз

Оплетенный кабель для наивысшей прочности

Позолоченный USB-разъем

Полностью программируемые кнопки

RGB-подсветка

Регулируемый вес

Датчик с разрешением 5 000 DPI и откликом 1 000 Гц

## Технические характеристики:

- 1 | Оптический датчик Pixart 3325
- 2 | Регулируемый DPI с максимальным значением в 5 000 DPI
- 3 | 10 полностью программируемых кнопок
- 4 | Переключатель Omron со сроком службы в 10 млн нажатий
- 5 | Скорость запросов датчика до 1 000 Гц
- 6 | Ускорение датчика 20 g
- 7 | Оплетенный кабель 1,8 м с позолоченным USB-разъемом
- 8 | Размер мыши: 125 x 82 x 42 мм

## Системные требования:

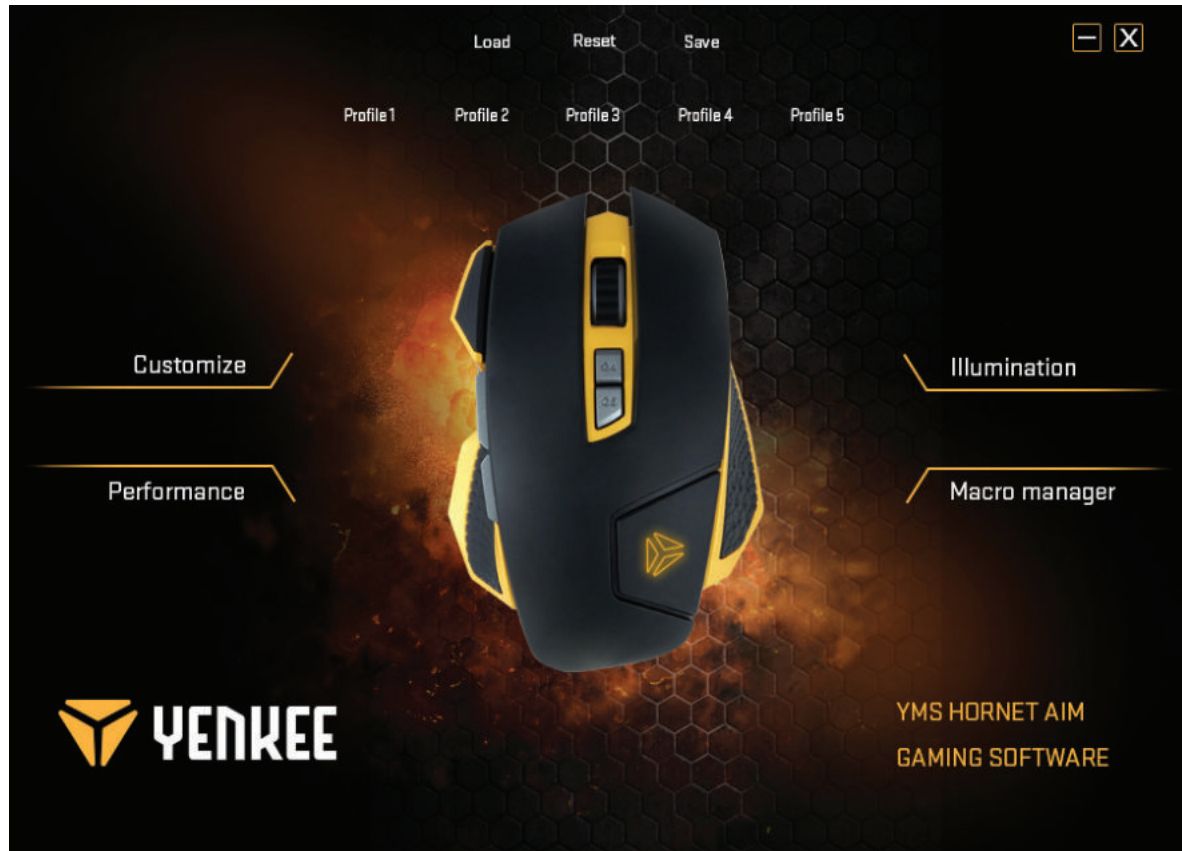
Разъем USB

Windows Vista/7/8/10



# Инструкция к использованию графического пользовательского интерфейса:

## Главное окно:

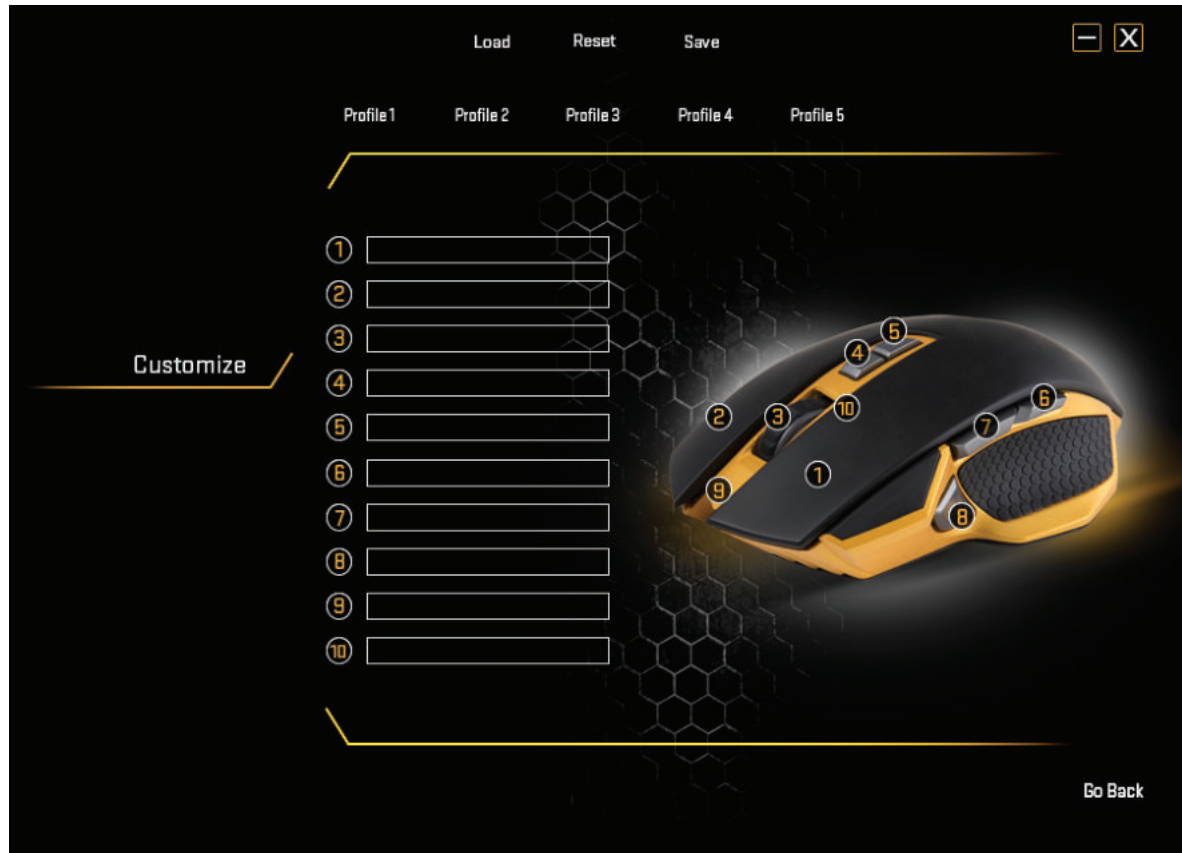


Главное меню программы позволяет полностью настроить мышку за четыре простых этапа. В мышке можно настроить до пяти профилей игр. Тем самым, программа позволяет создать до 5 разных конфигураций мыши, сохраняемых в профилях, и просто выбирать нужную.

Программа также позволяет загружать и сохранять конфигурацию мыши. Чтобы сохранить вашу конфигурацию, нажмите SAVE SETUP (сохранить конфигурацию) и выберите соответствующую папку на своем ПК. Чтобы загрузить вашу конфигурацию, просто нажмите UPLOAD SETUP (загрузить конфигурацию) и выберите соответствующий файл. Таким образом, ваша мышь всегда будет полностью готова к бою вне зависимости от вашего местонахождения. Чтобы восстановить оригинальные настройки мыши, используйте кнопку RESET SETUP (сброс конфигурации).

## Инструкция к использованию графического пользовательского интерфейса:

### Окно пользовательской настройки:

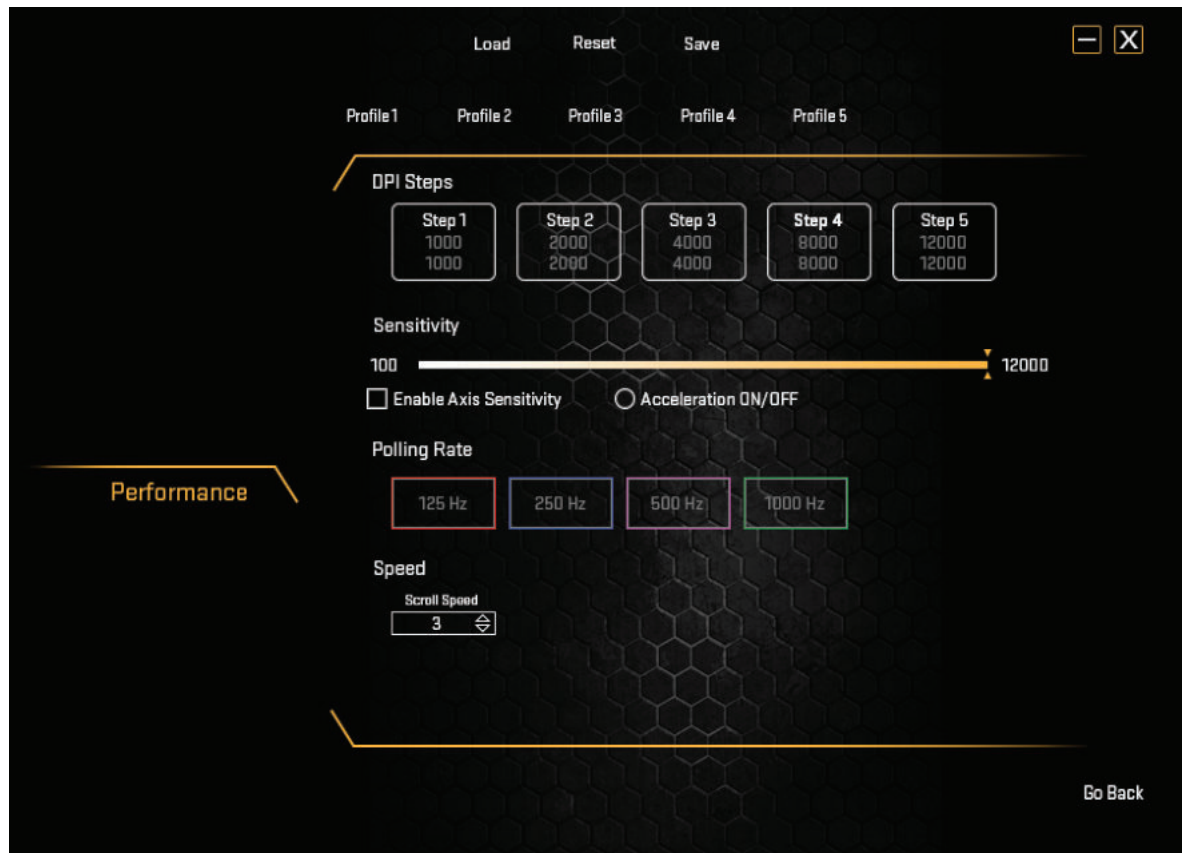


В окне пользовательской настройки вы можете свободно перепрограммировать все десять кнопок мыши. Нажмите нужную кнопку, чтобы вывести меню с шаблонами для конкретной кнопки. Помимо основных функций, это также включает в себя функцию присвоения макросов. Наведите курсор на MACRO (макрос), чтобы выбрать из появившегося меню макрос для присвоения кнопке. Помимо функций для игр, вы также можете использовать сложные и мультимедийные функции для работы со всем ПК. Наконец, вы можете отключить кнопку.



## Инструкция к использованию графического пользовательского интерфейса:

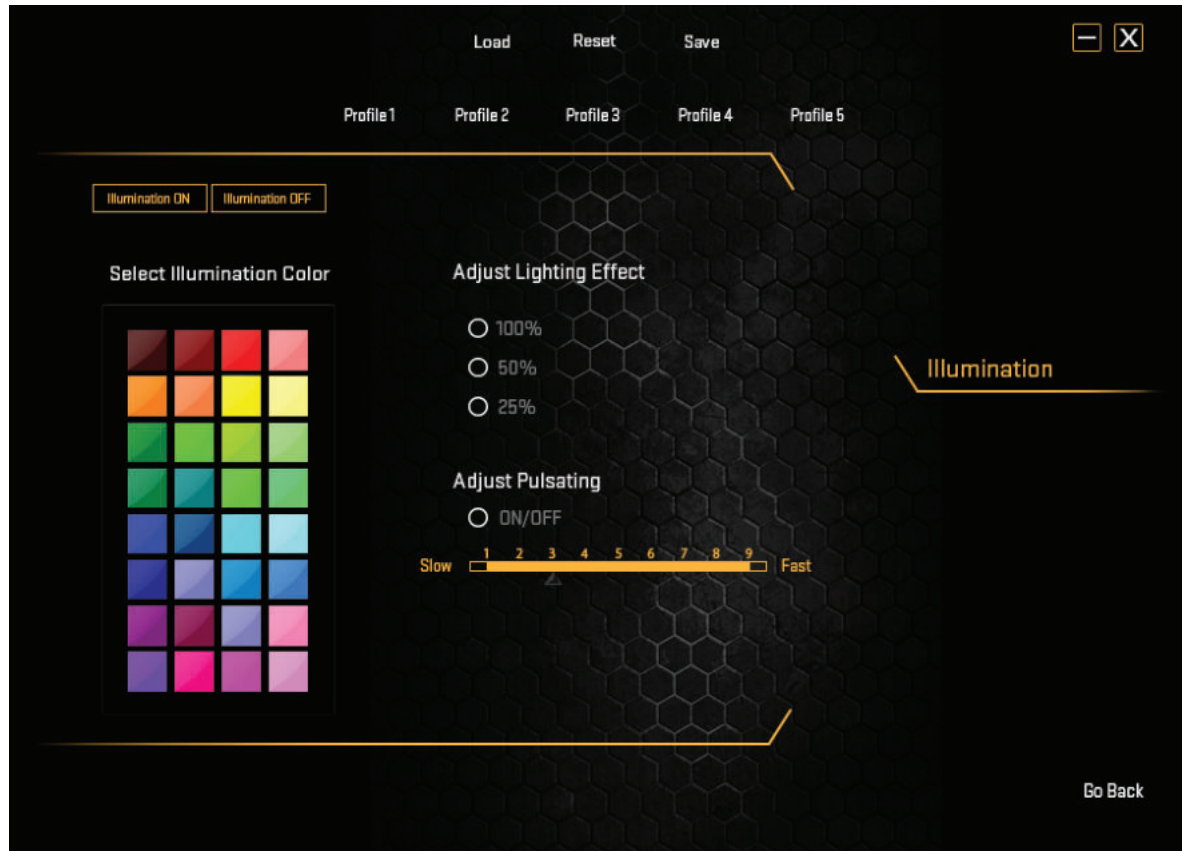
### Окно датчика (производительности):



Настройка датчика предлагает возможность сохранения значений DPI мыши в максимум пять слотов. Вы можете переключаться между ними при помощи соответствующих кнопок мыши. В основной конфигурации этими кнопками являются 6-я и 7-я. Чтобы установить значение DPI, нажмите на один из пяти слотов и используйте осевую полосу прокрутки, чтобы выставить значение по вкусу. Параметры датчика также включают в себя 4 уровня отклика мыши, где максимальное значение составляет 1000 Гц.

## Инструкция к использованию графического пользовательского интерфейса:

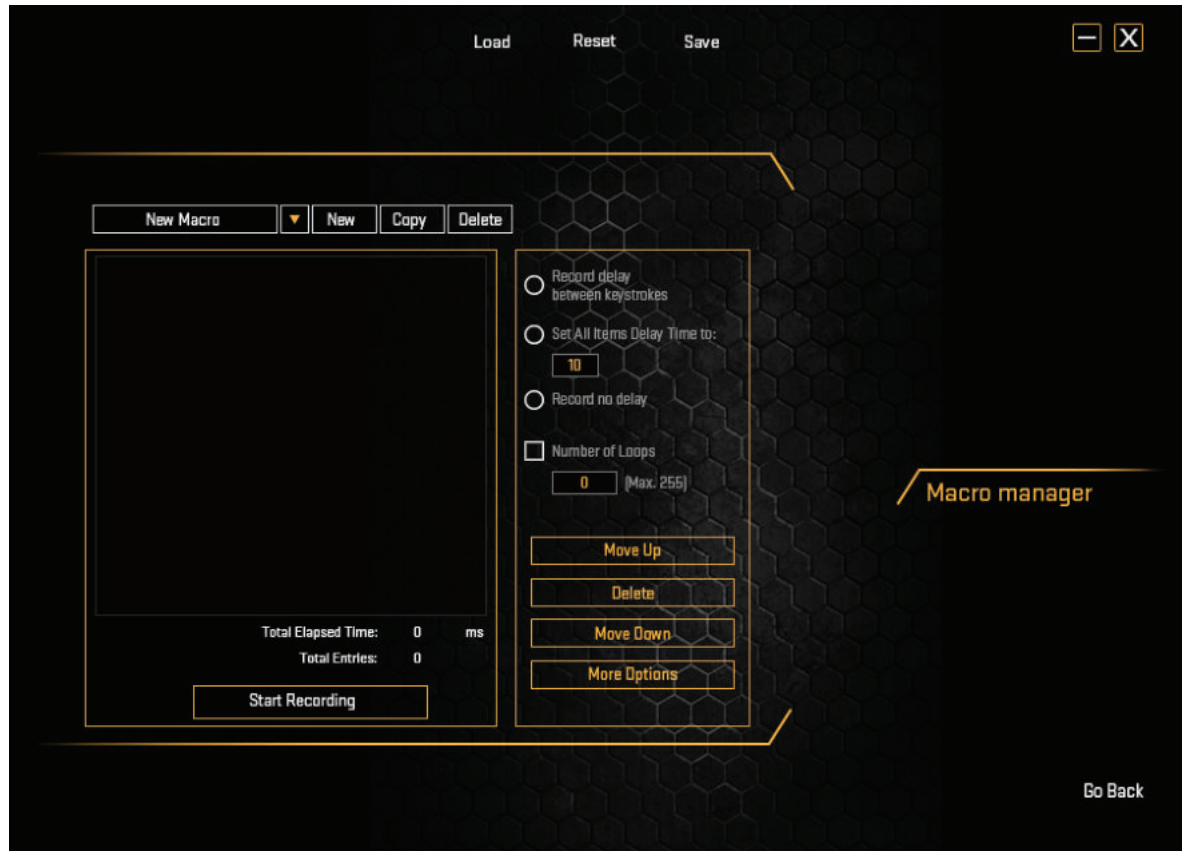
### Окно подсветки:



RGB-подсветка мыши поддерживает до 32 различных цветов, подсвечивая логотип мыши и ее переднюю часть. Выберите один из своих любимых цветов в Select Illumination Color (выбор цвета подсветки), которые затем будет распространены на все зоны подсветки мыши. Разумеется, яркость подсветки также поддается настройке. Параметр ADJUST LIGHTING EFFECT (отрегулировать эффект подсветки) предлагает выбор из трех уровней яркости, а также вариант полного отключения подсветки. Для этой цели имеется один переключатель для выбора цвета подсветки. Также доступен эффект пульсирования с регулируемой длительностью. Функция ADJUST PULSATING (регулировки пульсирования) позволяет включать или выключать определенные эффекты. Кроме того, имеется шкала с девятью цифровыми уровнями, чтобы определить длину самого импульса.

# Инструкция к использованию графического пользовательского интерфейса:

## Менеджер макросов:



Запись макросов и параметры их регулировки позволяют довести создание макросов до идеала. Чтобы создать макрос, нажмите NEW (новый). Чтобы начать запись, нажмите кнопку RECORD START (начать запись), расположенную под окном выполненных нажатий. Затем вы можете начать печатать на клавиатуре – все выполненные нажатия будут внесены в список. Чтобы остановить запись макроса, нажмите эту же кнопку, которая теперь будет помечена как RECORD STOP (остановить запись). Макрос будет сохранен под соответствующим именем. Если вы хотите применить макрос, просто присвойте имя макроса любой кнопке в разделе ADJUST (регулировка). Рядом с кнопкой NEW (новый) вы увидите кнопку RENAME (переименовать), которая позволяет переименовать текущий макрос. Третья кнопка, DELETE (удалить), предназначена для удаления макроса целиком. Меню справа от списка нажатий позволяет

## Инструкция к использованию графического пользовательского интерфейса:

редактировать запись макросов. Параметр RECORD TIME BETWEEN PRESSES (запоминать время между нажатиями) позволяет запоминать длину паузы между нажатиями кнопок. Таким образом, время выполнения макроса будет идентично времени его записи. В то же время, программа позволяет настроить фиксированную паузу любой длины через параметр SET CONSTANT PAUSE TO: (установить постоянную паузу на:), а также отключить паузу полностью. В таком случае, макрос будет выполняться с максимально возможной скоростью благодаря параметру RECORD WITHOUT PAUSE (записывать без паузы). Наконец, макрос можно закольцевать, заставив его выполняться до 255 раз. Просто выберите параметр NUMBER OF LOOPS (количество циклов) и затем введите нужное количество выполнений. Также имеется параметр смещения отдельных нажатий в обоих направлениях при помощи кнопок MOVE UP (сдвинуть вверх) и MOVE DOWN (сдвинуть вниз), если была нажата не та кнопка. Вы также можете удалять нажатия по одному (при помощи кнопке DELETE (удалить)), а благодаря более сложным функциям, таким как кнопка MORE OPTIONS (дополнительные параметры), вы можете копировать, вырезать и вставлять части списка в другие места соответствующими действиями. И наконец, программное обеспечение позволяет вам записать другой макрос в любом месте списка или продолжить текущий макрос.

Каждое изменение в графическом интерфейсе пользователя сохраняется автоматически.

## Регулируемый вес:

Регулируемый вес мыши с грузами в нижней части должен помочь каждому игроку. Просто поэтапно регулируйте вес мыши до наиболее удобного для вас.



## Инструкции и информация об утилизации использованной упаковки:

### Инструкции и информация об утилизации использованной упаковки

Выбрасывайте упаковочные материалы только в специальных местах сбора мусора.

#### Утилизация электрического и электронного оборудования



Наличие данного символа на изделии, дополнительном оборудовании или упаковке означает, что его нельзя утилизировать вместе с бытовыми отходами. Его необходимо утилизировать в соответствующем пункте повторной переработки отходов электрического и электронного оборудования. В некоторых странах ЕС и других государствах Европы предлагается вернуть отработавшие изделия поставщику при покупке нового изделия.

Правильная утилизация этого оборудования поможет сохранить ценные природные ресурсы и поможет предупредить потенциально негативное влияние на окружающую среду и здоровье человека, вызванное неправильной утилизацией отходов. Для получения дополнительной информации обращайтесь в местные органы власти или в ближайший пункт сбора отходов. Неправильная утилизация данного изделия может стать нарушением местных законов.

#### Для юридических лиц в странах ЕС

При необходимости утилизировать электрическое или электронное оборудование, обратитесь к поставщику или дистрибьютору для получения необходимой информации. Утилизация в странах, не входящих в состав ЕС

При необходимости утилизировать данный продукт обратитесь для получения необходимой информации в местные органы власти или к поставщику.



Данное устройство соответствует стандартам ЕС по электромагнитной и электрической безопасности.

Текст, дизайн и технические характеристики могут изменяться и мы оставляем за собой право вносить такие изменения без предварительного уведомления.

## Κουμπιά και λειτουργίες:

- 1 | Αριστερό κουμπί ποντικιού
- 2 | Δεξιό κουμπί ποντικιού
- 3 | Τροχός κύλισης
- 4 | Προς τα εμπρός
- 5 | Προς τα πίσω
- 6 | Αύξηση DPI
- 7 | Μείωση DPI
- 8 | Ειδικό κουμπί
- 9 | Κύλιση πάνω
- 10 | Κύλιση κάτω

Πλεκτό καλώδιο για μέγιστη ανθεκτικότητα

Επίχρυσος σύνδεσμος USB

Πλήρως προγραμματιζόμενα κουμπιά

Οπίσθιος φωτισμός RGB

Μεταβλητό βάρος

Αισθητήρας με ανάλυση 5000 DPI και απόκριση 1000 Hz

### Προδιαγραφές:

- 1 | Οπτικός αισθητήρας Pixart 3325
- 2 | Ρυθμιζόμενο DPI με μέγιστη τιμή 5000 DPI
- 3 | 10, πλήρως προγραμματιζόμενα κουμπιά
- 4 | Διακόπτες Omron με διάρκεια ζωής 10 εκατομμυρίων πατημάτων
- 5 | Ρυθμός ενημέρωσης από αισθητήρα έως και 1000 Hz
- 6 | Επιτάχυνση αισθητήρα 20 g
- 7 | Πλεκτό καλώδιο 1,8 m με επίχρυσο σύνδεσμο USB
- 8 | Μέγεθος ποντικιού: 125 x 82 x 42 mm

### Απαιτήσεις συστήματος:

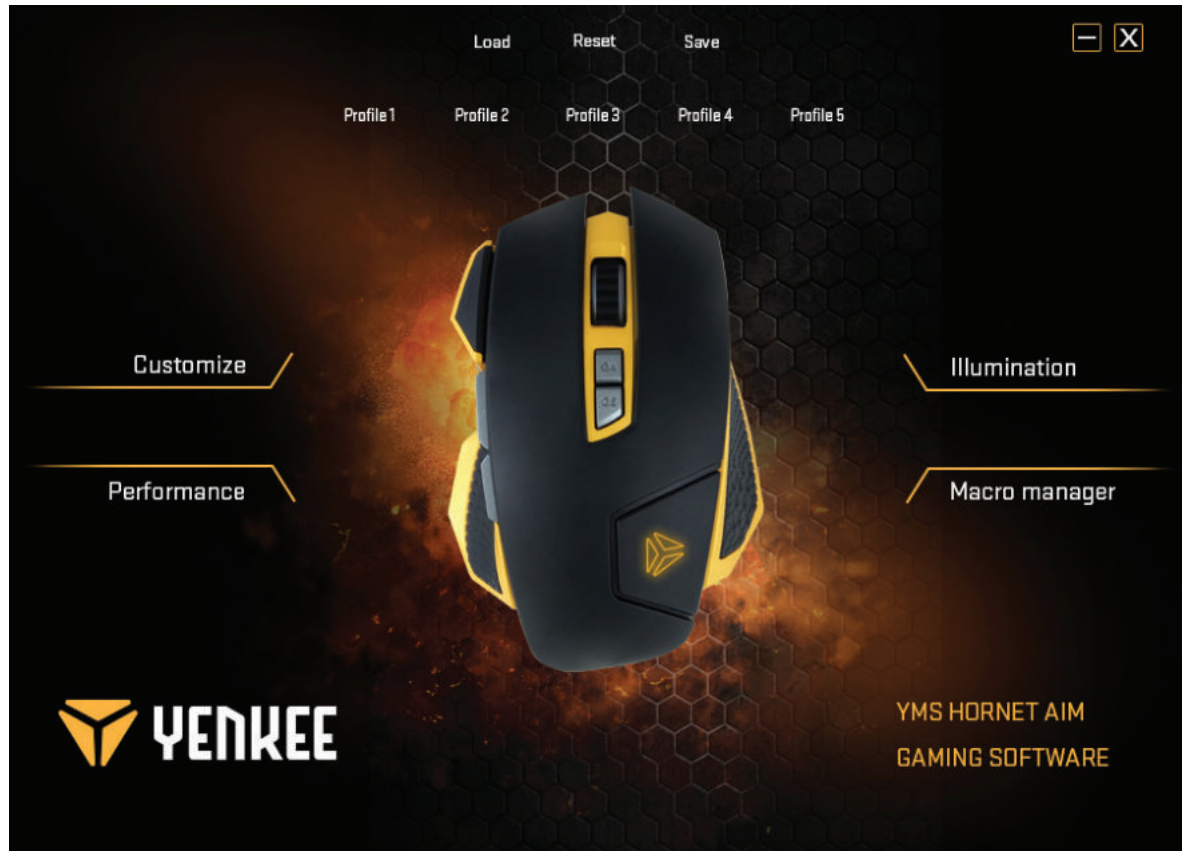
Θύρα USB

Windows Vista/7/8/10



# Πώς να χρησιμοποιήσετε τη Διεπαφή γραφικών χρήστη:

## Παράθυρο Main (Κύριο):



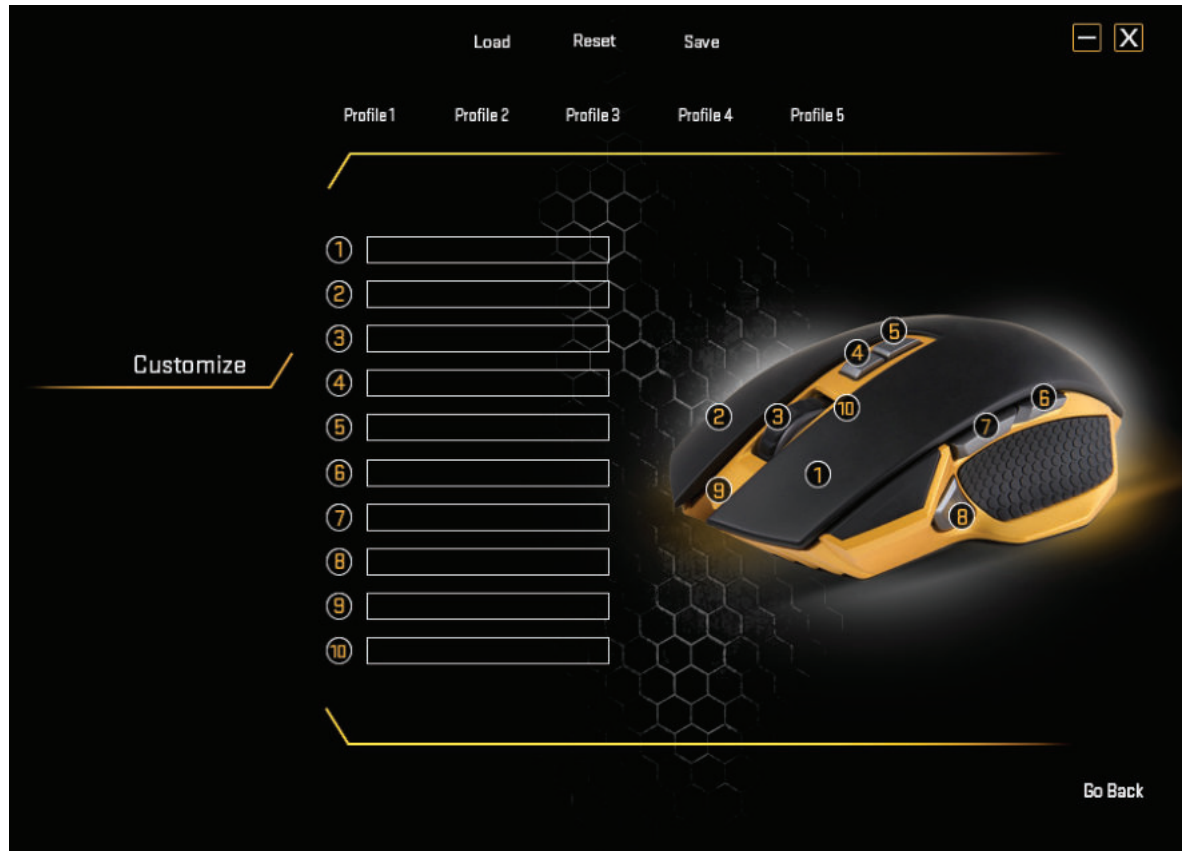
Το κύριο μενού προγράμματος σας προσφέρει μια πλήρη ρύθμιση σε τέσσερα απλά βήματα. Το ποντίκι μπορεί να ρυθμιστεί σε πέντε προφίλ παιχνιδιού. Επομένως, το πρόγραμμα σας επιτρέπει να δημιουργήσετε έως και 5 διαφορετικές ρυθμίσεις του ποντικιού αποθηκευμένες στο προφίλ και μπορείτε απλά να επιλέξετε αυτή που χρειάζεστε.

Το πρόγραμμα σας επιτρέπει επίσης να φορτώσετε και να αποθηκεύσετε τη ρύθμιση του ποντικιού. Για να αποθηκεύσετε τη ρύθμισή σας, κάντε κλικ στο SAVE SETUP (Αποθήκευση ρύθμισης) και επιλέξτε τον σχετικό φάκελο στο PC σας. Για να φορτώσετε τη ρύθμισή σας, απλά πατήστε UPLOAD SETUP (Φόρτωση ρύθμισης) και επιλέξτε το κατάλληλο αρχείο. Έτσι το ποντίκι θα είναι πάντα έτοιμο για να μπορείτε να πολεμήσετε τους εχθρούς σας σε πλήρη ετοιμότητα όπου και να βρίσκεστε. Για να επαναφέρετε τις αρχικές ρυθμίσεις του ποντικιού σας, χρησιμοποιήστε το κουμπί RESET SETUP (Επαναφορά ρύθμισης).



# Πώς να χρησιμοποιήσετε τη Διεπαφή γραφικών χρήστη:

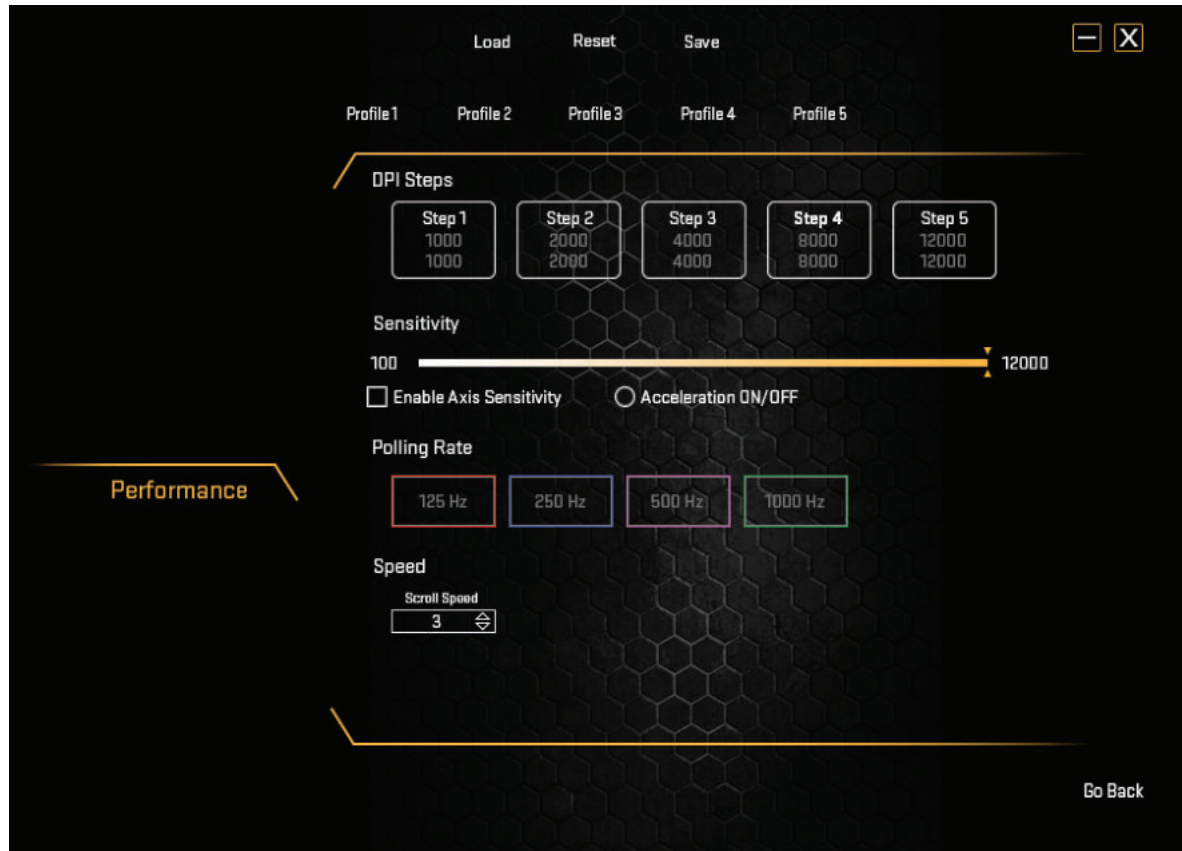
## Παράθυρο Customize (Εξατομίκευση):



Στην εξατομίκευση του ποντικιού μπορείτε πάντα να επαναπρογραμματίσετε ελεύθερα και τα δέκα κουμπιά που προσφέρει το ποντίκι. Κάντε κλικ στο απαιτούμενο κουμπί για να επεκτείνετε το μενού με τις προρρυθμισμένες επιλογές για ένα δεδομένο κουμπί. Πέραν των βασικών λειτουργιών, αυτό περιλαμβάνει και την επιλογή αντιστοίχισης μακροεντολών. Τοποθετήστε τον δρομέα στο MACRO (Μακροεντολή) για να επιλέξετε από το πτυσσόμενο μενού τη μακροεντολή που θα αντιστοιχιστεί στο κουμπί. Επιπλέον των λειτουργιών υποστήριξης παιχνιδιών μπορεί να χρησιμοποιήσετε προηγμένες λειτουργίες και λειτουργίες πολυμέσων για να διευκολύνετε την εργασία με όλο το PC. Και τέλος, μπορείτε να απενεργοποιήσετε το κουμπί.

# Πώς να χρησιμοποιήσετε τη Διεπαφή γραφικών χρήστη:

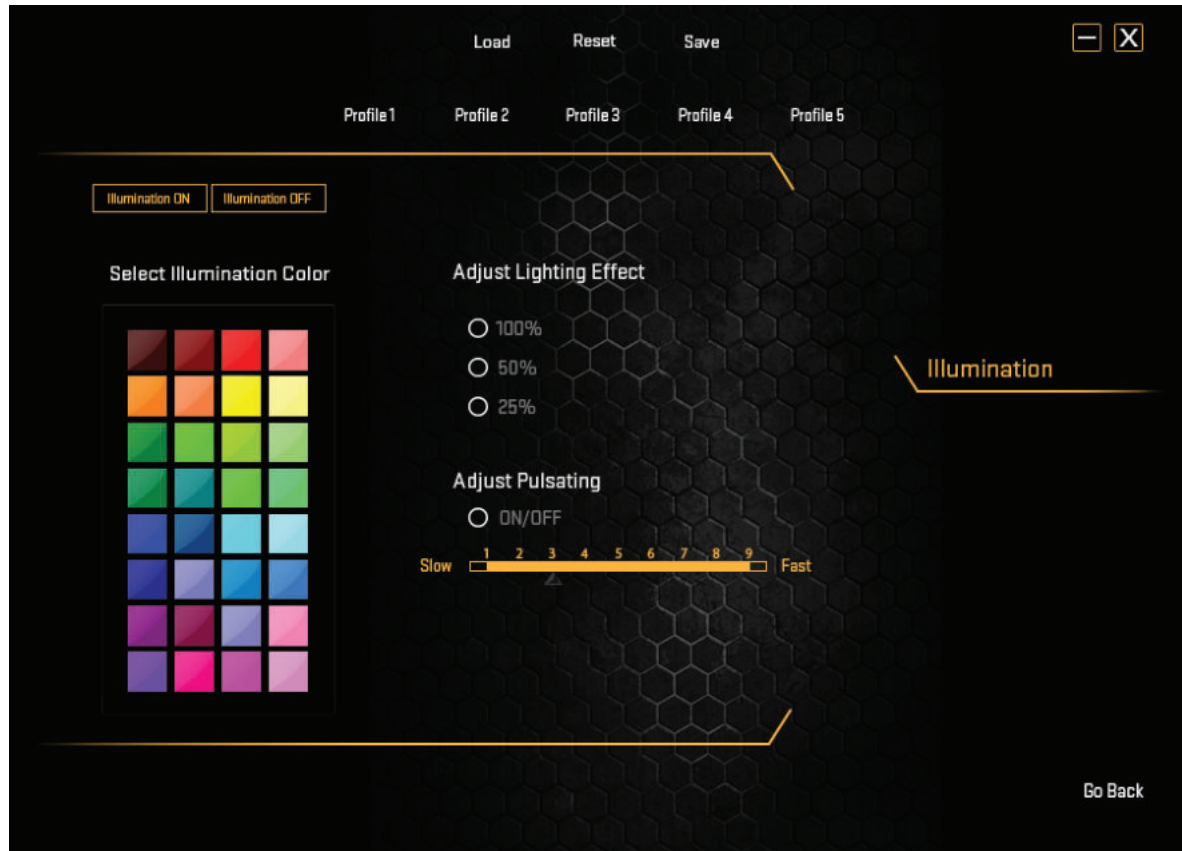
## Παράθυρο Sensor (επιδόσεις αισθητήρα):



Η ρύθμιση του αισθητήρα προσφέρει την επιλογή να αποθηκεύσετε τις τιμές DPI του ποντικιού σε έως το πολύ πέντε θέσεις. Μπορείτε να επιλέξετε από αυτές χρησιμοποιώντας τα σχετικά κουμπιά του ποντικιού. Στη βασική ρύθμιση, αυτά είναι το 6ο και το 7ο κουμπί. Για να ρυθμίσετε την τιμή DPI, απλά κάντε κλικ σε μία από τις πέντε θέσεις και χρησιμοποιήστε την μπάρα κύλισης του άξονα για να επιλέξετε την επιθυμητή τιμή ανάλογα με την προτίμησή σας. Οι επιλογές αισθητήρα επίσης περιλαμβάνουν 4 επίπεδα απόκρισης του ποντικιού, ενώ η μέγιστη τιμή είναι 1 000 Hz.

# Πώς να χρησιμοποιήσετε τη Διεπαφή γραφικών χρήστη:

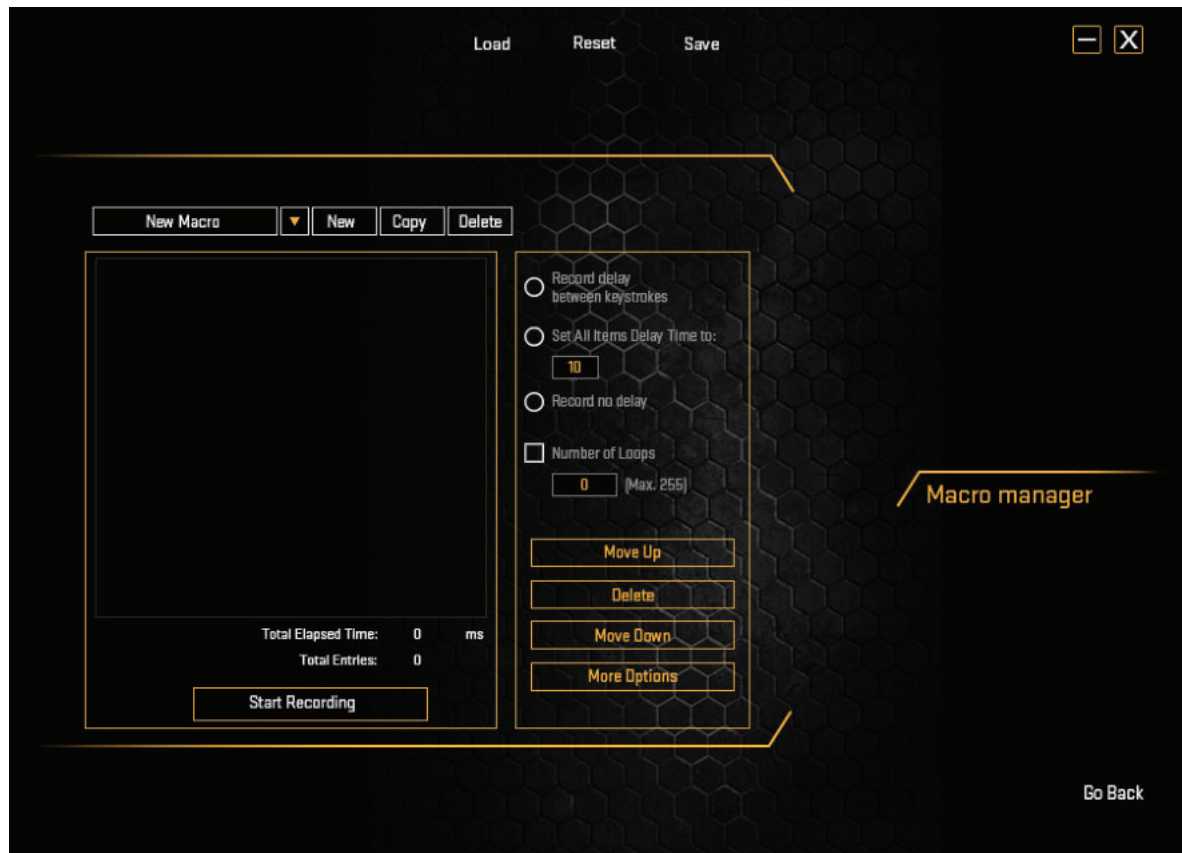
## Παράθυρο Illumination (Φωτισμός):



Ο φωτισμός RGB του ποντικιού υποστηρίζει έως 32 διαφορετικά χρώματα, κάνοντας να αναβοσβήνει το λογότυπο ποντικιού και ο φωτισμός πρόσδεσης μπροστά από το ίδιο το ποντίκι. Στο Select Illumination Color (Επιλογή χρώματος φωτισμού), απλά επιλέξτε ένα από τα αγαπημένα σας χρώματα το οποίο κατόπιν θα μεταφερθεί σε όλες τις ζώνες φωτισμού του ποντικιού. Η ρύθμιση έντασης φωτισμού είναι επίσης μια δυνατότητα. Η επιλογή ADJUST LIGHTING EFFECT (Ρύθμιση εφέ φωτισμού) προσφέρει επιλογή μεταξύ τριών επιπέδων έντασης, επιτρέποντάς σας επίσης και να απενεργοποιήσετε πλήρως τον φωτισμό. Για το σκοπό αυτόν, παρέχεται ένας και μόνο διακόπτης για την επιλογή του χρώματος φωτισμού. Αυτό εμπεριλαμβάνεται και από ένα παλμικό εφέ με ρυθμιζόμενη διάρκεια. Η δυνατότητα ADJUST PULSATING (Ρύθμιση παλμού) συμπεριλαμβάνει την επιλογή ενεργοποίησης ή απενεργοποίησης ενός συγκεκριμένου εφέ. Επιπλέον, υπάρχει μια κλίμακα με εννέα επίπεδα που αντιπροσωπεύονται από αριθμούς για τον προσδιορισμό της διάρκειας του κάθε παλμού.

# Πώς να χρησιμοποιήσετε τη Διεπαφή γραφικών χρήστη:

## Διαχειριστής Macro (Μακροεντολών)



Η εγγραφή μακροεντολών και οι επιλογές ρύθμισής τους σας επιτρέπουν την τέλεια ρύθμιση της δημιουργίας μακροεντολών. Για να δημιουργήσετε μια μακροεντολή, πατήστε NEW (Νέα). Για να αρχίσετε την εγγραφή, απλά πατήστε το κουμπί RECORD START (Εναρξη εγγραφής) που βρίσκονται κάτω από το παράθυρο με τα πατήματα που εκτελούνται. Μπορείτε κατόπιν να αρχίσετε να πληκτρολογείτε και τα πατήματά σας θα καταγραφούν στη λίστα. Για να σταματήσετε την εγγραφή της μακροεντολής, πατήστε το ίδιο κουμπί που τώρα έχει την επιγραφή RECORD STOP (Διακοπή εγγραφής). Η μακροεντολή τώρα έχει αποθηκευτεί με το αντίστοιχο όνομα. Αν θέλτε να εκτελέσετε την μακροεντολή, απλά αντιστοιχίστε το όνομα της μακροεντολής σε οποιοδήποτε κουμπί από τη θέση ADJUST (Προσαρμογή). Δίπλα στο κουμπί NEW (Νέα) θα βρείτε το κουμπί RENAME (Μετονομασία) για να τροποποιήσετε το όνομα της τρέχουσας μακροεντολής. Το τρίτο κουμπί DELETE (Διαγραφή) έχει σχεδιαστεί να διαγράφει ολόκληρη

## Πώς να χρησιμοποιήσετε τη Διεπαφή γραφικών χρήστη:

τη μακροεντολή. Το μενού στα δεξιά του παραθύρου λίστας αναζήτησης σας επιτρέπει να επεξεργαστείτε την μακροεντολή που έχει καταγραφεί. Η επιλογή RECORD TIME BETWEEN PRESSES (Καταγραφή χρόνου μεταξύ πατημάτων) επιτρέπει τη καταγραφή της διάρκειας της παύσης μεταξύ πατημάτων πλήκτρων. Έτσι, ο χρόνος εκτέλεσης της μακροεντολής θα είναι ίσος με το χρόνο που αναγράφεται. Ωστόσο, το πρόγραμμα σας επιτρέπει να ορίσετε μια σταθερή παύση οποιασδήποτε διάρκειας, για την οποία χρησιμοποιείτε η επιλογή SET CONSTANT PAUSE TO: (Ρύθμιση σταθερής παύσης σε:) ή μπορείτε να διαγράψετε τελείως την παύση. Έτσι, χάρη στην επιλογή RECORD WITHOUT PAUSE (Εγγραφή χωρίς παύση), η μακροεντολή θα εκτελεστεί όσο το δυνατόν πιο γρήγορα. Και τέλος, αλλά εξ ίσου σημαντικό, μπορεί να εφαρμοστεί ένας βρόχος επανάληψης στην μακροεντολή, κάνοντάς την να επαναληφθεί έως και 255 φορές. Απλά επιλέξτε την επιλογή NUMBER OF LOOPS (Αριθμός επαναλήψεων) και κατόπιν πληκτρολογήστε τον απαιτούμενο αριθμό που θα εκτελεστεί. Υπάρχει η επιλογή μετακίνησης κατά ορισμένα πατήματα και στις δύο κατευθύνσεις με χρήση των κουμπιών MOVE UP (Μετακίνηση επάνω) και MODE DOWN (Μετακίνηση κάτω) αν προκύψει ένα λανθασμένο πάτημα. Μπορείτε επίσης να διαγράψετε τα πατήματα ένα-ένα (χρησιμοποιώντας το κουμπί DELETE (Διαγραφή)) και χάρη στις πιο προηγμένες δυνατότητες, π.χ. στο κουμπί MORE OPTIONS (Περισσότερες επιλογές), μπορείτε να αντιγράψετε, να αποκόψετε και να αντιγράψετε τα τμήματα της λίστας σε άλλη θέση με κατάλληλες ενέργειες. Και τέλος, το λογισμικό σας επιτρέπει να καταγράψετε μια άλλη μακροεντολή σε οποιαδήποτε θέση της λίστας ή να συνεχίσετε την τρέχουσα μακροεντολή.

Κάθε αλλαγή στη διασύνδεση γραφικών χρήστη αποθηκεύεται αυτόματα.

## Μεταβλητό βάρος:

Το μεταβλητό βάρος ποντικιού με βαρίδια στο κάτω μέρος έχει σχεδιαστεί για να βοηθά όλους τους παίκτες. Προσαρμόστε το βάρος του ποντικιού απλά βήμα-βήμα ώστε να είναι το πιο κατάλληλο για σας.

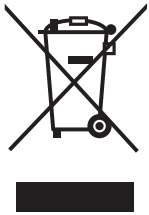


## Οδηγίες και πληροφορίες σχετικά με την απόρριψη των χρησιμοποιημένων υλικών συσκευασίας:

### Οδηγίες και πληροφορίες σχετικά με την απόρριψη των χρησιμοποιημένων υλικών συσκευασίας

Απορρίψτε τα υλικά συσκευασίας στην προβλεπόμενη δημόσια θέση απόθεσης απορριμάτων.

### Απόρριψη των χρησιμοποιημένων ηλεκτρικών και ηλεκτρονικών συσκευών



Το σύμβολο που υπάρχει στο προϊόν, στο αξεσουάρ του ή στη συσκευασία υποδηλώνει ότι αυτό το προϊόν δεν πρέπει να απορριφθεί μαζί με τα οικιακά απορρίμματα. Παρακαλούμε, στο τέλος της ζωής του προϊόντος, να το απορρίψετε σε κατάλληλο σημείο συλλογής για την ανακύκλωση αποβλήτων ηλεκτρικού και ηλεκτρονικού εξοπλισμού. Εναλλακτικά, σε ορισμένες χώρες της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή σε άλλες Ευρωπαϊκές χώρες, μπορείτε να επιστρέψετε τα προϊόντα σας στο τοπικό σας κατάστημα όταν αγοράζετε ένα ισοδύναμο νέο προϊόν. Η σωστή απόρριψη του προϊόντος αυτού θα βοηθήσει στην εξοικονόμηση φυσικών πόρων και στην αποτροπή ενδεχόμενων αρνητικών επιπτώσεων στο περιβάλλον και στην ανθρώπινη υγεία που θα προέκυπταν από την ακατάλληλη διάθεση των αποβλήτων. Για περισσότερες λεπτομέρειες, ρωτήστε τις τοπικές σας αρχές σχετικά με τη θέση του πλησιέστερου κέντρου συλλογής αποβλήτων. Η ακατάλληλη διάθεση αυτού του τύπου των αποβλήτων μπορεί να εμπίπτει στις εθνικές διατάξεις και να επισύρει ποινή προστίμου.

### Για επιχειρήσεις στην Ευρωπαϊκή Ένωση

Αν θέλετε να απορρίψετε μια ηλεκτρική ή ηλεκτρονική συσκευή, ζητήστε τις απαραίτητες πληροφορίες από το συνεργαζόμενο πωλητή ή προμηθευτή.

### Διάθεση αποβλήτων σε άλλες χώρες εκτός της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Αν θέλετε να απορρίψετε αυτό το προϊόν, ζητήστε τις απαραίτητες πληροφορίες από τις τοπικές κυβερνητικές υπηρεσίες ή από τον πωλητή που συνεργάζεστε, σχετικά με τη σωστή μέθοδο διάθεσης αποβλήτων.



Η συσκευή αυτή συμμορφώνεται με τους κανόνες και τους κανονισμούς της ΕΕ σχετικά με την ηλεκτρομαγνητική και ηλεκτρική ασφάλεια.

Ενδέχεται να υπάρξουν αλλαγές στο κείμενο, στο σχεδιασμό και στις τεχνικές προδιαγραφές χωρίς προηγούμενη ειδοποίηση, και επιφυλασσόμαστε του δικαιώματός μας στην πραγματοποίηση αυτών των αλλαγών.



**Manufacturer:** FAST CR, a.s.  
Cernokostelecka 1621  
25101 Ricany  
Czech Republic