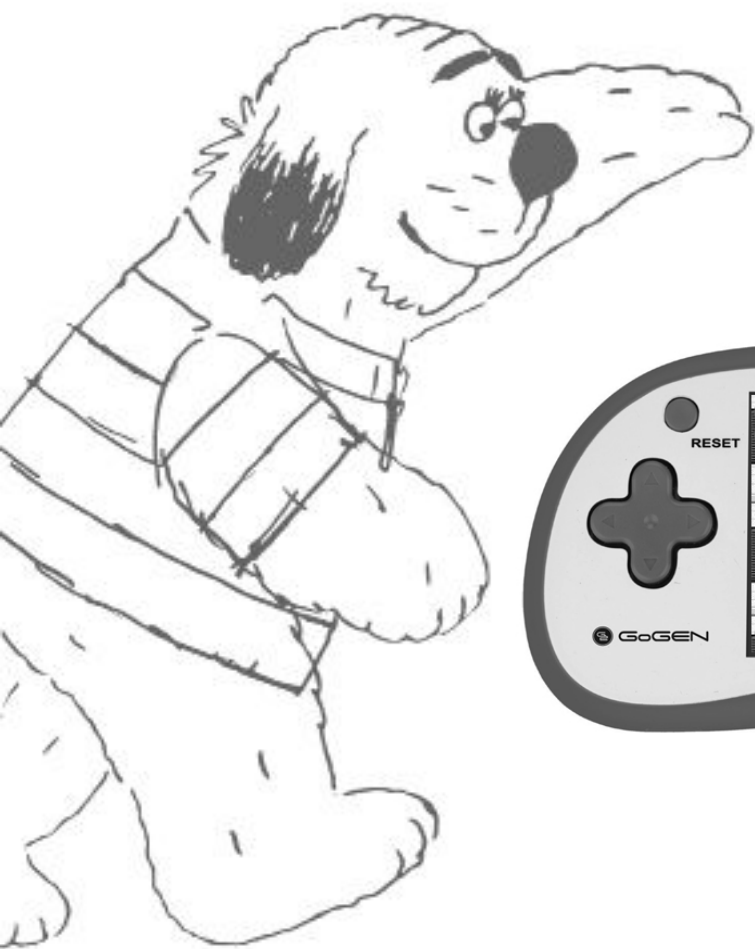




GoGEN

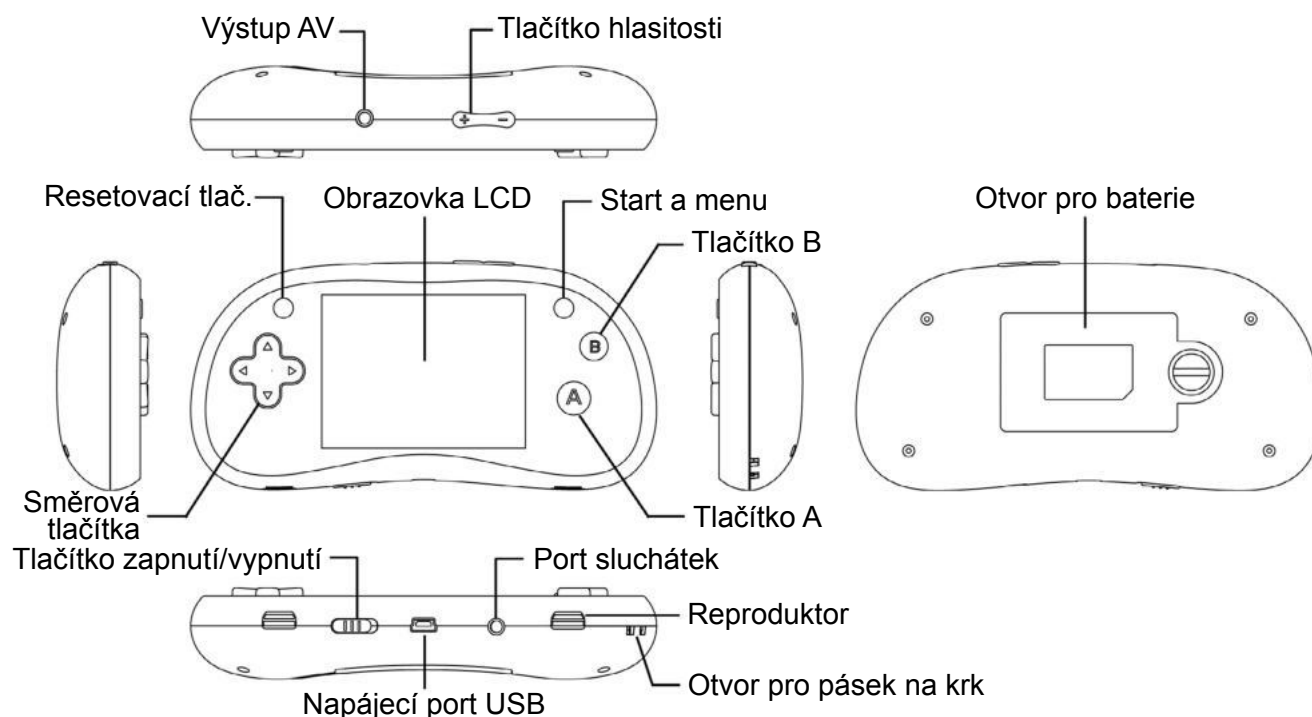
MAXI HRY 180



PŘENOSNÁ HERNÍ KONZOLE 180 V 1
PRENOSNÁ HERNÁ KONZOLA 180 V 1
PRZENOŚNA KONSOLA DO GIER 180 V 1
GAME PORTABLE 180 IN 1
HORDOZHATÓ JÁTÉKKONZOL 180 AZ 1-BEN

NÁVOD K POUŽITÍ
NÁVOD NA POUŽITIE
INSTRUKCJA OBSŁUGI
USER MANUAL
HASZNÁLATI UTASÍTÁS

TLAČÍTKA



Níže je uveden stručný a všeobecný popis tlačítek používaných k ovládání tohoto zařízení. Konkrétní funkce a (nebo) podrobnosti pro každé tlačítko budou uvedeny dále v části Pokyny pro ovládání hry.

Směrová tlačítka	Tlačítka pro určování směru
Tlačítko A	Tlačítko pro volbu a potvrzení, hlavní tlačítko funkcí
Tlačítko B	Speciální tlačítko funkcí
Tlačítko Start	Pauza nebo ukončení hry
Výstup AV	Propojení s TV pomocí kabelu AV
Port sluchátek	Připojení sluchátek
Tlačítko hlasitosti	Nastavení vyšší (+) nebo nižší (-) hlasitosti
Napájecí port USB	Napájení zařízení propojením přes port USB nebo napájecím adaptérem USB

FUNKCE

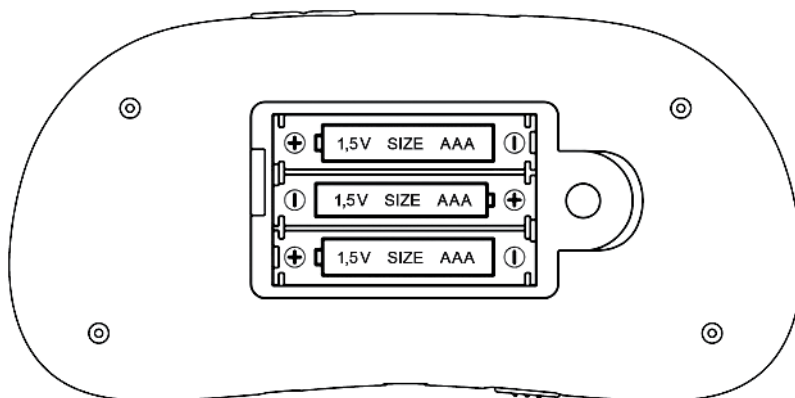
- Zcela plochá obrazovka LCD s krystalicky jasným ostrým obrazem o úhlopříčce 3 palce (7,6 cm)
- Rozlišení 960 x 240 obrazových bodů
- 19 zabudovaných 3D sportovních her s vysokým rozlišením a 161 vzrušujících arkádových her
- Provoz na 3 baterie AAA nebo na zdroj mini-USB
- Zabudovaný konektor sluchátek
- Zabudovaný výstup AV
- K dispozici v širokém výběru atraktivních barev
- Vhodné pro věkovou skupinu nad 4 roky
- Hmotnost přístroje: 90 g
- Rozměry přístroje: 139,5 mm x 68 mm x 27 mm

PŘÍSLUŠENSTVÍ

- Návod k použití
- Kabel USB

INSTALACE BATERIÍ

Pomocí mince nebo šroubováku s plochou hlavou otevřete kryt baterií na zadní straně zařízení. Dovnitř vložte tři kusy baterií AAA. Baterie vložte tak, aby bylo dodrženo označení polaritý „+“ a „-“. Pokud používáte k provozu přístroje baterie, doporučujeme nabíjecí baterie, protože displej s vysokým rozlišením může kapacitu baterií rychle spotřebovat.



⚠ Upozornění:

1. Vždy pečlivě dodržujte pokyny.
2. Používejte pouze specifikované baterie a ujistěte se, že je vkládáte správně tak, aby odpovídalo označení polaritý „+“ a „-“.
3. Nekombinujte staré a nové baterie ani standardní baterie s alkalickými.
4. Slabé nebo vybité baterie z přístroje vyjměte.
5. Pokud přístroj delší dobu nepoužíváte, baterie vyjměte.
6. Dbejte, aby nedošlo ke zkratování výstupních terminálů.
7. Pokud tento přístroj způsobuje místní elektrické rušení nebo je jím ovlivněn, umístěte jej mimo jeho dosah. V případě nutnosti přístroj resetujte vypnutím a opětovným zapnutím nebo vyjmutím a opětovným vložením baterií.

POKYNY K PROVOZU

1. Instalujte tři baterie AAA nebo přístroj připojte ke zdroji napájení mini-USB. Hlavní vypínač ON/OFF přesuňte do polohy ON (Zapnuto). Spusťte přístroj stisknutím tlačítka A.
2. Pomocí směrových tlačítek doleva nebo doprava zvolte hru, kterou si přejete hrát. Tlačítkem A volbu potvrďte.
3. Chcete-li získat přístup k dalším hrám, stiskněte Mini Game. Tlačítkem A volbu potvrďte. Pomocí směrových tlačítek zvolte kategorii svého výběru. Potvrďte stisknutím tlačítka A nebo se tlačítkem B vraťte na hlavní obrazovku. Z každé z kategorií miniher můžete pomocí směrových tlačítek nahoru a dolů zvolit příslušnou hru a poté svou volbu potvrdit stisknutím tlačítka A.
4. Jestliže s přístrojem nebudete delší dobu manipulovat, automaticky se vypne. Přístroj opět uvedete do provozu a vrátíte se na hlavní obrazovku stisknutím tlačítka RESET.

Vyhrazujeme si právo změnit technické specifikace.



VAROVÁNÍ: NEVYSTAVUJTE SPOTŘEBIČ DEŠTI NEBO VLHKOSTI ABYSTE PŘEDEŠLI VZNIKU POŽÁRU NEBO ÚRAZU ELEKTRICKÝM PROUDEM. VŽDY SPOTŘEBIČ VYPNĚTE ZE ZÁSUVKY KDYŽ JEJ NEPOUŽÍVÁTE NEBO PŘED OPRAVOU. V PŘÍSTROJI NEJSOU ŽÁDNÉ ČÁSTI OPRAVITELNÉ SPOTŘEBITELEM. VŽDY SE OBRACEJTE NA KVALIFIKOVANÝ AUTORIZOVANÝ SERVIS. PŘÍSTROJ JE POD NEBEZPEČNÝM NAPĚTÍM .

Informace o ochraně životního prostředí

Udělalí jsme to nejlepší pro snížení množství obalů a zajistili jsme jejich snadné rozdělení na 3 materiály: lepenka, papírová drť a roztažený polyetylén. Tento přístroj obsahuje materiály, které mohou být po demontáži specializovanou společností recyklovány. Dodržujte prosím místní nařízení týkající se nakládání s balíci materiály, vybitými bateriemi a starým zařízením.

Likvidace starého elektrozařízení a použitých baterií a akumulátorů



Tento symbol na výrobku, jeho příslušenství nebo na jeho obalu označuje, že s výrobkem nesmí být nakládáno jako s domácím odpadem.

Po ukončení životnosti odevzdejte prosím výrobek nebo baterii (pokud je přiložena) v příslušném místě zpětného odběru, kde bude provedena recyklace tohoto elektrozařízení a baterií. V Evropské unii a v ostatních evropských zemích existují místa zpětného odběru vysloužilého elektrozařízení. Tím, že zajistíte správnou likvidaci výrobku, můžete předejít možným negativním následkům

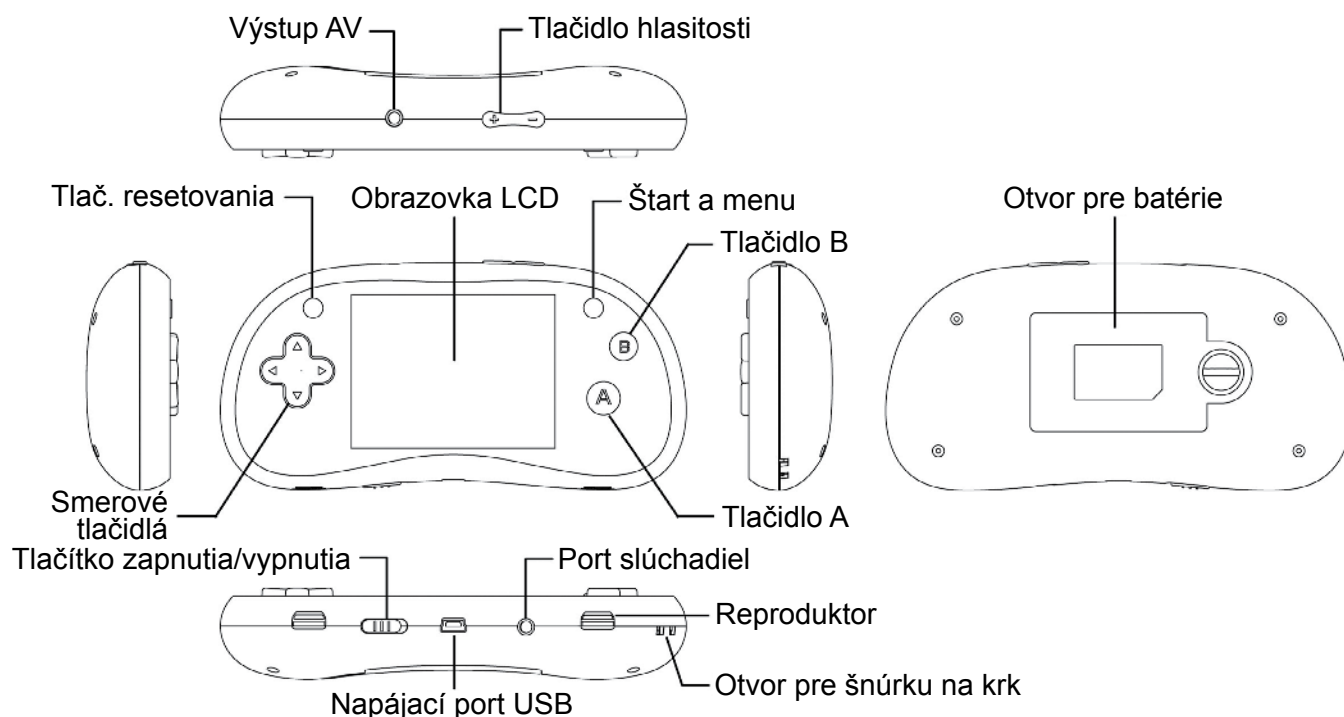
pro životní prostředí a lidské zdraví, které se mohou v opačném případě projevit jako důsledek nesprávné manipulace s tímto výrobkem nebo baterií či akumulátorem. Recyklace materiálů přispívá k ochraně přírodních zdrojů. Z tohoto důvodu prosím nevyhazujte vysloužilé elektrozařízení a baterie / akumulátory do domovního odpadu.

Informace o tom, kde je možné vysloužilé elektrozařízení zdarma odložit, získáte u vašeho prodejce, na obecním úřadě nebo na webu **www.asekol.cz**. Informace o tom, kde můžete zdarma odevzdat použité baterie nebo akumulátory, získáte také u vašeho prodejce, na obecním úřadě a na webu **www.ecobat.cz**.

Dovozce zařízení je registrován u kolektivního systému ASEKOL s.r.o. (pro recyklaci elektrozařízení) a u kolektivního systému ECOBAT s.r.o. (pro recyklaci baterií a akumulátorů).

Výrobce: HP Tronic Zlín, spol. s r.o., Prštné-Kútiky 637, 760 01 Zlín

TLAČIDLÁ



Nižšie je uvedený stručný a všeobecný popis tlačidiel používaných k ovládaniu tohto zariadenia. Konkrétne funkcie a (alebo) podrobnosti pre každé tlačidlo budú uvedené ďalej v časti Pokyny pre ovládanie hry.

Smerové tlačidlá	Tlačidlá pre určovanie smeru
Tlačidlo A	Tlačidlo pre voľbu a potvrdenie, hlavné tlačidlo funkcií
Tlačidlo B	Špeciálne tlačidlo funkcií
Tlačidlo Štart	Pauza alebo ukončenie hry
Výstup AV	Prepojenie s TV pomocou kábla AV
Port slúchadiel	Pripojenie slúchadiel
Tlačidlo hlasitosti	Nastavenie vyššej (+) alebo nižšej (-) hlasitosti
Napájací port USB	Napájanie zariadenia prepojením cez port USB alebo napájacím adaptérom USB

FUNKCIE

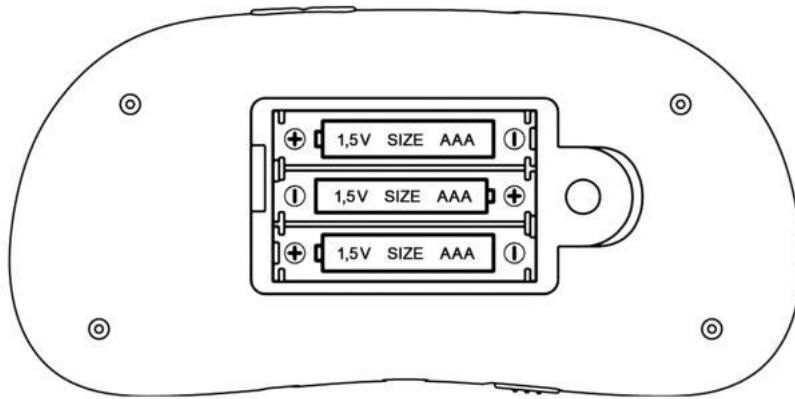
- Úplne plochá obrazovka LCD s kryštalicke jasným ostrým obrazom s uhlopriečkou 3 palca (7,6 cm)
- Rozlíšenie 960 x 240 obrazových bodov
- 19 zabudovaných 3D športových hier s vysokým rozlíšením a 161 vzrušujúcich arkádových hier
- Prevádzka na 3 batérie AAA alebo na zdroj mini-USB
- Zabudovaný konektor slúchadiel
- Zabudovaný výstup AV
- K dispozícii v širokom výbere atraktívnych farieb
- Vhodné pre vekovú skupinu nad 4 roky
- Hmotnosť prístroja: 90 g
- Rozmery prístroja: 139,5 mm x 68 mm x 27 mm

PRÍSLUŠENSTVO

- Návod na použitie
- Kábel USB

INŠTALÁCIA BATÉRIÍ

Pomocou mince alebo skrutkovača s plochou hlavou otvorte kryt batérií na zadnej strane zariadenia. Dovnútra vložte tri kusy batérií AAA. Batérie vložte tak, aby bolo dodržané označenie polaritý „+“ a „-“. Ak používate na prevádzku prístroja batérie, odporúčame nabíjacie batérie, pretože displej s vysokým rozlíšením môže kapacitu batérií rýchlo spotrebovať.



⚠ Upozornenie:

1. Vždy starostlivo dodržiavajte pokyny.
2. Používajte iba špecifikované batérie a uistite sa, že je vkladáte správne tak, aby zodpovedalo označenie polaritý „+“ a „-“.
3. Nekombinujte staré a nové batérie ani štandardné batérie s alkalickými.
4. Slabé alebo vybité batérie z prístroja vyberte.
5. Pokiaľ prístroj dlhšiu dobu nepoužívate, batérie vyberte.
6. Dbajte, aby nedošlo ku skratovaniu výstupných terminálov.
7. Ak tento prístroj spôsobuje miestne elektrické rušenie alebo je ním ovplyvnený, umiestnite ho mimo jeho dosah. V prípade nutnosti prístroj resetujte (vypnutím a opätovným zapnutím alebo vybratím a opätovným vložením batérií).

POKYNY K PREVÁDZKE

1. Inštalujte tri batérie AAA alebo prístroj pripojte k zdroju napájania mini-USB. Hlavný vypínač ON/OFF presuňte do polohy ON (Zapnuté). Spustíte prístroj stlačením tlačidla A.
2. Pomocou smerových tlačidiel doľava alebo doprava vyberte hru, ktorú si prajete hrať. Tlačidlom A voľbu potvrdíte.
3. Ak chcete získať prístup k ďalším hrám, stlačte Mini Game. Tlačidlom A voľbu potvrdíte. Pomocou smerových tlačidiel zvolíte kategóriu svojho výberu. Potvrdíte stlačením tlačidla A alebo sa tlačidlom B vráťte na hlavnú obrazovku. Z každej z kategórií minihier môžete pomocou smerových tlačidiel hore a dole zvoliť príslušnú hru a potom svoju voľbu potvrdiť stlačením tlačidla A.
4. Ak s prístrojom nebudete dlhšiu dobu manipulovať, automaticky sa vypne. Prístroj opäť uvediete do prevádzky a vráťte sa na hlavnú obrazovku stlačením tlačidla RESET.

Vyhradzujeme si právo zmeniť technické špecifikácie.



VAROVANIE: NEVYSTAVUJTE SPOTREBIČ DAŽĎU ALEBO VLNKOSTI, ABY STE PREDIŠLI VZNIKU POŽIARU ALEBO ÚRAZU ELEKTRICKÝM PRÚDOM. PRED OPRAVOU ALEBO VŽDY, KEĎ SPOTREBIČ NEPOUŽÍVATE, VYPNITE HO ZO ZÁSUVKY V PRÍSTROJI NIESÚ ŽIADNE ČASTI OPRAVITEĽNÉ SPOTREBITEĽOM. VŽDY SA OBRACAJTE NA KVALIFIKOVANÝ AUTORIZOVANÝ SERVIS. SPOTREBIČ JE POD NEBEZPEČNÝM NAPÄTÍM.

Informácie o ochrane životného prostredia

Urobili sme to najlepšie pre zníženie množstva obalov a zaistili sme ich jednoduché rozdelenie na 3 materiály: lepenka, papierová drť a rozťahnutý polyetylén. Tento prístroj obsahuje materiály, ktoré môžu byť po demontáži špecializovanou spoločnosťou recyklované. Dodržujte prosím miestne nariadenia týkajúce sa nakladania s baliacimi materiálmi, vybitými batériami a starým zariadením.

Likvidácia starého elektrozariadenia a použitých batérií a akumulátorov



Tento symbol na výrobku, jeho príslušenstve alebo na jeho obale označuje, že výrobkom nesmie byť nakladané ako s domácim odpadom.

Po skončení životnosti odovzdajte prosím výrobok alebo batériu (ak je priložená) v príslušnom mieste spätného odberu, kde bude vykonaná recyklácia tohto elektrozariadenia a batérií. V Európskej únii a v ostatných európskych krajinách existujú miesta spätného odberu odslúženého elektrozariadenia. Tým, že zaistíte správnu likvidáciu výrobku, môžete predísť možným negatívnym následkom pre

životné prostredie a ľudské zdravie, ktoré sa môže v opačnom prípade prejaviť ako dôsledok nesprávnej manipulácie s týmto výrobkom alebo batériou, alebo akumulátorom. Recyklácia materiálov prispieva k ochrane prírodných zdrojov. Z tohto dôvodu prosím nevyhadzujte odslúžené elektrozariadenie a batérie / akumulátory do domového odpadu.

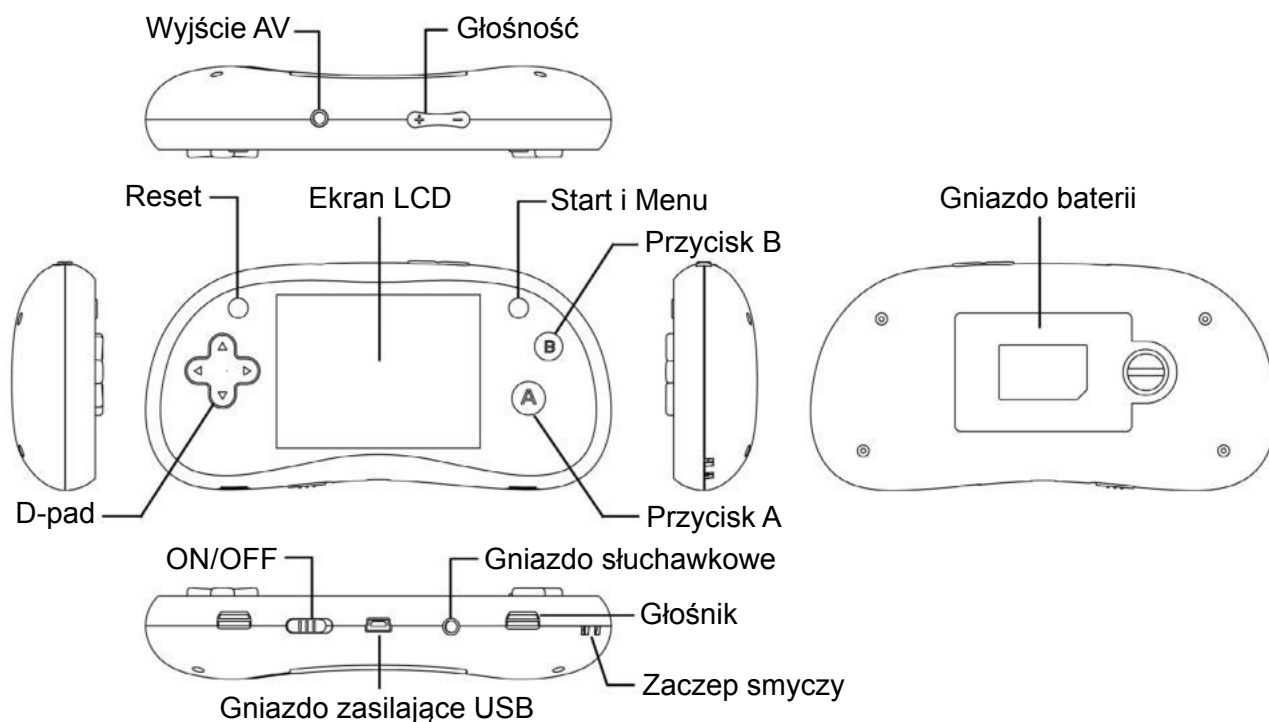
Informácie o tom, kde je možné vyslúžených elektrozariadení alebo použité batérie alebo akumulátory zadarmo odovzdať, získate u vášho predajcu, na obecnom úrade alebo na webe **www.sewa.sk**.

Dovozca zariadenia je registrovaný u kolektívneho systému SEWA, a. s. (pre recykláciu elektrozariadení aj batérií a akumulátorov).

Výrobca: HP Tronic Zlín, spol. s r.o., Prštné-Kútiky 637, 760 01 Zlín, Česká republika

Výhradný dovozca: ETA - Slovakia, spol s r.o., Stará Vajnorská 8, 831 04, Bratislava 3

PRZYCISKI



Poniżej znajdują się krótkie opisy poszczególnych przycisków i ich działania. Bardziej dokładne opisy znajdują się przy opisach gier i w dalszej części instrukcji.

D-pad	Strzałki kierunkowe służące do nawigacji
Przycisk A	Wybór/Zatwierdzenie/Główny przycisk funkcyjny
Przycisk B	Przycisk funkcji specjalnych
Przycisk MENU	Pauza lub wyjście z gry
Wyjście AV	Podłączenie odbiornika TV za pomocą kabla AV
Gniazdo słuchawkowe	Podłączenie słuchawek
Przycisk głośności	Regulacja głośności – głośniej (+) lub ciszej (-)
Port zasilania USB	Zasilanie urządzenia poprzez połączenie USB lub zasilacz USB AC/DC.

WŁAŚCIWOŚCI

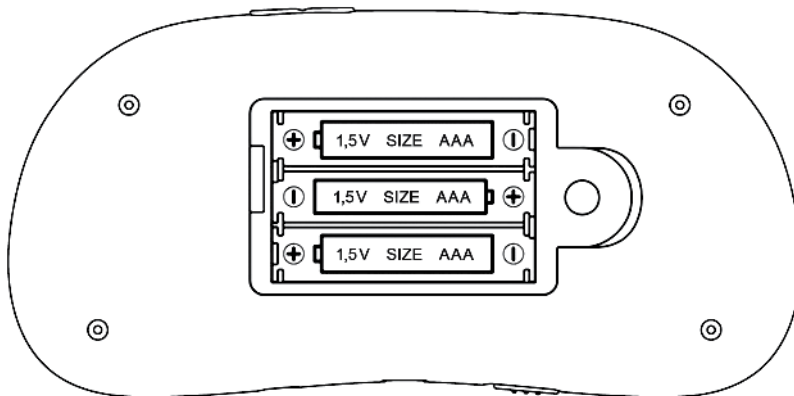
- 3,0-calowy wyświetlacz TFT LCD z krystalicznie czystym i ostrym obrazem
- Rozdzielczość wyświetlania 960 x 240 pikseli
- Wbudowanych 19 gier sportowych 3D w wysokiej rozdzielczości oraz 161 ekscytujących gier Arcade
- Zasilany przy pomocy 3 baterii AAA lub ze źródła zasilania mini USB
- Wbudowane gniazdo słuchawkowe
- Wbudowane wyjście AV
- Dostępny w szerokiej gamie kolorystycznej
- Dla dzieci w wieku 4 lat i powyżej
- Masa urządzenia: 90 g
- Wymiary urządzenia: 139,5 mm x 68 mm x 27 mm

AKCESORIA

- Instrukcja obsługi
- Kabel USB

INSTALACJA BATERII

Użyć monety lub płaskiego śrubokręta by otworzyć pokrywę baterii znajdującą się z tyłu urządzenia. Włożyć trzy baterie AAA („małe paluszki”), zwracając uwagę na odpowiednie ustawienie pod względem biegunowości – zgodność ze znakami „+” i „-”. Jeśli korzystamy z konsoli zasilanej bateriami, najlepszym rozwiązaniem będą nadające się do ładowania akumulatorki, gdyż ekran wysokiej rozdzielczości zużywa dużo energii i może powodować szybkie wyczerpywanie się baterii.



! Uwaga:

1. Zawsze przestrzegać zapisów instrukcji.
2. Korzystać wyłącznie z baterii typu AAA wskazanych w instrukcji i przestrzegać prawidłowej polaryzacji „+” i „-” przy ich wkładaniu lub wymianie.
3. Nie używać równocześnie baterii starych i nowych, a także nie mieszać baterii zwykłych z alkalicznymi.
4. Wyczerpane lub nie działające baterie należy od razu wyjąć z urządzenia.
5. Jeśli urządzenie ma być nieużytkowane przez dłuższy czas, należy wyjąć z niego baterie.
6. Nie dopuszczać do zwarcia złączy baterii.
7. Jeśli urządzenie jest przyczyną zakłóceń elektrycznych, lub też jeśli na nim pojawiają się tego typu zakłócenia, należy przenieść je z dala od innych urządzeń elektrycznych. Należy też dokonać resetu urządzenia, poprzez wyłączenie go i ponowne włączenie, albo przez wyjęcie i ponowne włożenie baterii.

INSTRUKCJA UŻYTKOWANIA

1. Włożyć trzy baterie AAA lub podłączyć urządzenie do źródła zasilania mini-USB. Przesunąć przełącznik ON/OFF w pozycję ON. Nacisnąć przycisk A, by uruchomić urządzenie.
2. Korzystając z prawej lub lewej strzałki na D-pad, wybrać żądaną grę. Nacisnąć przycisk A, żeby zatwierdzić wybór.
3. Aby przejść do dodatkowych gier, wybrać z menu Mini Game. Nacisnąć przycisk A, żeby zatwierdzić wybór. Korzystając ze strzałek na D-pad, wybrać żądaną kategorię. Nacisnąć przycisk A, żeby zatwierdzić wybór lub przycisk B, by wrócić do menu głównego. W każdej kategorii sekcji Mini Game korzystając ze strzałek w górę lub w dół na D-pad, wybrać żądaną grę, a następnie nacisnąć przycisk A, żeby zatwierdzić wybór.
4. Po dłuższym okresie bezczynności urządzenie automatycznie wyłącza się. Nacisnąć przycisk RESET by wznowić działanie i przejść do menu głównego.

Projekt i specyfikacje niniejszego urządzenia mogą ulec zmianie bez dodatkowego powiadomienia.



OSTRZEŻENIE: ABY UNIKNĄĆ NIEBEZPIECZEŃSTWA POŻARU LUB PORAŻENIA PRĄDEM ELEKTRYCZNYM, NIE WOLNO WYSTAWIAĆ SPRZĘTU NA DZIAŁANIE DESZCZU BĄDŹ WILGOCI. URZĄDZENIE ODBIORCZE ZAWSZE WYŁĄCZYĆ Z GNIAZDKA, KIEDY NIE JEST UŻYWANE LUB PRZED NAPRAWĄ.

W URZĄDZENIU NIE MA ŻADNYCH CZĘŚCI, KTÓRE BY MÓGŁ ODBIORCĄSAMODZIELNIE NAPRAWIAĆ. NAPRAWĘ SPRZĘTU NALEŻY ZLECIĆ ODPOWIEDNIO PRZYGOTOWANEMU SERWISU AUTORYZACYJNEMU. URZĄDZENIE ZNAJDUJE SIĘ POD NIEBEZPIECZNYM NAPIĘCIEM.

Informacje o ochronie środowiska naturalnego

Materiały służące do zapakowania tego urządzenia zostały wykonane z materiałów łatwo rozdzielających się na 3 elementy: tektura, masa papierowa i rozciągnięty polietylen.

Materiały te po demontażu mogą zostać zutylizowane przez wyspecjalizowaną spółkę.

Prosimy, aby Państwo dotrzymywali miejscowe przepisy dotyczące obchodzenia się z papierami pakowymi, wyładowanymi bateriami i starymi urządzeniami.

Likwidacja zużytego sprzętu elektrycznego/elektronicznego oraz utylizacja baterii i akumulatorów



Ten symbol znajdujący się na produkcie, jego wyposażeniu lub opakowaniu oznacza, że z produktem nie można obchodzić jak z odpadami domowymi.

Kiedy urządzenie lub bateria / akumulator będą nadawały się do wyrzucenia prosimy, aby Państwo przewieźli ten produkt na odpowiednie miejsce zbiorcze, gdzie zostanie przeprowadzona jego utylizacja

Na terenie Unii Europejskiej oraz w innych europejskich krajach znajdują się miejsca zbiórki zużytych urządzeń elektrycznych i elektronicznych oraz baterii i akumulatorów.

Dzięki zapewnieniu właściwej utylizacji produktów mogą Państwo zapobiec możliwym negatywnym skutkom dla środowiska naturalnego i ludzkiego zdrowia. Mogłyby one wystąpić w wypadku nieodpowiedniego postąpienia z odpadami elektronicznymi i elektrycznymi lub zużytymi bateriami i akumulatorami.

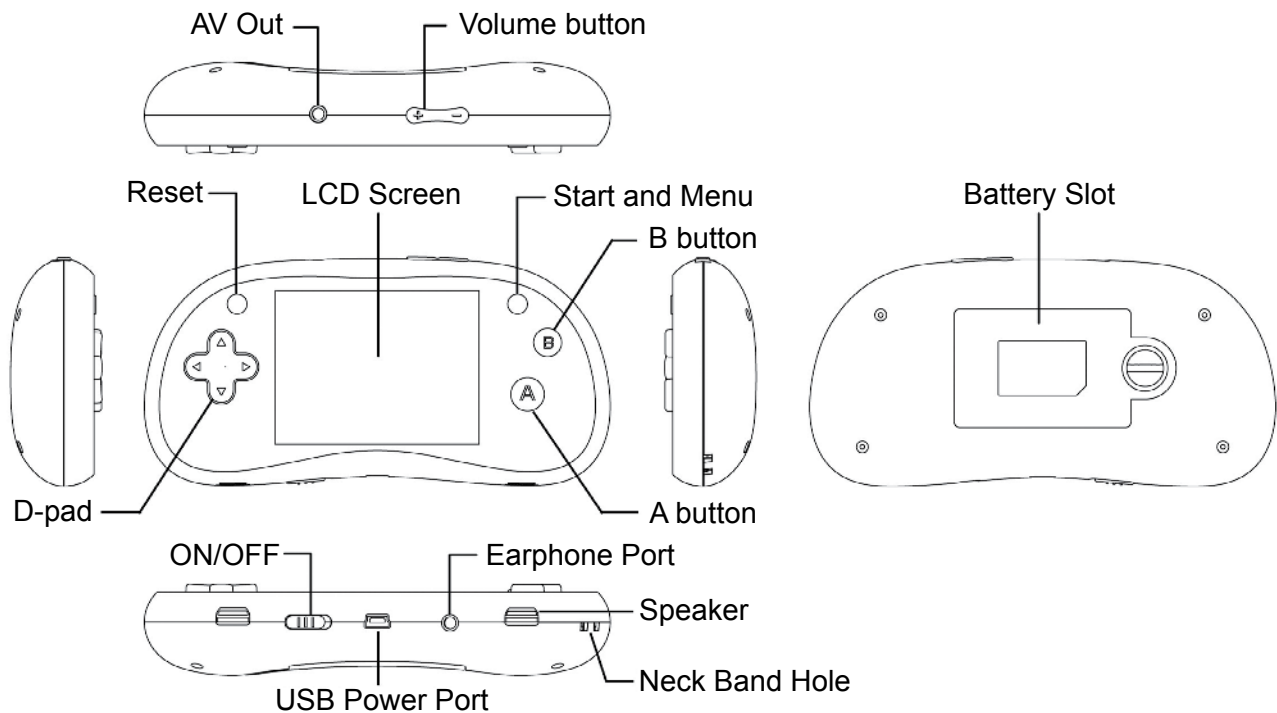
Utylizacja materiałów pomaga chronić źródła naturalne. Z tego powodu, prosimy nie wyrzucać starych elektrycznych i elektronicznych urządzeń oraz akumulatorów i baterii razem z odpadami domowymi.

Aby uzyskać więcej informacji o sposobach utylizacji starych urządzeń, należy skontaktować się z władzami lokalnymi, przedsiębiorstwem zajmującym się utylizacją odpadów lub sklepem, w którym został produkt kupiony

Producent: HP Tronic Zlín, spol. s r.o., Prštné-Kútiky 637, 760 01 Zlín, Republika Czeska

Importer: DIGISON Polska sp. z o.o., ul. Krzemieniecka 46, Wrocław 54 613 Poland

BUTTONS



The following are brief and generic descriptions of the buttons used to operate this device. Specific functions and/or details for each button will be described later in the Game Operation Instruction Section.

D-pad	Direction arrows to navigate
A button	Select/Confirm button/Main Function button
B button	Special Function button
Start button	Pause or Exit from game
AV out	Connect with TV set via AV cable
Earphone port	Connect with the earphone
Volume button	Adjust the Volume Up (+) or Down (-)
USB Power Port	Power the device by a USB port connection or a USB AC/DC Adapter

FEATURES

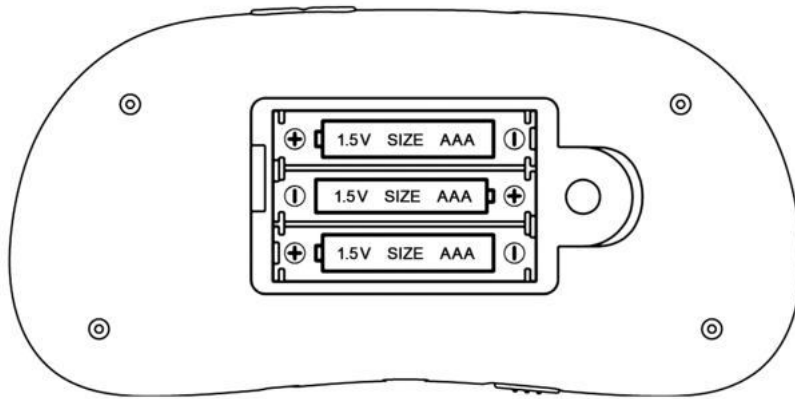
- 3.0-inch TFT LCD screen with crystal clear sharp images
- 960 x 240 pixels display resolution
- Built-in 19x high-resolution 3D Sport Games and 161x exciting Arcade Games
- Operated by 3x AAA-batteries or mini-USB power source
- Built-in earphone socket
- Built-in AV output
- Available in wide range of attractive colors
- Suitable for age group 4+
- Product weight: 90 g
- Product dimension: 139.5 mm x 68 mm x 27 mm

ACCESSORIES

- User Manual
- USB Cable

BATTERY INSTALLATION

Please use a coin or a flat tip screwdriver to open the battery cover on the backside of device. Insert three AAA batteries. Align the batteries as indicated by “+” & “-” polarity markings. When using batteries to operate the device, rechargeable batteries are recommended as the high-resolution display may consume battery power quickly.



Caution:

1. Always follow the instructions carefully.
2. Use AAA batteries only, as specified, and be sure to install them correctly by matching the “+” and “-” polarity markings.
3. Do not mix old with new batteries, or standard and alkaline batteries.
4. Remove exhausted or dead batteries from the device immediately.
5. Remove batteries from the device if the device is not being used for a long time.
6. Do not short-circuit the battery terminals.
7. Should this device cause or be affected by local electrical interference, move this device away from other electrical equipment. Reset the device if necessary by switching off and back on again, or by removing and re-installing the batteries.

OPERATING INSTRUCTIONS

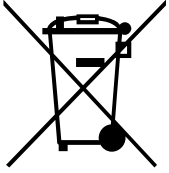
1. Install three AAA batteries or connect your device to a mini-USB power source. Slide the ON/OFF switch to the ON position. Press the A-button to start.
2. Use the Left or Right arrow on the D-pad to select the game that you wish to play. Press the A button to confirm your choice.
3. To access additional games, select Mini Game. Press the A button to confirm your choice. Use the arrows on the D-pad to select the category of your choice. Press the A button to confirm or the B button to return to the main screen. From within each Mini Game category, use the Up or Down arrow to select a game and then press the A Button to confirm your choice.
4. This device is set to automatically power down when it is idle for an extended period. Press the RESET button to resume operation and return to Main Screen.

We reserve the right to change technical specifications.



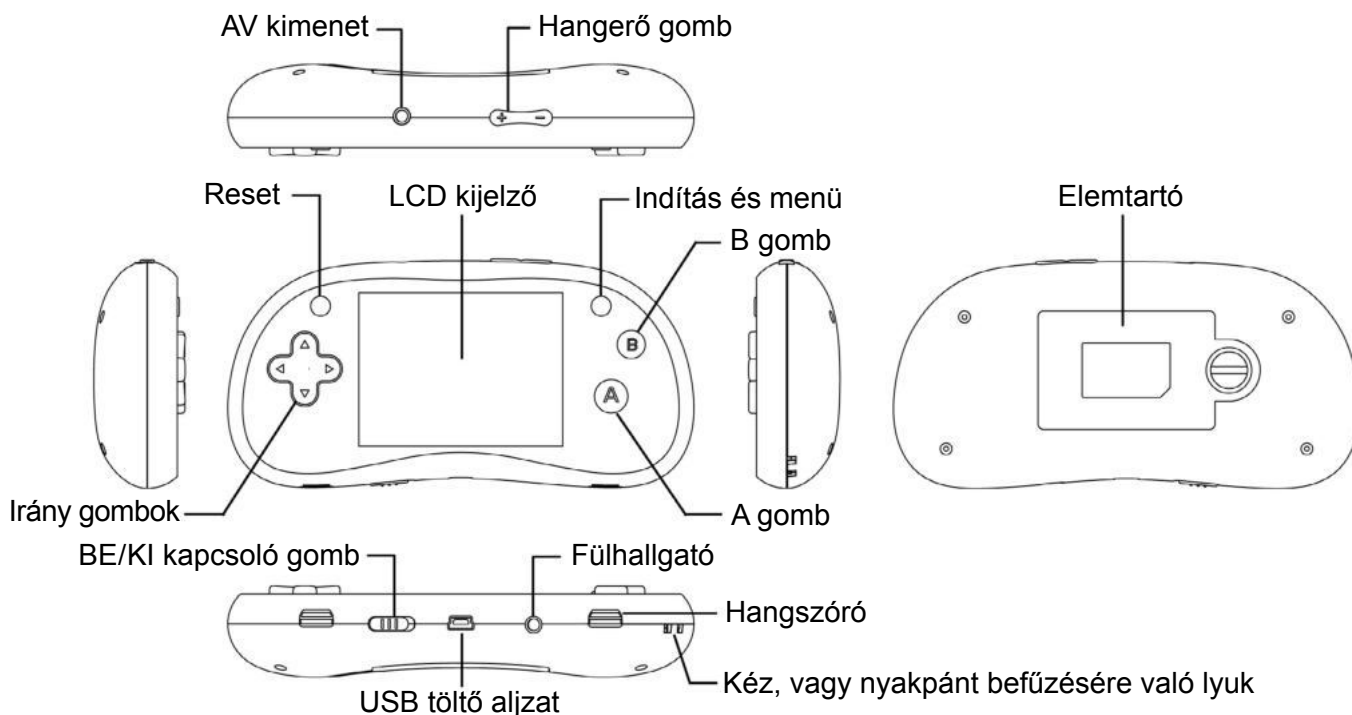
WARNING: Do not use this product near water, in wet areas to avoid fire or injury of electric current. Always turn off the product when you don't use it or before a revision. There aren't any parts in this appliance which are repairable by consumer. Always appeal to a qualified authorized service. The product is under a dangerous tention.

Old electrical appliances, used batteries and accumulators disposal



This symbol appearing on the product, on the product accessories or on the product packing means that the product must not be disposed as household waste. When the product/ battery durability is over, please, deliver the product or battery (if it is enclosed) to the respective collection point, where the electrical appliances or batteries will be recycled. The places, where the used electrical appliances are collected, exist in the European Union and in other European countries as well. By proper disposal of the product you can prevent possible negative impact on environment and human health, which might otherwise occur as a consequence of improper manipulation with the product or battery/ accumulator. Recycling of materials contributes to protection of natural resources. Therefore, please, do not throw the old electrical appliances and batteries/ accumulators in the household waste. Information, where it is possible to leave the old electrical appliances for free, is provided at your local authority, at the store where you have bought the product. Information, where you can leave the batteries and accumulators for free, is provided to you at the store, at your local authority.

GOMBOK



Lejebb található a játékokhoz használható gombok egyszerű leírása. Minden gomb konkrét funkciója és (vagy) részlete a „Játékok vezérlése” fejezetben olvasható.

Irány gombok	Irányításhoz való gombok
A gomb	Kiválasztás, megerősítés, funkciók fő gombja
B gomb	Funkciók speciális gombja
Start gomb	Szüneteltetés, vagy játék befejezése
AV kimenet	Csatlakozás a TV-hez az AV kábel segítségével
Fülhallgató aljzat	Fülhallgató csatlakozása
Hangerő gomb	Magasabb (+), vagy alacsonyabb (–) hangerő beállítása
USB töltő aljzat	A készülék töltése az USB aljzaton keresztül, vagy az USB töltő adapterrel.

FUNKCIÓK

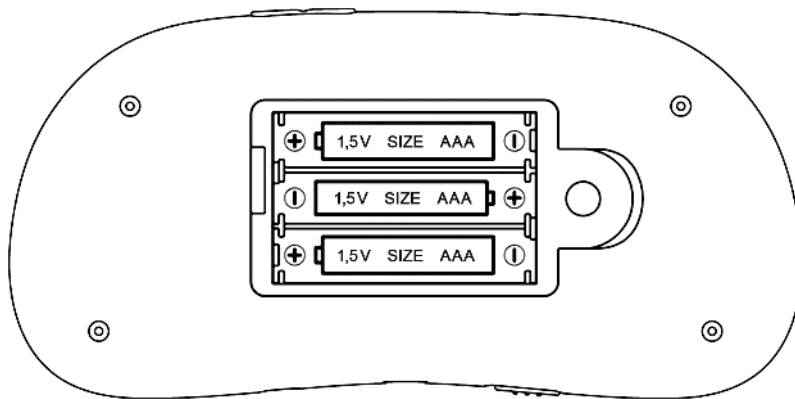
- 3 hüvelyk (7,6 cm) átmérőjű teljesen lapos LCD kijelző, kristály tiszta képpel.
- Felbontás 960 x 240
- 19 beépített 3D-s sport játék magas felbontással és 161 izgalmas árkád játékkal.
- 3 db AAA elemmel, vagy mini USB áramforrással való működés
- Beépített fülhallgató aljzat
- Beépített AV kimenet
- Több különböző színben kapható
- 4 éves kortól ajánlott
- Készülék súlya: 90 g
- Méretek: 139,5 mm x 68 mm x 27 mm

TARTOZÉKOK

- Használati utasítás
- USB kábel

ELEMEK ELHELYEZÉSE

Nyissa ki az elemtartó fedelet a készülék hátsó oldalán egy fém érme, vagy csavarhúzó segítségével. Tegye be a 3 db AAA elemet, figyeljen oda a „+” és „-” megfelelő polaritására. Ha a működéshez elemeket használ akkor javasoljuk, hogy inkább feltölthető elemeket tegyen a készülékbe, mert a nagy felbontású kijelző gyorsan elhasználja az elemek kapacitását.



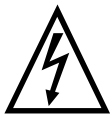
⚠ Figyelmeztetés:

1. Mindig tartsa be az utasításokat.
2. Csak megfelelő elemeket használjon és győződjön meg arról, hogy azok helyesen vannak-e behelyezve, figyeljen a „+” és „-” megfelelő polaritására.
3. Ne keverje össze a régi és az új elemeket, valamint a sima elemeket az alkáli elemekkel.
4. A gyenge, vagy a lemerült elemeket vegye ki a készülékből.
5. Ha hosszabb ideig nem használja a készüléket, vegye ki az elemeket.
6. Ne okozzon rövidzárlatot a kimeneteken.
7. Ha a készülék helyi elektromos zavarokat okoz, vagy működését más elektromos készülék zavarja, akkor tegye át a készüléket máshová. Ha szükséges, indítsa újra a készüléket (kapcsolja ki, utána be, vagy vegye ki és utána tegye be az elemeket).

MŰKÖDÉSI UTASÍTÁSOK

1. Tegye be a 3 db AAA elemet, vagy csatlakoztassa a készüléket a mini-USB áramforráshoz. A BE/KI kapcsoló gombot állítsa be ON pozícióba (bekapcsolva). Indítsa el a készüléket az A gomb megnyomásával.
2. Az irány gombok segítségével válassza ki azt a játékot, amellyel játszani szeretne. Erősítse meg a kiválasztást az A gomb megnyomásával.
3. Ha több játékhoz szeretne hozzáférni, nyomja meg a Mini Game-t. Erősítse meg a kiválasztást az A gomb megnyomásával. Az irány gombokkal válassza ki a kategóriát. Erősítse meg az A gomb megnyomásával, vagy a B gomb megnyomásával lépjen vissza a fő képernyőre. A minijátékok minden kategóriájában ki lehet az irány gombok segítségével választani a kívánt játékot és az A gomb megnyomásával meg lehet erősíteni a kiválasztást.
4. Ha nem fogja hosszabb ideig használni a készüléket, a készülék automatikusan kikapcsol. A RESET gomb megnyomásával újra indíthatja a készüléket és vissza léphet a fő képernyőre.

A gyártó fenntartja a termék műszaki specifikációinak módosítását.



FIGYELEM: TŰZ VAGY ÁRAMÜTÉS ELKERÜLÉSE ÉRDEKÉBEN NE TEGYE KI A KÉSZÜLÉKET ESŐ VAGY NEDVESSÉG HATÁSÁNAK. HASZNÁLATON KÍVÜL VAGY JAVÍTÁS ELŐTT MINDIG HÚZZA KI A KÉSZÜLÉKET AZ ELEKTROMOS HÁLÓZATBÓL. A KÉSZÜLÉK NEM TARTALMAZ A FELHASZNÁLÓ ÁLTAL JAVÍTHATÓ ALKATRÉSZEKET. MINDIG FORDULJON SZAKSZERVIZHEZ. A KÉSZÜLÉK VESZÉLYES FESZÜLTSG ALATT VAN.

Környezetvédelmi információk

Megtettünk lehető legjobbat a csomagolóanyagok mennyiségének csökkentése érdekében: lehetővé tettük azok egyszerű szétválasztását 3 anyagra: kartonpapír, papírzúzalék és olvasztott polipropilén. A készülék olyan anyagokat tartalmaz, amelyek szétszerelés után speciális üzemekben újrahasznosíthatók. Kérjük, tartsa be a csomagolóanyagok, kimerült elemek és régi berendezések kezelésére vonatkozó helyi előírásokat.

Használt elektromos berendezések, elemek és akkumulátorok megsemmisítése



Ez a jel a készüléken, annak tartozékain vagy csomagolásán azt jelöli, hogy ezt a terméket nem szabad a többi háztartási hulladékkal azonos módon kezelni. Élettartamának letelte után a terméket vagy az elemet (amennyiben tartalmaz) adja le az illetékes hulladékgyűjtő helyen, ahol az elektromos berendezést és elemet újrahasznosítják. Az Európai Unióban és a többi európai államban vannak gyűjtőhelyek a kiszolgált elektromos berendezések számára. A termék megfelelő módon történő megsemmisítésével nagyban hozzájárul a nem megfelelő

hulladékkezelés által a környezetet és az emberi egészséget veszélyeztető kockázatok megelőzéséhez. Az anyagok újrafeldolgozásával megőrizhetők természeti erőforrásaink. Ezért kérjük, ne dobja a kiszolgált elektromos berendezést és elemet/akkumulátort a háztartási hulladék közé. A kiszolgált elektromos berendezések ingyenes elhelyezésére vonatkozó információkért forduljon eladójához, a községi hivatalhoz. A használt elemek és akkumulátorok ingyenes elhelyezésére vonatkozó információkat szintén az eladójától, a községi hivaltaltól.

3D SPORTOVNÍ HRY / 3D ŠPORTOVÉ HRY / 3D SPORTOWE GRY / 3D SPORT GAMES / 3D-S SPORT JÁTEK



TENNIS

D-pad: Press the Left or Right arrows to aim where you wish to hit the ball.

A-button: Confirm / Hit ball.

B-button: Back to previous screen (available during the set-up menu).



TENNIS

D-pad: Press the Left or Right arrows to aim where you wish to hit the ball. Select a different club by pressing the Up or Down arrow.

A-button: Press and hold the A-button to activate the power meter. Release the A-button to swing.

B-button: View the area where the ball will land.



BASEBALL

D-pad: Select / Aim.

A-button: Confirm / Swing / Pitch / Advance to the next base / Throw the ball.

B-button: Return to previous base.



TABLE TENNIS

D-pad: Select options / Left or Right arrows to aim

A-button: Press when you wish to hit the ball

B-button: Back to previous screen (available during the set-up menu).

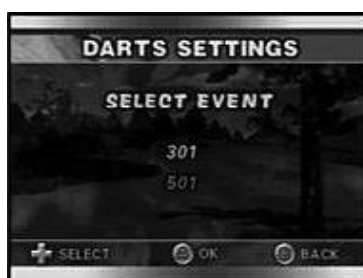
3D SPORTOVNÍ HRY / 3D ŠPORTOVÉ HRY / 3D SPORTOWE GRY / 3D SPORT GAMES / 3D-S SPORT JÁTEK



BOWLING

D-pad: Left / Right arrows to select a starting position.

A-button: Start the Angle tool / Press and hold to select Power / Release to roll the ball.



DARTS

D-pad: Up or Down arrow to select Event.

A-button: Confirm a sectional aiming point / Press again to confirm a specific aiming point / Press and hold to select power / Release to throw.



BASKETBALL

D-pad: Move left or right.

A-button: Press and hold to ready the basketball / Release to shoot the ball.



BOXING

D-pad: Choose.

A-button: Confirm.

B-button: Return.

Left D-pad + A-Button: Left punch.

Right D-pad + A-Button: Right punch.

Left D-pad + B-Button: Block left.

Right D-pad + B-Button: Block right



FISHING

D-pad: Move left or right; press up-arrow to throw line.

A-button: Confirm / Select distance / Retrieve line.

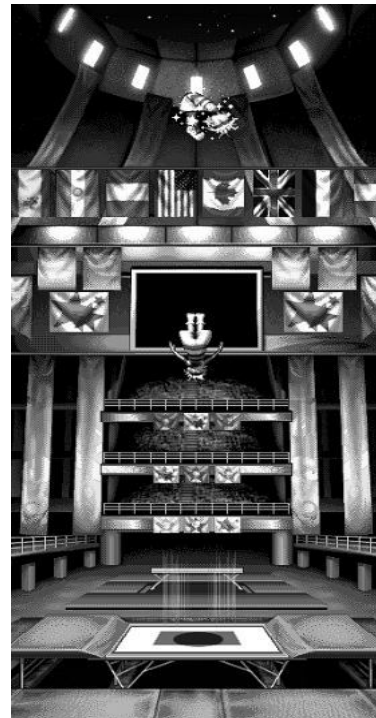
B-button: Return / Fast retrieve.



ICE HOCKEY

D-pad: Move left or right.

A-button: Press and hold to ready your stick / Release to shoot the puck



TRAMPOLINE

D-pad: Left/Right to choose character; Up to start and to bounce each time you land.

A-button: Confirm character / press to execute series of combinations.

B-button: Press to execute series of combinations.

3D SPORTOVNÍ HRY / 3D ŠPORTOVÉ HRY / 3D SPORTOWE GRY / 3D SPORT GAMES / 3D-S SPORT JÁTEK



CURLING

D-pad: Aim Left or Right before sliding a stone.
A-button: Select power / Rub the ice while the stone is in motion / End turn.



MINI FIGHTER

D-pad: Left/Right – Move;
Up / Down – Jump/Squat.
A-button: Punch / Power-punch together with arrow-key pressed.
B-button: Kick.



CITY BATTLE

D-pad: Move.
A-button: Shoot.
B-button: Level up.



CRAZY MOTO

D-pad: Turn right or left.
A-button: Speed up.
B-button: Brake.
A+B: Attack.



FENCING

Left-arrow: Backward; Double-click several times to rewind.
Right-arrow: Forward; Double-click several times for the fast-forward
A-button: a sword attack.
B-button: Grid file motion of wielding a sword.



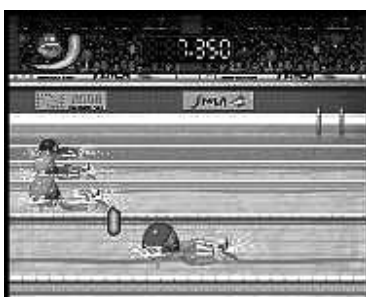
RACING

D-pad: Turn left or right.
A-button: Accelerate.
B-button: Brake.



RUN

D-pad: Select; A-button: Running; B-button Hurdles.



SWIM

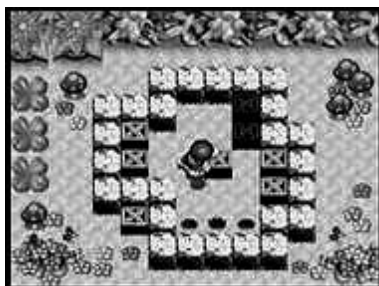
A-button: Press repeatedly to speed up; B-button: Breathing.

ARKÁDOVÉ HRY / GRY ARCADE / ARCADE GAMES / ÁRKÁD JÁTÉKKAL



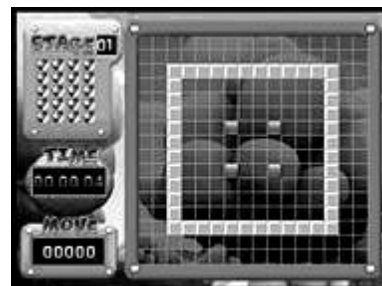
PUZZLE - Shudu

D-pad: Moves the selection cursor along the grid. When a square has been selected, use the Up / Down arrow to highlight a number to place.
A-button: Select the current square or confirm current number choice.
B-button: Clear the current number from the square that is selected.
Note: You can only delete numbers that you have entered (not the white numbers that were automatically entered)



PUZZLE - Move Box

D-pad: Control the movement of the farmer.
A-button: Undo or return to the previous steps.
B-button: Restart the current level.



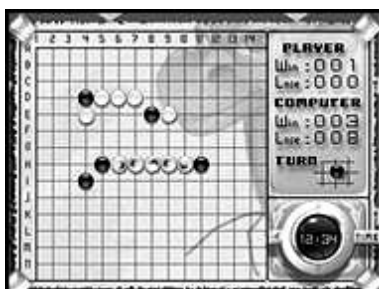
PUZZLE - Color Stone

D-pad: Move all colored stones in one direction.
A-button: Restart the current stage.
B-button: Go back one move.



PUZZLE - Freecell

D-pad: Move the cursor (hand).
A-button: Select a card (or ordered cards). Press twice to automatically send the selected card(s) to a FreeCell.



PUZZLE - Gobang

D-pad: Move the cursor around the board.
A-button: Drop a stone at the intersection point where your cursor is currently placed.
B-button: Take back one move each time you press the button.



PUZZLE - Mine

D-pad: Moves the cursor to select a box on the grid.
A-button: Opens the selected box to reveal what is underneath.
B-button: Mark a box with a Flag or Question mark.



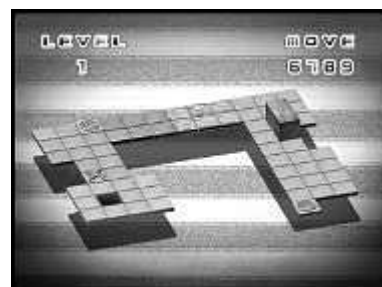
PUZZLE - Parking Lot

D-pad: Moves the cursor or the car that you have selected.
A-button: Select or deselect a car.



PUZZLE - Dogs

D-pad: Move the cursor to select a dog.
A-button: Confirm selection and automatically move the dog to the available free space.



PUZZLE - Rolling Box

D-pad: Move the box. Depending on the position of your box, it will tumble or roll.

ARKÁDOVÉ HRY / GRY ARCADE / ARCADE GAMES / ÁRKÁD JÁTÉKKAL



PUZZLE - Big Shot Checker

D-pad: Moves the cursor to select a piece and to select where you want the piece to land.

A-button: Confirm your selection.



PUZZLE - Sea Fight

D-pad: Press and hold in the direction you wish to sail. Press the A-button to confirm.

A-button: Confirm direction / Check Range and stay still

B-button: Fire cannons.



PUZZLE - Build Road

Left/Right-arrow: Move left/right.

Down-arrow: Speed down.

A-button: Adjust shape.

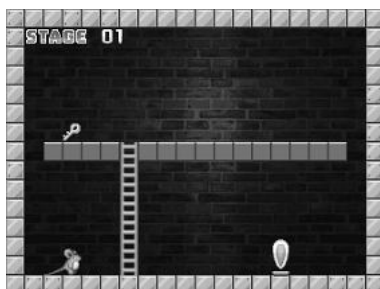


PUZZLE - Puzzle Connection

D-pad: Move.

A-button: Confirm.

B-button: Replay.



PUZZLE - Transmover

D-pad: Move.

A-button: Confirm/Shooting.

B-button: Replay.



PUZZLE - Pocket Change

D-pad: Use the left or right arrows to select a coin.

A-button: Confirm/Select.

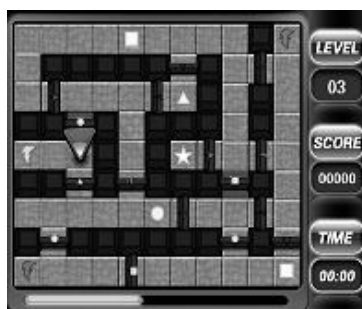
B-button: Clear all coins.



PUZZLE - Brain Challenge

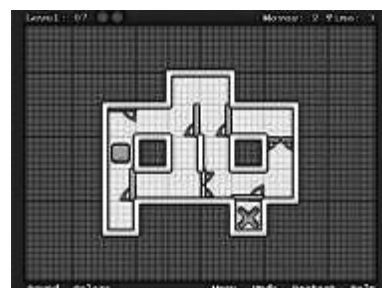
D-pad: Move the cursor to select your answer / select the next number (for Math).

A-Button: Confirm your selection (for Logic and Memory).



PUZZLE - Shape Switcher

D-pad: Move the shape-shifter through the maze.

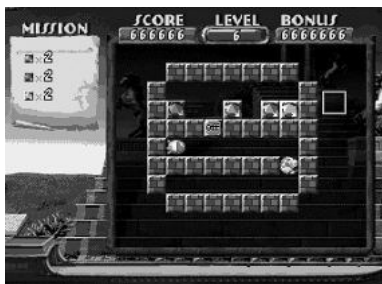


PUZZLE - Maze of Doors

D-pad: Move in any direction.

B-button: Go back a step each time the button is pressed (up to 20).

ARKÁDOVÉ HRY / GRY ARCADE / ARCADE GAMES / ÁRKÁD JÁTÉKKAL



PUZZLE - Super Brick

D-pad: Move.
A-button: Confirm.
B-button: Cancel.



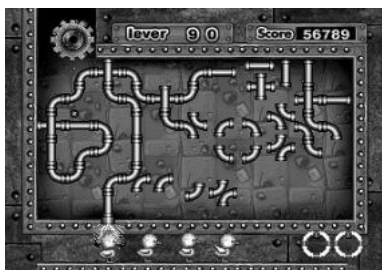
PUZZLE - Panda Labyrinth

D-pad: Move.
A-button: Confirm.
B-button: Restart.



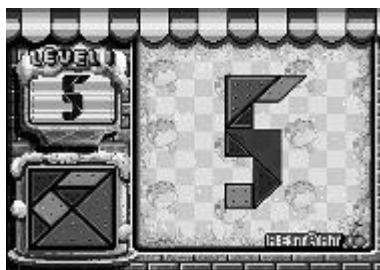
PUZZLE - Chess

D-pad: Move the cursor to select a piece and to select where you want the piece to land.
A-button: Confirm your selection.



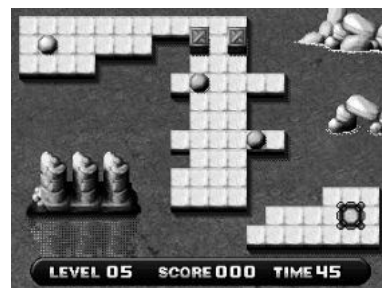
PUZZLE - Link Water Pipe

D-pad: Move the cursor to select the pipe you wish to rotate.
A-button: Rotate the selected pipe piece.



PUZZLE - Classic Tangram

D-pad: Move the cursor to select the piece you wish to place.
A-button: Drag a piece to the main screen / Rotate selected piece.



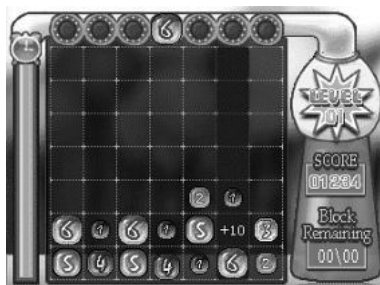
PUZZLE - Silversphere

D-pad: Controls the movement of the Silver Sphere.



PUZZLE - Bomb Chain Unlimited

D-pad: Move the cursor to select and move bombs.
A-button: Confirm selection / Place bomb / Light the fuse when you are ready to begin the chain reaction.



PUZZLE - Seven

D-pad: Select the column by pressing Left or Right.
A-button: Drop a block into the selected column.



PUZZLE - Move Squares

D-pad: Move the cursor to select a square and to select where you want to move the square.
A-button: Press and hold to move the selected square.
B-Button: Restart the current level.



PUZZLE - Puzzle Ball

D-pad: Moves the cursor to select a piece and to select where you want to place the piece.
A-button: Confirm your selection. Press twice to rotate a piece before placing it.



PUZZLE - Button Jumper

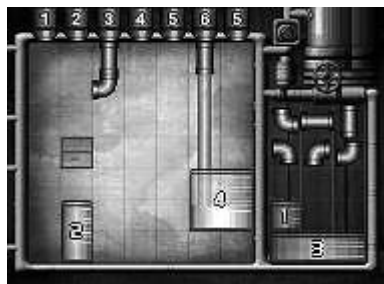
D-pad: Move.



PUZZLE - Earn Stars

D-pad: Move the cursor.
A-button: expand the scope of absorption.

ARKÁDOVÉ HRY / GRY ARCADE / ARCADE GAMES / ÁRKÁD JÁTÉKKAL



PUZZLE - Fill Gad Cylinders

D-pad: Move the cursor.
A-button: Select or not.



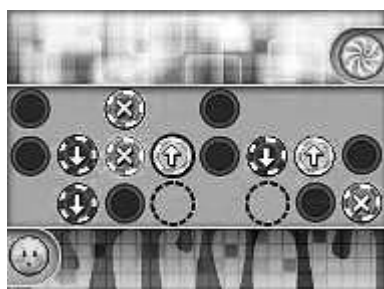
MINIGAME - Funny Face

D-pad: Move.
A-button: Flip.



MINIGAME - Happy Smile

D-pad: Move.
A-button: Select / Un-select.



MINIGAME - Pass Maze Road

D-pad: Move.



MINIGAME - Return Capsule

D-pad: Move.



ACTION - Hare Fighter

D-pad: Move right or left.
A-button Shoot.
B-button: Jump.



ACTION - Jumping Mary

D-pad: Control Mary's movements: left, right, up, or down.



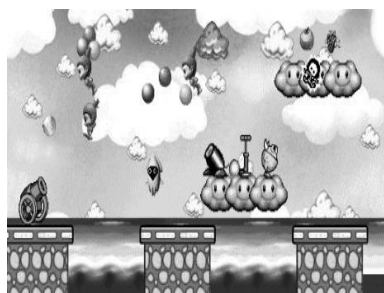
ACTION - Robot War

D-pad: Move your tank in any direction.
A-button: Fire weapons.



ACTION - West Cowboy

D-pad: Press and release the Left or Right arrow to dodge. Press and hold the Left or Right arrow to remain in a dodging position. When you release the arrow, you will stand in the middle position.
A-button: Fire your pistol.



ACTION - Balloon Boy

D-pad: Move.
A-button: Fly.



ACTION - Crazy Fighter

D-pad: Move.
A-button: shooting.
B button: Protect.



ACTION - Jumping Boy

D-pad: Move.
A-button: Jumping.

ARKÁDOVÉ HRY / GRY ARCADE / ARCADE GAMES / ÁRKÁD JÁTÉKKAL



ACTION - Rescue Pets

D-pad: Move.



ACTION - Crossing

D-pad: Move the frog left, right, up, or down.



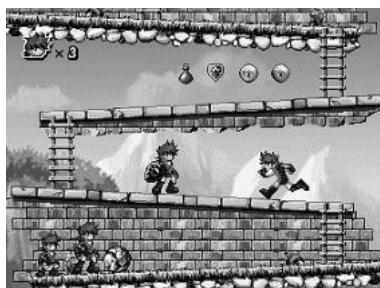
ACTION - Climbing Exper

D-pad: left or right, to collect coins and avoid obstacles.



ACTION - Jack Adventure

D-pad: Move Jack left or right.
Dodge flying obstacles by pressing the Down arrow.
A-button: Jump.



ACTION - Seize Jewelry

D-pad: Move.
A-button: Jump.



ACTION - Greedy Girl

D-pad: Move.



MINIGAME - Spring Mice

D-pad: to move left or right.



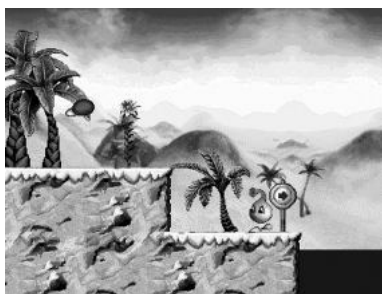
ACTION - Rope Skipping

A-button: Jump.



ACTION - Pool Party

D-pad: Left/Right/Up - Slightly guide the direction of the landing.
A-button: Jump.



ACTION - Elvish Boy

D-pad: Move.
A-button: Jump.
B-button: Shoot freeze bombs.



ACTION - Star War

D-pad: Move through space
A-button: Use sword
B-button: Energy shield.



ACTION - Save The Fallen

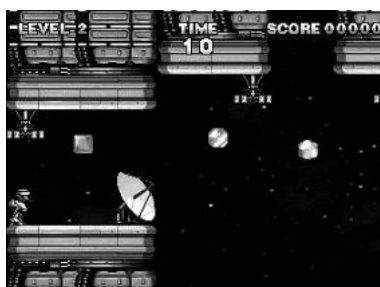
D-pad: Move or aim
A-button: Shoot
B-button: Jump.

ARKÁDOVÉ HRY / GRY ARCADE / ARCADE GAMES / ÁRKÁD JÁTÉKKAL



ACTION - Hell Marksman

D-pad: Left/Right arrows to walk /
Up arrow to jump.
A-button: Shoot an arrow.



ACTION - Anti Gravity Robo

D-pad: Left or Right to move / Up
to jump.
A-button: Switch the direction of
the gravity field.



ACTION - Airborne Alien

D-pad: Move left or right / Press
Up to jump when you are on
a ledge or block.



ACTION - Gliding Apple Girl

D-pad: Right- Increase speed /
Left- Decrease speed / Down-
Fall to the ground.



ACTION - Jumping Ball

D-pad: Move left or right / Up
arrow to jump.



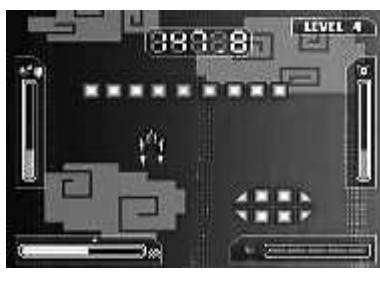
ACTION - Madball

D-pad: Left/Right to move or push
an object / Up to jump / Down to
dive (in water).



ACTION - Crazy Tank

D-pad: Move.
A-button: Shoot.



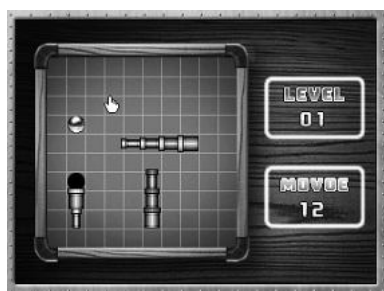
ACTION - Glide Object

D-pad: Left/Right to steer your
glider left or right. Up/Down to
increase/decrease speed.



ACTION - Dudu Rush

D-pad: Move.
A-button: confirm.



PUZZLE - Telescope Pole

D-pad: Move.
A-button: Stretch/Shrink.



PUZZLE - Earth Shaker

D-pad: Move.
A-button: Ready (Press and hold)
/ Attack (Release).



MINIGAME - Fly Through Flowers

D-pad: Move.
A-button: Shooting.

ARKÁDOVÉ HRY / GRY ARCADE / ARCADE GAMES / ÁRKÁD JÁTÉKKAL



MINIGAME - Full Moon Night

D-pad: Move.



MINIGAME - Monkey Brothers

D-pad: Move.

A-button: Attack.



VENTURE - Super Memory

D-pad: Move the cursor to select a card.

A-button: Confirm selection.



VENTURE - Black Jack

D-pad: Select a chip / Select an action.

A-button: Confirm.

B-button: Deal the cards / Repeat the bet and deal the cards.



VENTURE - Gather Eggs

D-pad: move left or right.



VENTURE - Cups Changing

D-pad: Move the cursor to choose a cup.

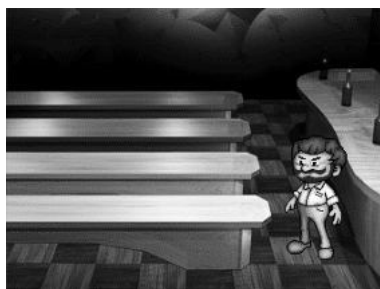
A-button: confirm.



VENTURE - Slot Machine

D-pad: Move the selection cursor.

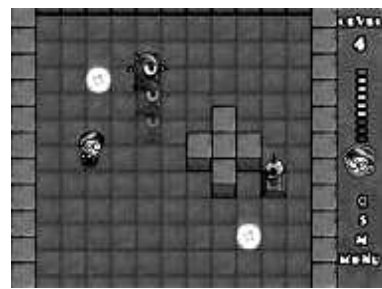
A-button: Confirm selection.



VENTURE - Beer Master

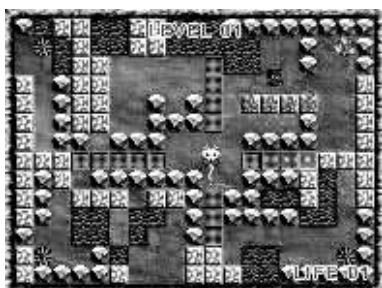
D-pad: Move up or down to different table.

A-button: Serve a beer.



VENTURE - Follow Me

D-pad: Move.



VENTURE - On Fire

D-pad: Control Cleo's movement.



VENTURE - Good Fisherman

Left/Right-arrow: Move.

Down-arrow: Release hook.



VENTURE - Open Gold Box

D-pad: Move.

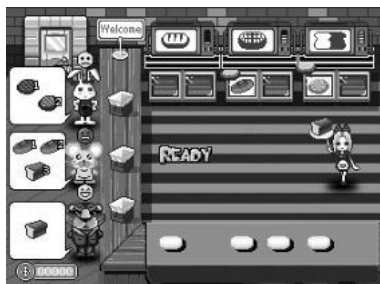
A-button: Confirm.

ARKÁDOVÉ HRY / GRY ARCADE / ARCADE GAMES / ÁRKÁD JÁTÉKKAL



VENTURE - Gas Station

D-pad: Move.
A-button: Confirm.



VENTURE - Cake Store

D-pad: Move.
A-button: Confirm.



VENTURE - Brain Age Test

D-pad: Move the cursor to select a number.
A-button: Confirm your choice.



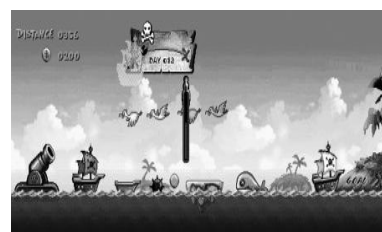
VENTURE - Forest Adventure

D-pad: Move left or right.
A-button: Jump.
B-button: Shoot.



VENTURE - Cafeteria

D-pad: Left, Right, Up, Down to change the arrow direction.



VENTURE - Pirate Landing

D-pad: Adjust angle up or down / Balance ship left or right / move cursor in the shop.
A-button: Press and hold down to adjust velocity of cannon / release to launch / confirm selection in the shop.



VENTURE - Water Rescue

D-pad: Move left or right.



VENTURE - Heroboy

D-pad: to change running or flying direction.
A-button: Press and hold to fly.



VENTURE - Tower Defense

D-pad: Move.
A-button: confirm.



MINIGAME - Icecream

D-pad: Move.
A-button: Confirm.



TABLE - 100 Floor

D-pad: Move left or right.



TABLE - Sub Warfare

D-pad: move your ship right or left.
A-button: drop a bomb to the left.
B-button: drop a bomb to the right.

ARKÁDOVÉ HRY / GRY ARCADE / ARCADE GAMES / ÁRKÁD JÁTÉKKAL



TABLE - Bubble Destroyer

D-pad: Move left or right.
A-button: Shoot at bubbles.



TABLE - Balloon Shooting

D-pad: Move left or right.
A-button: Shoot at balloons.

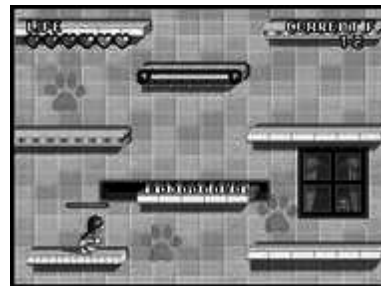


TABLE - Up Stairs

A-button: Load up on energy /
Jump / Let go of a balloon.



TABLE - Maze Combination

D-pad: Move the cursor.
A-button: Confirm your selection.

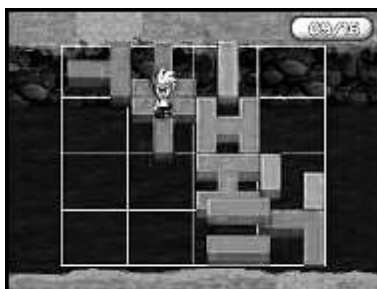


TABLE - Precipice

D-pad: Move the shape to
the square you wish to place it in.
A-button: Confirm your selection.



TABLE - Monkeys

D-pad: Up/Down to climb up
or down.
A-button: To shoot a banana.



TABLE - Happy Night

A-button: Press to Fly / Press
again to flap the bird's wings.

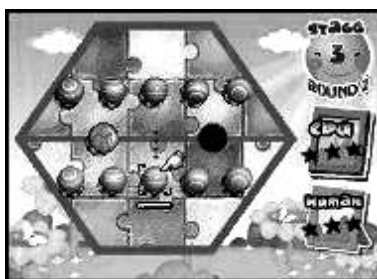


TABLE - Bumper balls

D-pad: Move the cursor to select
a ball / Left or Right arrows to aim.
A-button: Confirm selection /
Press and hold to set the power /
release to shoot.



TABLE - Castle Smasher

D-pad: Adjust shooting angle.
A-button: Confirm / Shooting.



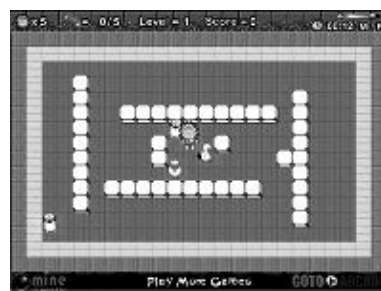
TABLE - Escape The Trap

D-pad: Move.



TABLE - Spin Match

D-pad: Move the cursor.
A-button: Rotate the selected
area.



MINIGAME - Herculean Guy

D-pad: Move around the board.
A-button: Push box / Press twice
to break the box.

ARKÁDOVÉ HRY / GRY ARCADE / ARCADE GAMES / ÁRKÁD JÁTÉKKAL



TABLE - Cartoon Puzzle

D-pad: Move.
A-button: Confirm.



TABLE - Gold Miner

D-pad: Move the cursor



TABLE - Jumping Eggs

A-button: Confirm.



TABLE - X Training

A-button: Jump.

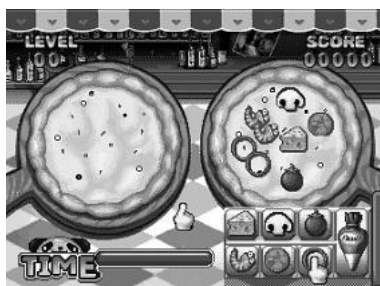


TABLE - Super Pizza

D-pad: Move.

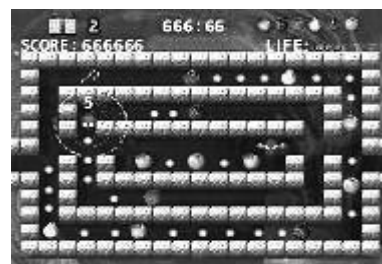


TABLE - Eat Bean

D-pad: Move.
A-button: Confirm.
B-button: Return.



TABLE - Block Construction

D-pad: Move the cursor to select and drop a piece.
A-button: Confirm.
B-button: Rotate the selected piece.



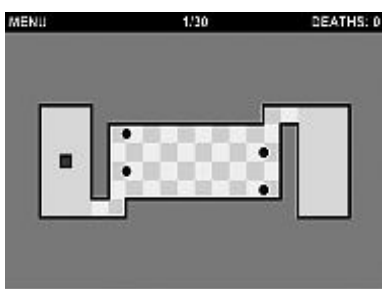
TABLE - Fruit Family

D-pad: Move the Magic Wand.
A-button: Confirm selection.



TABLE - Wonderful Pompon

D-pad: Move in any direction.
A-button: Drop Bomb.



MINIGAME - Nimble stone

D-pad: Move.

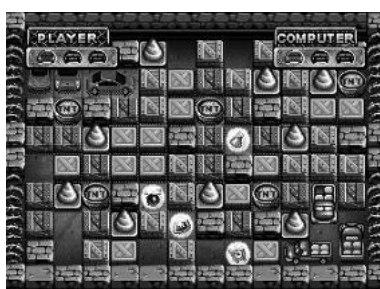


TABLE - Bombman

D-pad: Move around the board.
A-button: Drop bomb.



TABLE - Suicide Squad

D-pad: Move the cursor (hand)
A-button: Select a piece / place the piece

ARKÁDOVÉ HRY / GRY ARCADE / ARCADE GAMES / ÁRKÁD JÁTÉKKAL



TABLE - Overmaze

D-pad: Move objects.
A-button: Begin each level.

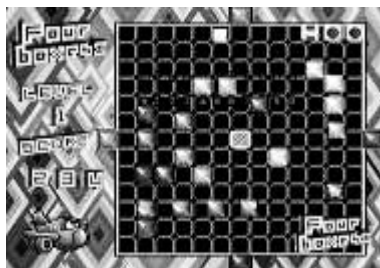


TABLE - Four Boxes

D-pad: Direct the falling blocks into position.



SPORT - Rally

D-pad: Steer left or right.
A-button: Accelerate.
B-button: Brake / Slow down.



SPORT - GT Racing

D-pad: Steer left or right.
A-button: Accelerate.
B-button: Brake / Slow down.



SPORT - Highway Racing

D-pad: Steer left or right.
A-button: Accelerate.



SPORT - Track Racing

D-pad: Steer left or right.
A-button: Accelerate.
B-button: Use special item.



SPORT - Motorboat

D-pad: Move.
A-button: Speed up.



SPORT - Mini Soccer

D-pad: Up/Down – Move.
A-button: Kick the ball.



SPORT - Table Football

D-pad: Select / move all players up or down.
A-button: Confirm selection.



SPORT - Archery

D-pad: Move left or right.
A-button: Press and hold to set the power / Release to shoot.



SPORT - Crazy Push

D-pad: Move around the board.
A-button: Push/attack your opponent.



SPORT - Motocross

Left-arrow: Deceleration.
Right-arrow: Acceleration.
A-button: Jump.
B + Up: Stunt1.
B + Down: Stunt2.

ARKÁDOVÉ HRY / GRY ARCADE / ARCADE GAMES / ÁRKÁD JÁTÉKKAL



SPORT - Dodgeball

D-pad: Move.
A-button: Throw the ball.
B-button: Change player.



SPORT - Beach Volleyball

D-pad: Move.
A-button: Hit ball.



SPORT - Flag Match

D-pad: Move around the board.
A-button: Plant flag.



SPORT - Japanese Sumo

D-pad: Left/Right to move.



SPORT - Tanks PK

D-pad: Left or Right to move your tank.
A-button: Press to start Angle Meter / Press again to select angle / Press again to select distance.



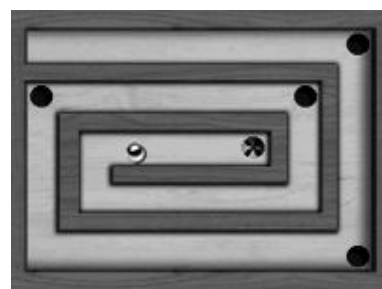
SPORT - Piggy Golf

D-pad: Left or Right to adjust the angle.
A-button: Press and hold to set the power you need. Release to shoot.



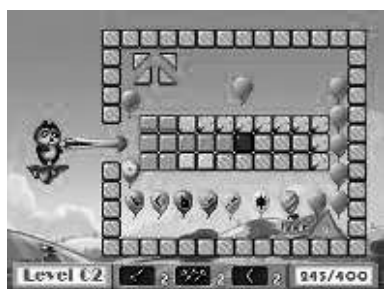
SPORT - Horse Racing

D-pad: Up or Down to move your horse / Left or Right to increase or decrease pace (speed).
A-button: Confirm selection of horse / activate speed boost.



SPORT - Balance Ball

D-pad: Control spheroid travel direction.



SPORT - Balloon Archer

D-pad : Changes fire direction.
A-button: Adjust (Press+hold) / Shooting (Release).



RELAX - Benthall Jewel

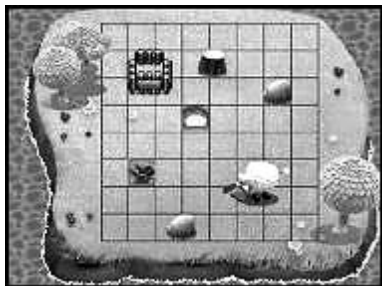
D-pad: Move block of jewels left or right.
A-button: Rotate order of the jewels.
B-button: Activate bonus feature (if available).



RELAX - Linking Pet

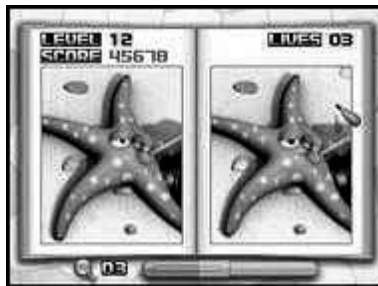
D-pad: Move the magic wand.
A-button: Confirm selection.
B-button: Use a hint.

ARKÁDOVÉ HRY / GRY ARCADE / ARCADE GAMES / ÁRKÁD JÁTÉKKAL



RELAX - Homeward Journey

D-pad: Move the selection box /
Select direction to swap.
A-button: Swap selected item.
B-button: Use a hint.



RELAX - Find Fault

D-pad: Move the cursor.
A-button: Identify difference
(mark the spot).
B-button: Uses one of your hints
to reveal one difference each
time you press the B-button.



RELAX - Pair Match

D-pad: Move the selection box /
Select direction to swap.
A-button: Swap selected item
B-button: Use a hint.



RELAX - Brick Blaster

D-pad: Move the paddle left or
right.
A-button: Press to start / If balls
are caught, press to release them.



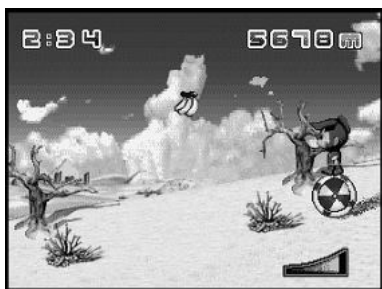
RELAX - Minibee

D-pad: Move left or right.
A-button: Shoot.



RELAX - Cartoon Match

D-pad: Move the cursor or the
selected piece or pieces.
A-button: Confirm / Drop the
piece or pieces.



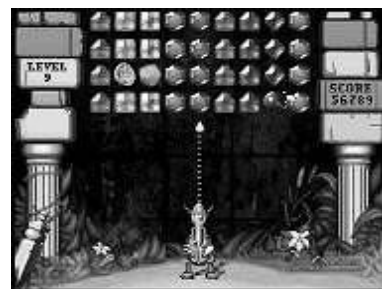
RELAX - 30 Degree

D-pad: Left to accelerate / Right
to decelerate.
A-button: Wheel Jump.
B-button: Monkey Jump.



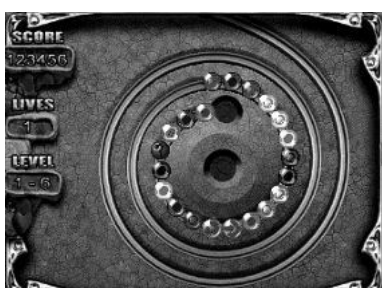
RELAX - Pao Pao

D-pad: Right to accelerate / Left
to decelerate.
A-button: Jump.



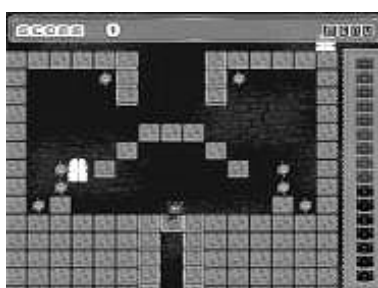
RELAX - Diamond Forest

D-pad: Move left or right.
A-button: Shoot the hook.
B-button: Throw the jewels
back into the rows.



RELAX - Color Bead Loops

D-pad: Aim the cannon.
A-button: Shoot bead.



RELAX - Magnet Boy

D-pad: Aim the cannon.
A-button: Shoot bead.



RELAX - Cake Party

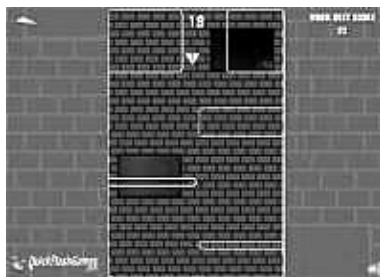
D-pad: Move.
A key: Confirm.

ARKÁDOVÉ HRY / GRY ARCADE / ARCADE GAMES / ÁRKÁD JÁTÉKKAL



RELAX - Super Porter

D-pad: Move.
A-button: Lift box.
B-button: Jump.



RELAX - Paper Planes

D-pad: Control the direction of the paper plane.



RELAX - Palace Guardian

D-pad: Select the direction to slide the Palace Guardian.



RELAX - IQ Cow

D-pad: Move the cursor.
A-button: Confirm / Press and hold to drag an arrow.



RELAX - Throw The Coins

D-pad: Select a coin / Adjust the angle.
A-button: Confirm / Toss a coin.



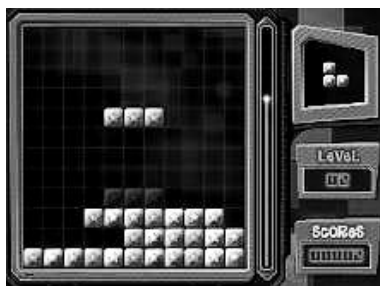
RELAX - Air Defense

D-pad: Move.
A-button: Shooting.



RELAX - Bubble Shooter

D-pad: Changes fire direction.
A-button: Shooting.



RELAX - Colorful Box

Left/Right-arrow: Move.
Down-arrow: Speeding up.
A-button: Rotation.



RELAX - Fish Killer

D-pad: Move.



MINIGAME - Pinball

Left/A-button: Control the left bezel.
Right/B-button: Control the right bezel.



MINIGAME - Polar Bear

D-pad: Attack.



MINIGAME - Color Stone Loops

Left/Right-arrow: Changes fire direction.

Poznámky / Notatka / Notes / Megjegyzés:

ZÁRUČNÍ LIST**ZÁRUČNÍ PODMÍNKY**

Na výrobek uvedený v tomto záručním listu je poskytována záruka po dobu dvacet čtyři měsíců od data prodeje spotřebiteli.

Záruka se vztahuje na poruchy a závady, které v průběhu záruční doby vznikly chybou výroby nebo vadou použitých materiálů.

Výrobek je možno reklamovat u prodejce, který výrobek prodal spotřebiteli nebo v autorizovaném servisu.

Při reklamaci je nutné předložit: reklamovaný výrobek, originální nákupní doklad, ve kterém je zřetelně uveden typ výrobku a jeho datum prodeje spotřebiteli, případně tento řádně vyplněný záruční list.

Záruka platí pouze tehdy, je-li výrobek používán podle návodu k obsluze a připojen na správné síťové napětí.

Spotřebitel ztrácí nárok na záruční opravu nebo bezplatný servis v případě:

- zásahu do přístroje neoprávněnou osobou.
- nesprávné nebo neodborné montáže výrobku.
- poškození přístroje vlivem živelné pohromy.
- používání výrobku pro jiné účely, než je obvyklé.
- používání výrobku k profesionální či jiné výtěžné činnosti.
- používání výrobku s jiným než doporučeným příslušenstvím.
- nesprávné údržby výrobku.
- nepravdivého čištění výrobků zejména v případě, kdy je závada způsobena zbytky potravin, vlasů, domovního prachu nebo jiných nečistot.
- vystavení výrobku nepříznivému vnějšímu vlivu, zejména vniknutím cizích předmětů nebo tekutin (včetně elektrolytu z baterií) dovnitř.
- mechanického poškození výrobku způsobeného nesprávným používáním výrobku nebo jeho pádem.

Pokud zboží při uplatňování vady ze strany spotřebitele bude zasíláno poštou nebo přepravní službou, musí být zabaleno v obalu vhodném pro přepravu tak, aby se zabránilo poškození výrobku přepravou.

Aktuální seznam servisních středisek naleznete na: **www.GoGEN.cz**

Veškeré náležitosti uvedené v tomto záručním listu platí pouze pro výrobky nakoupené a reklamované na území České Republiky.

Typ výrobku: **MAXI HRY 180**

Datum prodeje:

Výrobní číslo:

Razítko a podpis prodávajícího:

ZÁRUČNÉ PODMIENKY

Na výrobok uvedený v tomto záručnom liste je poskytovaná záruka na dobu dvadsať štyri mesiacov od dátumu predaja spotrebiteľovi.

Záruka sa vzťahuje na poruchy a chyby, ktoré v priebehu záručnej doby vznikli chybou výroby alebo chybou použitých materiálov.

Výrobok je možné reklamovať u predajcu, ktorý výrobok predal spotrebiteľovi alebo v autorizovanom servise.

Pri reklamacii je nutné predložiť: reklamovaný výrobok, originálny nákupný doklad, v ktorom je zreteľne uvedený typ výrobku a jeho dátum predaja spotrebiteľovi prípadne tento riadne vyplnený záručný list.

Záruka platí iba vtedy, ak je výrobok používaný podľa návodu na obsluhu a pripojený na správne sieťové napätie.

Spotrebiteľ stráca nárok na záručnú opravu alebo bezplatný servis najmä v prípade:

- zásahu do prístroja neoprávnenou osobou.
- nesprávnej alebo neodbornej montáže výrobku.
- poškodenia prístroja vplyvom živeľnej pohromy.
- používania výrobku pre účely pre ktoré nie je určený.
- používania výrobku na profesionálne či iné zárobkové činnosti.
- používania výrobku s iným než doporučeným príslušenstvom.
- nesprávnej údržby výrobku.
- nepravidelného čistenia výrobku najmä v prípade, kedy je porucha spôsobená zvyškami potravín, vlasov, domového prachu alebo iných nečistôt.
- vystavenia výrobku nepriaznivému vonkajšiemu vplyvu, najmä vniknutím cudzích predmetov alebo tekutín (vrátane elektrolytu z batérií) dovnútra.
- mechanického poškodenia výrobku spôsobeného nesprávnym používaním výrobku alebo jeho pádom.

Pokiaľ výrobok pri uplatňovaní poruchy zo strany spotrebiteľa bude zasielaný poštou alebo prepravnou službou, musí byť zabalený v obale vhodnom pre prepravu tak, aby sa zabránilo poškodeniu výrobku prepravou.

Aktuálny zoznam servisných stredísk nájdete na: **www.GoGEN.cz**

Všetky náležitosti uvedené v tomto záručnom liste platia len pre výrobky nakúpené a reklamované na území Slovenskej Republiky.

Typ prístroja: **MAXI HRY 180**

Dátum predaja:

Výrobné číslo:

Pečiatka a podpis predajca:

KARTA GWARANCYJNA

WARUNKI GWARANCJI

- 1) Niniejsza gwarancja dotyczy produktów produkowanych pod marką HYUNDAI, zakupionych w sklepach na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
- 2) Okres gwarancji wynosi 24 miesiące od daty zakupu produktu.
- 3) Naprawy gwarancyjne odbywają się na koszt Gwaranta we wskazanym przez Gwaranta Autoryzowanym Zakładzie Serwisowym.
- 4) Gwarancją objęte są wady produktu spowodowane wadliwymi częściami i/lub defektami produkcyjnymi.
- 5) Gwarancja obowiązuje pod warunkiem dostarczenia do Autoryzowanego Zakładu Serwisowego urządzenia w kompletnym opakowaniu albo w opakowaniu gwarantującym bezpieczny transport wraz z kompletem akcesoriów oraz z poprawnie i czytelnie wypełnioną kartą gwarancyjną i dowodem zakupu (paragon, faktura VAT, etc.).
- 6) Autoryzowany Zakład Serwisowy może odmówić naprawy gwarancyjnej jeśli Karta Gwarancyjna nosić będzie widoczne ślady przeróbek, jeżeli numery produktów okażą się inne niż wpisane w karcie gwarancyjnej a także jeśli numer dokumentu zakupu oraz data zakupu na dokumencie różnią się z danymi na Karcie Gwarancyjnej.
- 7) Usterki ujawnione w okresie gwarancji będą usunięte przez Autoryzowany Zakład Serwisowy w terminie 14 dni roboczych od daty przyjęcia produktu do naprawy przez zakład serwisowy, termin ten może być przedłużony do 21 dni roboczych w przypadku konieczności sprowadzenia części zamiennych z zagranicy .
- 8) Gwarancją nie są objęte:
 - wadliwe działanie lub uszkodzenie spowodowane niewłaściwym użytkowaniem (np. znaczące zabrudzenie urządzenia, zarówno wewnątrz jak i na zewnątrz, zalanie płynami itp.) lub użytkowanie niezgodne z instrukcją obsługi i przepisami bezpieczeństwa
 - zużycie towaru przekraczające zakres zwykłego użytkowania przez indywidualnego odbiorcę końcowego (zwłaszcza jeżeli był wykorzystywany do profesjonalnej lub innej czynności zarobkowej)
 - uszkodzenia spowodowane czynnikami zewnętrznymi (w tym: wyladowaniami atmosferycznymi, przepięciami sieci elektrycznej, środkami chemicznymi, czynnikami termicznymi) i działaniem osób trzecich
 - uszkodzenia powstałe w wyniku podłączenia urządzenia do niewłaściwej instalacji współpracującej z produktem
 - uszkodzenia powstałe w wyniku zalania wodą, użycia nieodpowiednich baterii (np. ładowanych powtórnie baterii nie będących akumulatorami)
 - produkty nie posiadające wypełnionej przez Sprzedawcę Karty Gwarancyjnej
 - produkty z naruszoną plombą gwarancyjną lub wyraźnymi oznakami ingerencji przez osoby trzecie (nie będące Autoryzowanym Zakładem Serwisowym lub nie działające w jego imieniu i nie będące przez niego upoważnionymi)
 - kable przyłączeniowe, piloty zdalnego sterowania, słuchawki, baterie
 - uszkodzenia powstałe wskutek niewłaściwej konserwacji urządzenia
 - uszkodzenia powstałe w wyniku zdarzeń losowych (np. powódź, pożar, klęski żywiołowe, wojna, zamieszki, inne nieprzewidziane okoliczności)
 - czynności związane ze zwykłą eksploatacją urządzenia (np. wymiana baterii)
 - zapisane na urządzeniu dane w formie elektronicznej (w szczególności Gwarant zastrzega sobie prawo do sformatowania nośników danych zawartych w urządzeniu, co może skutkować utratą danych na nich zapisanych)
 - **uszkodzenia (powodujące np. brak odpowiedzi urządzenia lub jego nie włączanie się) powstałe wskutek wgrania nieautoryzowanego oprogramowania.**
- 9) Jeżeli Autoryzowany Zakład Serwisowy stwierdzi, iż przyczyną awarii urządzenia są przypadki wymienione w pkt. 8 lub nie stwierdzi żadnego uszkodzenia, koszty serwisu oraz całkowite koszty transportu urządzenia pokrywa nabywca.

- 10) W wypadku wystąpienia wypadków wymienionych w pkt. 8 Autoryzowany Zakład Serwisowy wyceni naprawę urządzenia i na życzenie klienta może dokonać naprawy odpłatnej. Uszkodzenia urządzenia powstałe w wyniku wypadków opisanych w pkt. 8 powodują utratę gwarancji.
- 11) Wszelkie wadliwe produkty lub ich części, które zostały w ramach naprawy gwarancyjnej wymienione na nowe, stają się własnością Gwaranta.
- 12) W wypadku gdy naprawa urządzenia jest niemożliwa lub spowodowałaby przekroczenie terminów określonych w pkt. 7 a także kiedy naprawa wiązałaby się z poniesieniem przez Gwaranta kosztów niewspółmiernych do wartości urządzenia Gwarant może wymienić Klientowi urządzenie na nowe o takich samych lub wyższych parametrach.
W razie niedostarczenia urządzenia w komplecie Gwarant może wymienić jedynie zwrócone części urządzenia lub dokonać zwrotu zapłaconej ceny jednak wówczas jest upoważniony do odjęcia kosztu części zużytych lub nie dostarczonych przez użytkownika (np. baterii, słuchawek, zasilacza) wraz z reklamowanym urządzeniem.
- 13) Okres gwarancji przedłuża się o czas przebywania urządzenia w Autoryzowanym Zakładzie Serwisowym.
- 14) W wypadku utraty karty gwarancyjnej nie wydaje się jej duplikatu.
- 15) Producent może uchylić się od dotrzymania terminowości usługi gwarancyjnej gdy zaistnieją zakłócenia w działalności firmy spowodowane nieprzewidywalnymi okolicznościami (tj. niepokoje społeczne, klęski żywiołowe, ograniczenia importowe itp).
- 16) Gwarancja nie wyklucza, nie ogranicza ani nie zawiesza praw konsumenta wynikających z niezgodności towaru z umową sprzedaży.
- 17) W sprawach nieuregulowanych niniejszymi warunkami mają zastosowanie przepisy Kodeksu Cywilnego.

Uszkodzenie wyposażenia nie jest automatycznie powodem dla bezpłatnej wymiany kompletnego urządzenia. Jeżeli reklamujesz słuchawki, pilota, kable przyłączeniowe lub inne akcesoria NIE PRZYSYŁAJ całego urządzenia. Skontaktuj się ze sprzedawcą lub producentem w celu uzgodnienia sposobu przeprowadzenia procedury reklamacyjnej bez konieczności przesyłania całego kompletu do serwisu.

Kontakt w sprawach serwisowych: Digison Polska Sp. z o.o., Tel. (071) 3577027, Fax. (071) 7234552, internet: <http://www.digison.pl/sonline/>, e-mail: serwis@digison.pl

Nazwa: MAXI HRY 180	Pieczęć i podpis sprzedawcy:
Data sprzedaży:	
Numer serii:	
1. Data Przyjęcia/Nr Naprawy/ Pieczęć i Podpis Serwisanta:	2. Data Przyjęcia/Nr Naprawy/ Pieczęć i Podpis Serwisanta:
3. Data Przyjęcia/Nr Naprawy/ Pieczęć i Podpis Serwisanta:	4. Data Przyjęcia/Nr Naprawy/ Pieczęć i Podpis Serwisanta:

Poznámky / Notatka / Notes / Megjegyzés:



GoGEN



GoGEN